

FIRST GIANTS

퍼스트 자이언트
◆ 규칙서 ◆



여러분은 고생물학자가 되어 박물관에 전시할 아름다운 화석을 수집하게 됩니다.

연구할 표본을 고르고, 고유한 효과를 적용한 뒤 자기 수집품에 추가하세요.

화석을 전시하고 나면 효과를 더 이상 사용할 수 없으므로 전시할 시점을 신중히 결정해야 합니다. 하지만 너무 오랫동안 전시하지 않고 연구실에 놓아둔다면 점수를 획득할 기회를 놓칠 수도 있습니다!

게임 준비

- 1 카드를 모두 섞고 테이블 가운데 앞면으로 카드 더미 (A)를 만들어 둡니다.
- 2 발굴 현장 게임판 4개 (B)를 테이블 가운데에 놓습니다. 카드를 8장 뽑은 다음 무작위로 2장씩 각 발굴 현장 게임판에 앞면으로 놓습니다.
- 3 뉴스 토크 (C), 호박석 (D), 점수 토크 (E)을 발굴 현장 게임판 근처에 모아두어 공급처를 만듭니다.
- 4 각자 원하는 색깔을 하나씩 고른 뒤, 그 색깔 마커 (F), 박물관 게임판 1개 (G)와 호박석 2개를 가져가 자기 앞에 놓습니다. 마커와 호박석은 자기 박물관 게임판의 알맞은 칸에 놓아 둡니다.
- 5 인원수에 따라 세트 토크 (H)을 필요한 만큼 가져와 (H) 면으로 공급처에 놓습니다.
 - 2 : 14 개
 - 3 : 20 개
 - 4 : 24 개
 - 5 : 24 개
 남은 세트 토크는 상자로 되돌립니다.
- 6 가장 최근에 공룡을 만난 플레이어가 시작 플레이어 토크 (I)을 가져가고 게임을 시작합니다.

근처에 부록을 놓아두는 것을 잊지 마세요.

카드 설명

앞면
뒷면




크기

- 1 작음
- 2 중간
- 3 큼

종
(색깔과 기호로 구분할 수 있습니다)

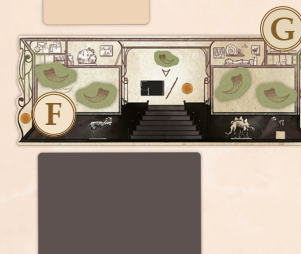
- 비행
- 초식
- 육식
- 해양
- 포유류

효과 적용 시점

카드 효과



연구실
연구실은 자기 화석을 연구하고, 전시하기 전에 놓아두는 공간입니다.



전시실
전시실은 박물관의 전시 공간으로, 자기 수집품을 세상에 선보이는 공간입니다.

차례 진행

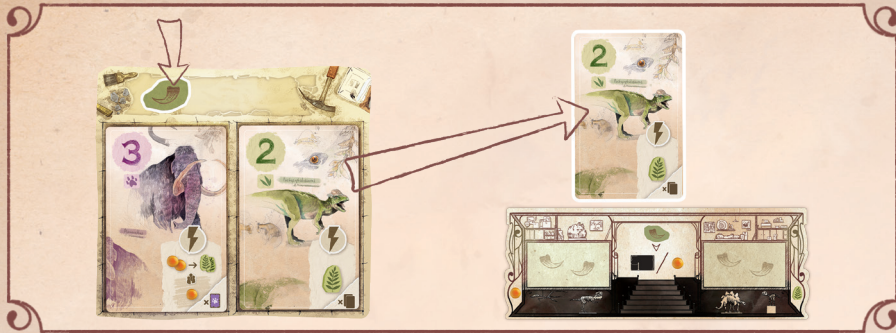
시작 플레이어부터 시계 방향 순서대로 한 번씩 차례를 진행합니다.
자기 차례에는 두 가지 행동 중에 하나를 수행해야 합니다.

마커 1개 사용하기

이 행동을 하려면 자기 박물관 게임판에 마커가 남아 있어야 합니다.

자기 게임판에 마커가 없다면 "마커 회수하기" 행동을 수행해야 합니다.

- 1 자기 게임판에서 마커 1개를 가져와 자기 마커가 없는 발굴 현장 게임판 중 하나에 놓습니다.
- 2 그 발굴 현장 게임판에 놓인 카드 2장 중 1장을 가져와 자기 연구실(박물관 게임판 위쪽)에 놓습니다.



- 3 그 카드에 표시된 효과와 관련된 연계 효과를 모두 적용합니다.



일부 카드에는 연계 효과가 있습니다.



이 효과는 조건이 충족될 때마다 적용하며, 연계 효과가 있는 카드를 가져올 때도 적용합니다



대부분의 카드에는 일회성 효과가 있습니다. 이 효과는 해당 카드를 가져온 차례에 한 번만 적용합니다.

자기 연구실에 있는 여러 카드의 효과를 동시에 적용해야 한다면, 자신이 원하는 순서대로 적용합니다.

여러 플레이어의 카드 효과를 동시에 적용해야 한다면, 차례를 진행 중인 플레이어부터 차례 순서대로 적용합니다.

- 4 카드 터미 맨 위 카드를 뽑아 발굴 현장 게임판의 빈칸에 앞면으로 놓습니다.

(규칙서 8쪽 '카드의 기호와 효과' 항목 또는 부록의 카드 효과 세부 설명 참고)

행동을 완전히 마쳤다면 다음 플레이어가 차례를 진행합니다.

마커 회수하기

이 행동을 수행하려면 발굴 현장 게임판에 자기 마커가 남아 있어야 합니다.

발굴 현장 게임판에 자기 마커가 없다면 반드시 "마커 1개 사용하기" 행동을 수행해야 합니다.

- 1 모든 발굴 현장 게임판에서 자기 마커를 전부 박물관 게임판으로 되돌립니다.
- 2 회수한 마커마다 아래 효과 중 하나를 골라 적용합니다.
호박석 1개 획득 또는 화석 1개 전시 (6쪽 참고)

마커마다 다른 효과를 고를 수 있으며, 원하는 순서대로 적용할 수 있습니다.

또는

지회는 자기 마커 3개를 회수합니다.



회수한 마커로 호박석 2개를 얻고 화석 1개를 전시하기로 합니다.



화석 1개 전시하기

자기 연구실에 있는 화석을 전시하려면 전시하려는 화석의 크기(1~3)만큼 호박석을 사용해야 합니다. 사용한 호박석을 공급처에 되돌리고, 연구실에서 해당 카드를 가져와 뒷면이 보이도록 박물관 게임판 아래쪽 전시실에 놓습니다. 게임 중 대부분의 점수는 이 행동을 통해 얻습니다.

호박석이 부족하다면 화석을 전시실에 놓을 수 없습니다.

전시실에 놓은 화석은 효과를 모두 잃습니다.

전시실에 화석을 놓을 때, 그 화석으로 새로운 세트를 시작하거나 기존 세트를 확장할 수 있습니다.

새로운 세트를 시작한다면, 해당 카드를 다른 카드와 겹치지 않게 따로 놓습니다(세트마다 오른쪽에 다른 카드를 놓을 충분한 공간을 만들어 주세요). 새로운 세트를 시작하는 것만으로는 점수를 얻을 수 없으며, 세트를 확장시켜야 점수를 얻을 수 있습니다. 화석을 한 번 놓은 뒤에는 다른 세트로 옮길 수 없습니다.

기존 세트를 확장한다면, 해당 카드를 이미 만들어둔 세트에 겹쳐 놓습니다. 세트는 다음과 같이 기존 카드와 종 또는 크기가 같은 카드를 놓아 확장할 수 있습니다.

완성된 중 세트
같은 종 + 서로 다른 크기



완성된 크기 세트
같은 크기 + 서로 다른 종



세트에 두 번째 카드를 놓는 순간, 그 세트의 유형이 결정됩니다. 세트의 유형이 결정된 뒤에는 다른 세트로 바꿀 수 없습니다.

중 세트에는 종이 다른 카드나 이미 놓인 카드와 크기가 같은 카드를 놓을 수 없습니다.

크기 세트에는 크기가 다른 카드나 이미 놓인 카드와 종이 같은 카드를 놓을 수 없습니다.

지희는 작은 초식 카드를 이전에 놓았던 작은 육식 카드에 겹쳐 놓습니다.

이 두 카드는 크기가 같고 종이 다르므로, 크기 세트가 됩니다.



점수 계산

세트를 확장할 때마다 공급처에서 세트 토큰을 1개 가져와 이전에 놓았던 카드와 방금 새로 놓은 카드 사이에 면으로 놓습니다. (오른쪽 그림 참고)



추가로, 자신이 특정 유형의 세트를 처음으로 확장한 플레이어라면 공급처에서 그 세트에 해당하는 뉴스 토큰을 가져옵니다.

누군가 그 유형인 세트를 더 크게 확장하면, 그 플레이어에게 해당 뉴스 토큰을 넘겨주어야 합니다!

중 세트는 3장까지만, 크기 세트는 5장까지만 확장할 수 있습니다. 세트를 완성하고 나면 그 세트에 해당하는 뉴스 토큰은 다른 플레이어에게 빼앗기지 않습니다.



중간 크기 뉴스 토큰



세트를 완성하면 그 세트에 놓인 세트 토큰을 전부 면으로 뒤집습니다.



게임 종료

누군가 공급처에 남은 마지막 세트 토큰을 가져갔거나, 발굴 현장 게임판에 카드를 채운 뒤 카드 더미가 바닥났다면 게임 종료 조건이 달성됩니다. 게임 상자에 넣어두었던 세트 토큰을 다시 가져와 공급처에 추가하고, 모든 플레이어가 동일하게 차례를 진행하도록 차례가 마지막인 플레이어까지 진행한 뒤 게임을 종료합니다. 이제 각자 가지고 있는 토큰으로 다음과 같이 최종 점수를 계산합니다.



뉴스 토큰으로는 토큰에 표시된 만큼 점수를 얻습니다. (3점 또는 5점)



완성되지 않은 세트에 놓인 세트 토큰은 개당 2점, 완성된 세트에 놓인 토큰은 개당 3점으로 계산합니다.




여기에 게임 도중 얻은 점수를 모두 더합니다.

점수가 가장 높은 플레이어가 게임에서 승리합니다! 동점이라면, 그 플레이어들은 함께 승리합니다.

카드의 기호와 효과

호박석이나 점수 토큰을 획득할 때는 항상 공급처에서 가져옵니다. 사용한 호박석은 공급처로 되돌립니다.



나를 포함한 누군가가  카드를 가져갈 때마다



이 카드를 가져온 차례에 한 번



내가 **육식** 카드를 가져갈 때마다



내 연구실에 있는 **육식** 카드당



내가 내 연구실에 없는 종 카드를 가져갈 때마다



내 연구실에 있는 서로 다른 종당



나를 제외한 **각 플레이어**가 이 효과를 적용합니다.



내 연구실에 있는 카드 두 장당 (종이나 크기는 상관없습니다)



1점을 획득합니다.



호박석 1개를 획득합니다.



화석 1개를 전시할 수 있습니다.



비용을 내지 않고 화석 1개를 전시할 수 있습니다.



종이 다른 화석 2개를 전시할 수 있습니다.



종이 같은 화석 2개를 전시할 수 있습니다.



호박석 3개를 사용해 2점을 획득할 수 있습니다.



화석 1개를 전시하거나 1점을 획득할 수 있습니다.



알은 만능 카드입니다. 종은 정해져 있지만, 세트에 놓았을 때 원하는 크기로 간주할 수 있습니다. 전시실에 알을 놓으려면 호박석 2개를 사용해야 합니다.

카드의 효과에 대한 구체적인 설명은 부록을 참고하세요.