

DER AUFSTIEG



AM FUSS DES BERGES

- Ihr beginnt die Suche nach eurem Großvater (1) und geht „Schritt für Schritt“ voran. Addiert für den nächsten Schritt 1 zu der Kartennummer eurer aktuellen Position: 1 + 1 = 2

Nehmt Karte 2.



- Während ihr wandert, kommt eine Erinnerung an euren Großvater hoch (D). Er hat euch stets geraten, Gletscherspalten zu überspringen (2). Ihr springt also über die Gletscherspalte, indem ihr 2 zu der Kartennummer eurer aktuellen Position addiert:

$$2 + 2 = 4$$

Nehmt Karte 4.



- Ihr lasst den Wald hinter euch und erreicht die *Statue des Wanderers*. Auf dem Sockel der Statue findet ihr die versteckte Zahl 21.

Nehmt Karte 21.



- Um durch den tiefen Schnee zu kommen (4), braucht ihr Schneeschuhe. Drückt den Rucksack-Knopf in der App und wählt die Schneeschuhe (+10): $4 + 10 = 14$

Nehmt Karte 14.

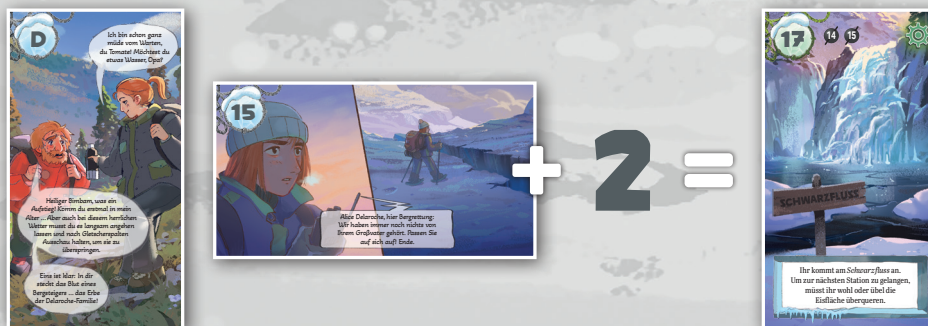


- Ihr habt Schwierigkeiten, den nächsten Teil eurer Route auszumachen. Öffnet euren Rucksack in der App und wählt das Fernglas. Scannt Karte 14 mit eurem Gerät.



- Kurz darauf steht ihr erneut vor einer Gletscherspalte (15). Wieder befolgt ihr den Rat eures Großvaters (D) und springt über die Gletscherspalte, indem ihr 2 zu der Kartennummer eurer aktuellen Position addiert: $15 + 2 = 17$

Nehmt Karte 17.



- Um den Schwarzfluss zu überqueren (17) müsst ihr über seine gefrorene Oberfläche laufen. Haltet euch dabei von den Rissen im Eis fern. Öffnet Maschine (17) und bewegt die Figur über das Eis zur Flagge. Bleibt immer mindestens 2 Felder von den Rissen entfernt. Der Weg über das Eis bildet die Zahl 45.

Nehmt Karte 45.



- Nach dem Fluss müsst ihr nach Norden. Der Kompass in eurem Rucksack zeigt euch, dass der Buchstabe N für Norden steht.

Nehmt Karte N.



- Ihr steht vor *Der Wand* (N). Euch fallen die Vorsprünge auf, die genauso angeordnet sind wie die Gravur im Sockel der *Statue des Wanderers* (21). Öffnet euren Rucksack in der App und wählt den Eispickel (+15). Wählt dann die Vorsprünge, die laut der Gravur auf der Route liegen: +10 +5 +7 +7 +4 = 48.

Nehmt Karte 48.



► Ihr erreicht den *Wolfsfelsen* (48) und haltet nach eurem nächsten Ziel Ausschau: Die *Zwillingsspitzen*. Öffnet euren Rucksack in der App und wählt das Fernglas.

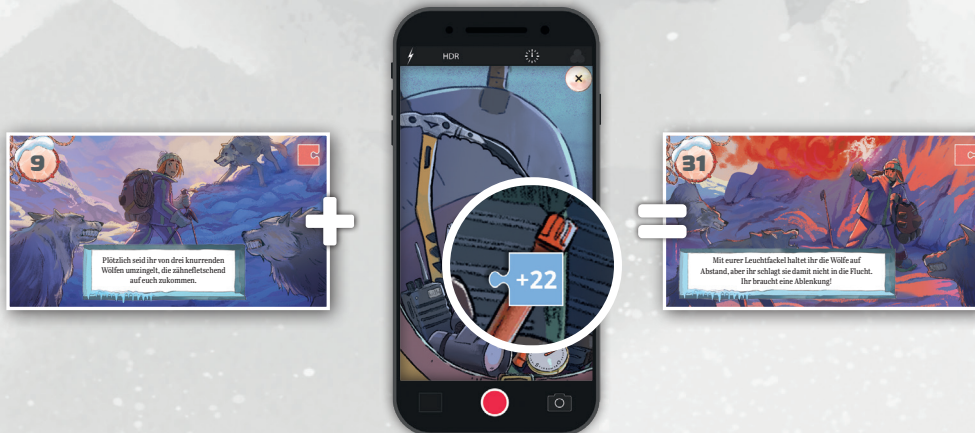
Scannt Karte 48 mit eurem Gerät und eine Zahl erscheint. Der andere Gipfel der Zwillingsspitzen liegt hinter dem Wolfsfelsen verborgen, aber da Zwillinge gleich aussehen, zeigt die zweite Spitze die gleiche Zahl.



► Auf dem Weg zu den Zwillingsspitzen lauern euch plötzlich drei hungrige Wölfe auf (9). Ihr versucht sie zu vertreiben.

Öffnet euren Rucksack in der App und wählt die Leuchtfackel (+22): $9 + +22 = 31$.

Nehmt Karte 31.



► Die Wölfe halten Abstand, aber ergreifen nicht die Flucht (31). Ihr müsst sie ablenken, um euch heimlich zurückzuziehen.

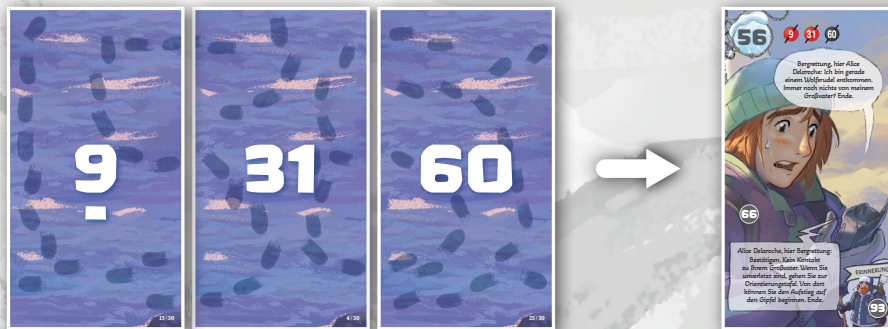
Öffnet euren Rucksack in der App und wählt die Konservendose (+29): $31 + +29 = 60$.

Nehmt Karte 60.



► Jetzt, wo die Wölfe abgelenkt sind, folgt ihr euren eigenen Spuren im Schnee zurück. Dafür dreht ihr die Karten **9**, **31** und **60** um und ordnet sie nebeneinander an. Die Spuren bilden die Zahl 56.

Nehmt Karte **56**.

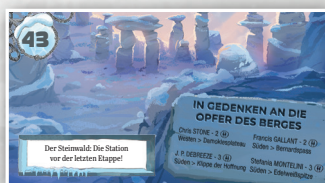


► Bevor ihr den Gipfel erklimmt, werft ihr einen Blick auf die Orientierungstafel (**34**) und die Gedenktafel mit den Namen derer, die bei der Besteigung des Gipfels verstorben sind (**43**). Ihr erinnert euch daran, dass euer Großvater über die gefährlichen Gletscherspalten von Berg Celestine gesprochen hat (**93**).

Öffnet Maschine **34** und zeichnet die Routen der vorherigen Besteigungen nach. Auf der Gedenktafel findet ihr für jede der Besteigungen den Startpunkt, die Anzahl der passierten Stationen (inkl. der Endstation) und den Namen der Endstation. Zeichnet diese Routen auf eurem Gerät nach, indem ihr jeweils den Startpunkt wählt und dann über entsprechend viele Stationen eine Verbindung zur Endstation zieht. Gletscherspalten solltet ihr dabei vermeiden.

Das sind die Routen:

- Westen – Drosselnadel – Damoklesplateau
- Süden – Vagabundenkuppe – Bernardspass
- Süden – Vagabundenkuppe – Gipfel der Gerechtigkeit – Klippe der Hoffnung
- Süden – Das Grab – Drosselnadel – Edelweißspitze



- Jetzt, wo ihr wisst, welche Routen in der Vergangenheit nicht erfolgreich waren, könnt ihr eine sichere Route ermitteln, eine Route, die niemand je zuvor entdeckt hat (40). Leider könnt ihr wegen des Schneesturms kaum noch etwas sehen (81), also müsst ihr euch auf eure Notizen (73) und euren Kompass verlassen.

Drückt den Rucksack-Knopf in eurer App und wählt den Kompass. Dann wählt ihr die Richtungen über die Stationen, die bisher niemand ausgetestet hat.

Ihr beginnt im Osten und schlagt dann folgende Richtungen ein: Westen, Norden, Westen, Südwesten und Südosten.

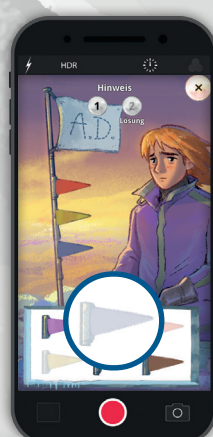
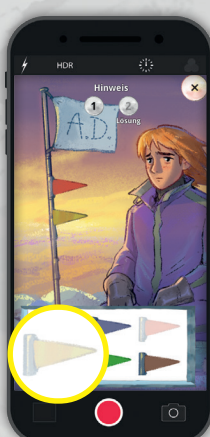


- Ihr durchquert den Schneesturm und erreicht den Gipfel von Berg Celestine (92). Drückt den Rucksack-Knopf in eurer App und wählt die Flagge (7). Ihr steckt sie auf den Gipfel, um euren Erfolg zu kennzeichnen: 92 + 7 = 99.

Nehmt Karte 99.



► Die Bergrettung informiert euch, dass sie die Suche nach eurem Großvater eingestellt hat (T). Um euren Großvater zu ehren, schmückt ihr die Gipfelflagge mit Wimpeln in seiner Farbe. Öffnet Maschine 99 und schaut euch noch einmal die Erinnerungen an euren Großvater an (D, 40 und 93), der euch alles, was ihr über das Bergsteigen wisst, gelehrt hat. Zu seinen Ehren wählt ihr die Farben seiner Kleider in den Erinnerungen: Rot, Gelb und Blau.



IHR HABT DEN GIPFEL VON BERG CELESTINE ERREICHT! EUER NAME, ALICE DELAROCHE, WIRD FÜR DIE ERSTE ERFOLGREICHE WINTERBESTEIGUNG IN DIE BÜCHER EINGEHEIN. IHR BENENNT DIE ROUTE NACH EUREM GROSSVATER. SIE IST VON NUN AN BEKANNT ALS DER THEODORE-DELAROCHE-TRAIL.

