

FIRST GIANTS

HOBBY NEXT

Ces jetons **remplacent** les jetons Journal de First Giants. Nous vous recommandons d'utiliser les 8 jetons du jeu de base **OU** les 8 jetons alternatifs HOBBY NEXT, mais de **ne pas les mélanger**.

Ces jetons obéissent aux règles suivantes et non aux règles habituelles du jeu :



Si vous êtes la **première personne à exposer un fossile d'une certaine Taille ou d'une certaine Famille**, prenez immédiatement le jeton Journal correspondant depuis la réserve.

Si une autre personne parvient à exposer **davantage de fossiles de ce type** que vous (quelles que soient les collections dans lesquelles ils se trouvent), elle vous vole le jeton Journal correspondant.

Les jetons Famille et les jetons Taille valent respectivement 3 et 5 points de victoire à la fin de la partie.

ESSEN

Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :



Si vous êtes **la première personne à débiter une collection**, prenez immédiatement ce jeton Journal depuis la réserve.

Si une autre personne parvient à avoir **davantage de collections** que vous (peu importe lesquelles), elle vous vole ce jeton Journal.

Ce jeton vaut 5 points de victoire à la fin de la partie.

GENCON

Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :



Si vous êtes **la première personne à avoir exposé un fossile de chaque Famille**, prenez immédiatement ce jeton Journal depuis la réserve.

Ce jeton ne peut vous être volé d'aucune façon que ce soit.

Ce jeton vaut 5 points de victoire à la fin de la partie.

CANNES

Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :



À la fin de la partie, la personne avec **le plus d'ambres** prend ce jeton Journal depuis la réserve. En cas d'égalité, personne ne prend ce jeton.

Ce jeton vaut 5 points de victoire à la fin de la partie.

FIRST GIANTS


ÉVÉNEMENTS CARITATIFS



Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :

À chaque fois que vous prenez une carte avec un effet  ou , vous **pouvez** prendre ce jeton Journal depuis la réserve ou le voler à la personne l'ayant en sa possession. S'il était déjà en votre possession au début de votre tour, rien ne se passe.

Si vous prenez ce jeton Journal, recevez immédiatement 2 points de victoire. De plus, durant ce tour, tous les gains reçus par vos adversaires (ambres, points, expositions, etc.) **sont doublés**.

Si aucun de vos adversaires n'est en mesure de recevoir quoi que ce soit (parce qu'aucun ne dispose d'un effet  par exemple), **vous ne pouvez pas prendre ce jeton Journal**.

Ce jeton Journal ne rapporte aucun point en fin de partie.

BGG



Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :

À chaque fois que vous **exposez au moins 4 fossiles durant le même tour**, prenez ce jeton Journal depuis la réserve ou volez-le à la personne l'ayant en sa possession.

S'il était déjà en votre possession au début de votre tour, rien ne se passe. Sinon, **jouez un tour de jeu supplémentaire** (effectuez à nouveau une action de votre choix : jouer 1 pion ou récupérer ses pions). À la fin de ce tour supplémentaire, le tour de table reprend là où il s'était arrêté, et la personne à votre gauche joue son tour normalement.

Ce jeton Journal ne rapporte aucun point en fin de partie.

DICE TOWER



Ce jeton peut être **ajouté** aux jetons Journal de First Giants. Ses règles spécifiques sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui le concerne :

À chaque fois que vous prenez **un autre jeton Journal depuis la réserve**, prenez ce jeton Journal depuis la réserve ou volez-le à la personne l'ayant en sa possession.

S'il était déjà en votre possession au début de ce tour, rien ne se passe. Sinon, recevez immédiatement 2 points de victoire.

Ce Jeton Journal ne rapporte aucun point en fin de partie.

AUTRES ÉVÉNEMENTS



Exemple :

Laura expose 1 fossile **rouge**, 1 fossile **vert** et 2 fossiles **violet**s au cours du même tour. Elle prend aussitôt le jeton Journal Dino-Kurier dans la réserve et le pose devant elle.

Ces jetons peuvent être **ajoutés** aux jetons Journal de First Giants. Si vous jouez avec, nous vous recommandons d'en utiliser 2 au minimum, et 6 au maximum.

Les règles spécifiques de ces jetons sont décrites ci-dessous, n'appliquez pas les règles habituelles des jetons Journal en ce qui les concerne :

Si vous êtes la première personne à exposer **3 fossiles correspondant aux couleurs d'un de ces jetons durant le même tour**, prenez immédiatement le jeton Journal correspondant depuis la réserve.

Ce jeton ne peut vous être volé d'aucune façon que ce soit.

Ce jeton vaut 3 points de victoire à la fin de la partie.