

·FIRST·
GIANTS
KOMPENDIUM

FLUGSAURIER

Flugsaurier kommen häufig in Medien mit Dinosaurier-Thematik vor und werden oft fälschlicherweise mit diesen gleichgesetzt. Tatsächlich sind Flugsaurier keine echten Dinosaurier, sondern fliegende Reptilien. Im Gegensatz zu den Dinosauriern, aus denen sich die heutigen Vögel entwickelt haben, gibt es von dieser Familie keine Nachfahren.

1 ANUROGNATHUS



Der Name „Anurognathus“ leitet sich aus dem Altgriechischen „ανουρα“ ab und bedeutet „Froschkiefer“.




Immer wenn irgendjemand (auch du) ein Fossil mit einem -Symbol nimmt (auch dieses), erhältst du 1 Bernstein.



Wenn du dieses Fossil nimmst, mache die anderen darauf aufmerksam, damit sie ihre eigenen -Effekte nicht vergessen.

1 NEMICOLOPTERUS



Der kleinste unter den bislang bekannten Flugsauriern. Das einzige gefundene Fossil könnte von einem Jungtier stammen.




Du erhältst einmalig 2 Bernsteine. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.



3 PTERANODON



Es wurden mehr Fossilien des Pteranodons gefunden als von jedem anderen Flugsaurier. Unter den Fossilien befanden sich männliche und weibliche Exemplare verschiedener Altersklassen und Unterarten, was eine detaillierte Analyse ihrer Anatomie und ihres Lebenszyklus ermöglichte.




Immer wenn du ein **Flugsaurier**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 2 Bernsteine.



3 THANATOSDRAKON



Man geht davon aus, dass der Thanatosdrakon eine Flügelspannweite von etwa 9 Metern hatte.




Immer wenn du ein **Flugsaurier**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 1 Lorbeerzweig.



2 DIMORPHODON



Dimorphodons waren vermutlich nicht in der Lage, lange Strecken zu fliegen. Wahrscheinlich konnten sie gut klettern und kurze Strecken fliegend zurücklegen, ähnlich wie heutige Spechte.




Du erhältst einmalig 1 Bernstein für jedes **Flugsaurier**-Fossil in deinem Labor (auch für dieses). Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.




2 THALASSODROMEUS



Es gibt verschiedene Theorien darüber, wozu der Kamm des Thalassodromeus diente: zur Wärmeregulation, als Erkennungsmerkmal für Artgenossen oder für die Balz. Wahrscheinlich ist, dass er mehrere Funktionen erfüllte.




Du erhältst einmalig 3 Bernsteine und 1 Lorbeerzweig. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.




3 QUETZALCOATLUS



Der Quetzalcoatlus war so groß, dass man lange Zeit glaubte, er wäre überhaupt nicht flugfähig gewesen.




Du darfst 3 Bernsteine ausgeben, um 2 Lorbeerzweige zu erhalten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast. Du darfst ihn so oft nutzen, wie du **Flugsaurier**-Fossilien in deinem Labor hast (einschließlich dieses).





? FLUGSAURIER-EI




Das **Flugsaurier**-Ei ist ein Joker. Es zählt immer als **Flugsaurier**, kann aber in einem Set als Fossil beliebiger Größe fungieren. Es kostet 2 Bernsteine, ein Ei auszustellen.




PFLANZENFRESSER

Die „Bone Wars“ (Deutsch: „Knochenkriege“) waren eine Art Goldrausch in der Fossilienjagd in Amerika. Die Zeit war geprägt von der erbitterten Rivalität der beiden prominenten Paläontologen Edward Drinker Cope (Academy of Natural Sciences in Philadelphia) und Othniel Charles Marsh (Peabody Museum of Natural History der Yale University).

Beide Männer bedienten sich unmoralischer Methoden wie Bestechung, Diebstahl und sogar der Zerstörung von Fossilien, um sich gegenseitig zu übertrumpfen. Außerdem versuchten sie, einander zu diskreditieren, und griffen sich in wissenschaftlichen Publikationen gegenseitig an.

1 **MICROCERATUS**

In der Kreidezeit waren Blütenpflanzen nicht weit verbreitet. Es ist daher wahrscheinlich, dass sich der *Microceratus* hauptsächlich von Farnen, Palmfarnen und Nadelbäumen ernährte, die er mit seinem scharfen Ceratopsia-Schnabel zerkleinerte.



Immer wenn irgendjemand (auch du) ein Fossil mit einem -Symbol nimmt (auch dieses), erhältst du 1 Lorbeerzweig.

Wenn du dieses Fossil nimmst, mache die anderen darauf aufmerksam, damit sie ihre eigenen -Effekte nicht vergessen.





1 **PSITTACOSAURUS**

Der *Psittacosaurus* ist eine der artenreichsten Dinosauriergattungen. Es wurden Hunderte von Fossilien beider Geschlechter aus den meisten Altersklassen gefunden. Moderne Theorien gehen davon aus, dass er eine kontrastreiche Färbung hatte (dunkler am Rücken, heller am Bauch), und dass seine Gliedmaßen wahrscheinlich ein Streifen- oder Fleckmuster aufwies.



Du erhältst einmalig 1 Lorbeerzweig. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





3 **DIPLODOCUS**

Der *Diplodocus* lebte am Ende der Jurazeit im heutigen Mittleren Westen Nordamerikas zusammen mit anderen riesigen Sauropoden wie dem *Apatosaurus*, dem *Brachiosaurus*, dem *Brontosaurus* und dem *Camarasaurus*.



Immer wenn du ein **Pflanzenfresser-Fossil** nimmst (auch dieses), erhältst du 2 Bernsteine.





3 **STEGOSAURUS**

Wissenschaftler sind sich einig, dass der Stachelschwanz (oder „Thagomizer“) des *Stegosaurus* zur Verteidigung gegen Raubtiere diente. „Thagomizer“ ist eine Wortschöpfung des Cartoonisten Gary Larson aus seinem Comicstrip „The Far Side“ von 1982. Nach und nach wurde es als offizielle Bezeichnung für die charakteristische Anordnung von vier Stacheln am Schwanz des *Stegosaurus* übernommen.



Immer wenn du ein **Pflanzenfresser-Fossil** nimmst (auch dieses), erhältst du 1 Lorbeerzweig.





2 **PACHYCEPHALOSAURUS**

Es wird vermutet, dass einige Arten mit unterschiedlichen Schädelformen in Wirklichkeit nur verschiedene Wachstumsstadien des *Pachycephalosaurius* darstellen.



Du erhältst einmalig 1 Lorbeerzweig für je 2 Fossilien in deinem Labor (einschließlich dieses). Familie und Größe spielen dabei keine Rolle. Hast du eine ungerade Anzahl an Fossilien, wird abgerundet. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





2 **CRICHTONSAURUS**

Der *Crichtonsaurus* wurde nach Michael Crichton, dem Autor des Dinosaurier-Romans „Jurassic Park“ benannt.



Du erhältst einmalig 2 Lorbeerzweige und 1 Bernstein. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





3 **TRICERATOPS**

Das erste entdeckte *Triceratops*-Fossil bestand ausschließlich aus den beiden riesigen Hörnern. Der Paläontologe, der es untersuchte, glaubte zunächst, es gehörte zu einer Art Urzeit-Bison.



Du erhältst einmalig 1 Lorbeerzweig für jedes **Pflanzenfresser-Fossil** in deinem Labor (auch für dieses). Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





? **PFLANZENFRESSER-EI**

Das **Pflanzenfresser-Ei** ist ein Joker. Es zählt immer als **Pflanzenfresser**, kann aber in einem Set als Fossil beliebiger Größe fungieren. Es kostet 2 Bernsteine, ein Ei auszustellen.






FLEISCHFRESSER

Manche Dinosaurier hat es nie gegeben. Diese sogenannten „Chimären“ bestehen aus falsch zusammengesetzten Fossilien, die eigentlich gar nicht zusammengehören. Der Dakotaraptor ist wahrscheinlich ein solcher Fall.

1 COMPSOGNATHUS



Einer der Verwandten des Compsognathus, der Sinosauropteryx, war mit Daunen bedeckt. Ein anderer Verwandter, der Juravenator, hatte sowohl Federn als auch Schuppen. Mitglieder derselben Familie können also unterschiedliche Arten von Federkleidern gehabt haben.



Immer wenn irgendetwas (auch du) ein Fossil mit einem  -Symbol nimmst (auch dieses), darfst du 1 Fossil ausstellen. Zahle dabei wie gewohnt die Kosten.



Du kannst damit auch dieses Fossil selbst ausstellen.



Wenn du dieses Fossil nimmst, mache die anderen darauf aufmerksam, damit sie ihre eigenen  -Effekte nicht vergessen.

1 VELOCIRAPTOR



Im Jahr 2007 wurden am Vorderarmknochen eines Velociraptors Ansätze für Federkiele gefunden. Das beweist eindeutig, dass Velociraptoren Federn hatten.



Du erhältst einmalig 1 Bernstein und darfst 1 Fossil ausstellen (es kann auch dieses sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





3 GIGANOTOSAURUS



Der Giganotosaurus war einer der größten bekannten landlebenden Fleischfresser. Aufgrund der Unvollständigkeit der bisher gefundenen Fossilien lässt sich seine genaue Größe jedoch nur schwer bestimmen. Schätzungen zufolge betrug seine Länge 12 bis 13 Meter.



Immer wenn du ein **Fleischfresser**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 2 Bernsteine.





3 SPINOSAURUS



Es gibt Hinweise darauf, dass der Spinosaurus ein semiaquatisches Tier war. Die meisten Wissenschaftler glauben, dass er ähnlich wie ein Reiher sowohl an Land als auch im Wasser jagte.



Immer wenn du ein **Fleischfresser**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 1 Lorbeerzweig.




2 DILOPHOSAURUS



Das erste gefundene Exemplar eines Dilophosaurus war beinahe vollständig und gehörte seinerzeit zu den am besten erhaltenen Theropoden-Skeletten.



Du darfst einmalig bis zu 2 Fossilien derselben Familie ausstellen (dieses kann 1 davon sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





2 CARNOTAURUS



Der Carnotaurus ist der einzig bekannte zweibeinige Fleischfresser mit einem Hörnerpaar auf der Stirn. Es wird vermutet, dass er ähnlich wie ein Widder einsetzte.



Du darfst einmalig 1 Fossil kostenlos ausstellen (es kann auch dieses sein). Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.





3 TYRANNOSAURUS



Vor der Entdeckung von Trix im Jahr 2013 war Sue mit stolzen 28 Jahren der älteste Tyrannosaurus, der jemals gefunden wurde. Trix wurde sogar 35 Jahre alt.




Du erhältst 1 Bernstein und darfst 1 Fossil ausstellen (es kann auch dieses sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast. Du darfst ihn so oft nutzen, wie du **Fleischfresser**-Fossilien in deinem Labor hast (einschließlich dieses).









? FLEISCHFRESSER-EI



Das **Fleischfresser**-Ei ist ein Joker. Es zählt immer als **Fleischfresser**, kann aber in einem Set als Fossil beliebiger Größe fungieren. Es kostet 2 Bernsteine, ein Ei auszustellen.

MEERESBEWOHNER

Alle Lebensformen haben ihren Ursprung im Meer. Mit der Zeit gelangten einige von ihnen an Land und breiteten sich dort aus. Dies war ein wichtiger Schritt in der Evolutionsgeschichte. Einige Landtiere kehrten später ins Meer zurück und passten sich im Laufe von Jahrmillionen

allmählich wieder an die aquatische Umwelt an. Obwohl sie im Ozean lebten, stammten Ichthysaurier, Plesiosaurier und Mosasaurier von landlebenden Vorfahren ab – ähnlich wie Wale sich aus Huftieren entwickelten.

1 TRILOBITA

Etwa 20 000 Trilobitenarten entwickelten sich abhängig von verschiedenen Umweltfaktoren. Einige streifen als Raubtiere, Aasfresser oder Filtrierer über den Meeresboden, andere schwammen und ernährten sich von Plankton.

Immer wenn irgendjemand (auch du) ein Fossil mit einem -Symbol nimmst (auch dieses), darfst du 3 Bernsteine ausgeben, um 2 Lorbeerzweige zu erhalten.

Wenn du dieses Fossil nimmst, mache die anderen darauf aufmerksam, damit sie ihre eigenen -Effekte nicht vergessen.









1 AMMONOIDEA

Ammoniten sind ausgezeichnete Leitfossilien, da der relativ kurze Zeitraum ihrer Existenz einem genau definierten geologischen Zeitraum entspricht. Dadurch lassen sich Gesteinsschichten, in denen sie vorkamen, einfach datieren.

Du erhältst einmalig 1 Bernstein für jede unterschiedliche Familie in deinem Labor (einschließlich dieser). Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.








3 ELASMOSAURUS

Bei der ersten Rekonstruktion dieses Reptils wurde der Kopf versehentlich an der Schwanzspitze montiert. Die Paläontologen korrigierten ihren Fehler jedoch schnell.

Immer wenn du ein Fossil nimmst, dessen Familie in deinem Labor nicht vertreten ist, erhältst du 2 Bernsteine. Hast du kein anderes Meeresbewohner-Fossil in deinem Labor, wenn du den Elasmosaurus nimmst, erhältst du sofort 2 Bernsteine.















3 MOSASAURUS

Trotz seines Aussehens ist der Mosasaurus kein Riesenkrokodil. Bis heute diskutieren Wissenschaftler, ob er ein naher Verwandter von Schlangen oder Waranen sein könnte.

Immer wenn du ein Fossil nimmst, dessen Familie in deinem Labor nicht vertreten ist, erhältst du 1 Lorbeerzweig. Hast du kein anderes Meeresbewohner-Fossil in deinem Labor, wenn du den Mosasaurus nimmst, erhältst du sofort 1 Lorbeerzweig.

2 ICHTHYOSAURUS

Die Körperform des Ichthysaurus ähnelt der eines Hais oder Delfins. Eine Erklärung dafür ist die Konvergenztheorie der Evolution, die besagt, dass sich unter ähnlichen Umweltbedingungen ähnliche äußere Merkmale entwickeln.

Du darfst einmalig bis zu 2 Fossilien unterschiedlicher Familien ausstellen (dieses kann 1 davon sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.








2 ARCHELON

Der Archelon hatte einen ledrigen Panzer anstelle einer harten Schale, ein Merkmal, das bei großen Meeresschildkröten wie der heutigen Lederschildkröte häufig vorkommt und sie im Wasser leichter und schneller macht.

Du erhältst einmalig 1 Lorbeerzweig für jede unterschiedliche Familie in deinem Labor (einschließlich dieser). Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.







3 MEGALODON

Der Name „Megalodon“ ist nicht einzigartig in der Tierwelt. Andere Beispiele sind eine Muschel und eine Schlange, die beide dieses Wort im Namen haben.

Du darfst 1 Fossil ausstellen (es kann auch dieses sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast. Du darfst ihn so oft nutzen, wie du unterschiedliche Familien in deinem Labor hast (einschließlich dieser).







? MEERESBEWOHNER-EI

Das Meeresbewohner-Ei ist ein Joker. Es zählt immer als Meeresbewohner, kann aber in einem Set als Fossil beliebiger Größe fungieren. Es kostet 2 Bernsteine, ein Ei auszustellen.







SÄUGETIERE

Vor etwa 66 Millionen Jahren starben drei Viertel aller Pflanzen- und Tierarten auf der Erde aus, darunter alle nicht mit Vögeln verwandten Dinosaurier. Dieses Ereignis, bekannt als das Massenaussterben an der Kreide-Paläogen-Grenze, bot zahlreiche evolutionäre Chancen, insbesondere für die Diversifizierung der Säugetiere.

1 BRASILODON




Immer wenn irgendjemand (auch du) ein Fossil mit einem -Symbol nimmt (auch dieses), darfst du 1 Lorbeerzweig erhalten oder 1 Fossil ausstellen. Falls du ein Fossil ausstellst, zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Du kannst damit auch dieses Fossil selbst ausstellen. Alle außer dir erhalten 1 Bernstein, wenn immer du den Effekt dieses Fossils nutzt.

Wenn du dieses Fossil nimmst, mache die anderen darauf aufmerksam, damit sie ihre eigenen -Effekte nicht vergessen.



1 THYLACINUS

Besser bekannt als Tasmanischer Tiger oder Beutelwolf.
Das älteste bekannte Fossil stammt aus der Zeit vor etwa 2 Millionen Jahren.




Du erhältst einmalig 3 Bernsteine und alle außer dir erhalten 1 Bernstein. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.



3 ARSINOITHERIUM




Immer wenn du ein **Säugetier**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 2 Bernsteine.



3 MEGATHERIUM

Einige Forscher glauben, dass der Mensch am Aussterben dieses Riesenfaultiers mitschuldig war.




Immer wenn du ein **Säugetier**-Fossil nimmst (auch dieses), erhältst du 1 Lorbeerzweig.



2 SMILODON




Du darfst einmalig bis zu 2 Fossilien ausstellen (dieses kann 1 davon sein). Zahle dabei wie gewohnt die Kosten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast. Alle außer dir erhalten 2 Lorbeerzweige, wenn du diesen Effekt nutzt.



2 GLYPTODON

Der Glyptodon setzte seinen in bewegliche Ringe gegliederten Schwanzpanzer wahrscheinlich als Waffe bei Revier- und Paarungskämpfen gegen Artgenossen ein.




Du erhältst einmalig 3 Lorbeerzweige und alle außer dir erhalten 1 Bernstein. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast.



3 MAMMUTHUS

Mammuts und asiatische Elefanten sind näher miteinander verwandt als mit afrikanischen Elefanten.





Du darfst 2 Bernsteine ausgeben, um 2 Lorbeerzweige zu erhalten. Nutze diesen Effekt in dem Zug, in dem du dieses Fossil genommen hast. Du darfst ihn so oft nutzen, wie du **Säugetier**-Fossilien in deinem Labor hast (einschließlich dieses). Wenn du diesen Effekt zum ersten Mal nutzt, erhalten alle außer dir 1 Bernstein für jedes **Säugetier**-Fossil in deinem Labor.




? SÄUGETIER-EI

Es gibt eierlegende Säugetiere, beispielsweise das Schnabeltier und den Ameisenigel. Fossile Funde, darunter Arten wie Steropodon und Teinolophos aus der frühen Kreidezeit, deuten darauf hin, dass das Eierlegen bei den frühen Säugetieren in prähistorischer Zeit häufiger vorkam.




Das **Säugetier**-Ei ist ein Joker. Es zählt immer als **Säugetier**, kann aber in einem Set als Fossil beliebiger Größe fungieren. Es kostet 2 Bernsteine, ein Ei auszustellen.



BRETT GILBERT

Wie ich Spieleautor geworden bin? Ich bin im ländlichen England aufgewachsen und habe eine Vorliebe für Mathematik und Muster entwickelt. Ich wollte einen Beruf, bei dem ich nicht nur etwas tue, sondern etwas erschaffe. Oder zumindest etwas durchschaue. Und genau das tut man als Autor. Als Spieleautor kommt dazu die selbst auferlegte Herausforderung, etwas zu erschaffen, an dem andere Menschen teilhaben können und das ihnen Freude bereitet, das ihnen Antworten auf Fragen gibt, die sie ansonsten niemals stellen würden. Wenn du bis hierher gelesen hast, habe ich eine Frage an dich: Hast du am Ende der Spielanleitung gedacht: „Aber ich wollte mehr lesen! Die Anleitung ist doch das Beste am ganzen Spiel!“? Dann lege jetzt dieses Heft beiseite und spiele. Und wenn dir das Spiel nicht gefällt, ändere es. Nur Mut! Beantworte dir deine eigenen Fragen. Wer weiß, was daraus vielleicht entsteht.



MATTHEW DUNSTAN

Ich bin Brettspieleautor, war früher Naturwissenschaftler und lebe in Australien. Ich habe über 50 Spiele in verschiedenen Stilrichtungen entworfen, darunter Kinderspiele, strategische Familienspiele und narrative Spiele. Zudem bin ich Mitbegründer von Postmark Games, einem Unternehmen, das sich auf Spiele zum Selbstausdrucken spezialisiert hat. Darüber hinaus entwerfe ich Spielerlebnisse für den Bildungsbereich, darunter Brettspiele für Synchrotrons, Filmmuseen und Pop-up-Escape-Rooms für Festivals. Meine Spiele wurden weltweit prämiert, unter anderem mit dem „As d'Or“ für das beste Kinderspiel in Frankreich im Jahr 2022 sowie drei Nominierungen für das „Spiel des Jahres“ und das „Kennerpiel des Jahres“.



MAUD CHALMEL

(Schachtelillustration)

Nachdem ich 2005 zunächst bei einer Werbeagentur angefangen hatte, wechselte ich schnell in die Freiberuflichkeit und in den Bereich der visuellen Kommunikation. „Ein richtiger Job“, wie Erwachsene zu sagen pflegten, obwohl das Berufsfeld der Kinderbuchillustration bereits ziemlich überfüllt war. Später begann ich, mit viel Geduld im Bereich der Brettspielillustration zu arbeiten, insbesondere 2014 mit Siggil von Henri Kermarrec. Bald darauf gestaltete ich immer mehr Spielschachteln (wobei ich gelegentlich sogar mit dem „As d'Or“ in Berührung kam). Als Mitbegründerin der „Charter of Ludic Illustrators“ im Jahr 2022 wollte ich die Community zusammenbringen und schuf das „Hand-Illustrated“-Logo, um die Erhaltung dieses Kulturguts zu fördern und es als etwas von Menschenhand Gemachtes zu bewahren. Wir freuen uns, dass unser Logo jedes Jahr auf mehr Spielschachteln zu sehen ist.



JESSICA COGNARD

(naturalistische Illustrationen)

Ich zeichne seit meiner Kindheit und habe nie aufgehört. Nach meinem Studium an der Kunsthochschule habe ich mich mit verschiedenen Bereichen der Illustration beschäftigt, wobei mein Schwerpunkt auf naturalistischen Illustrationen liegt. Meine Arbeit ist geprägt von meinem neugierigen Blick und dem Wunsch, Geschichten zu erzählen, oft anhand von Skizzenbüchern, die ich „vor Ort“ fülle. Ich arbeite hauptsächlich mit Aquarellfarben und Grafit, die ich manchmal mit digitalen Techniken kombiniere.

65 Karten



4 Ausgrabungstableaus



20 Holzmarker



5 Museumstableaus



8 Zeitungsplättchen



33 Sammlungsplättchen



80 Bernsteinplättchen



84 Lorbeerzweig-Plättchen



1 Startplättchen



VERTRIEB DURCH:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
45128 ESSEN
www.asmodee.de

HERGESTELLT VON:
SPACE Cowboys / Asmodee Group,
18 rue Jacqueline Auriol,
Quartier Villaroy - BP 40119,
78041 Guyancourt,
FRANKREICH
© 2026 SPACE Cowboys.
Alle Rechte vorbehalten.



www.spacecowboys.fr

