

・FIRST・ GIANTS

ファースト・ジャイアント

◆ ルール ◆



「ファースト・ジャイアント」では、プレイヤーは博物館に展示するために最も美しい化石を蒐集している古生物学者となります。

研究する標本を選び、それらの固有能力を使ってから蒐集品に加えましょう。

いったん展示した化石の効果はもう使うことができないので、それらをいつ展示するかは慎重に決めなければなりません。しかし長く待ちすぎると、得点する機会を逃してしまうかもしれません！

ゲームの準備

- 1 カードをよく混ぜ、表向きの山にしてテーブルの中央に置いてデッキ(A)とします。
- 2 発掘現場ボード4枚(B)をテーブルの中央に置きます。カードを8枚引き、各発掘現場にランダムに2枚ずつ置いて表向きにします。
- 3 ニューストークン(C)、琥珀トークン(D)、得点トークン(E)を発掘現場の近くに置いてサプライとします。
- 4 各プレイヤーは1色を選び、その色のマーカー4個(F)と、博物館ボード1枚(G)と琥珀2つを取って、博物館ボード上の指定のスペースにマーカーと琥珀を置きます。
- 5 プレイ人数に応じた枚数のセットトークン(H)を、緑面を表向きにしてサプライに置きます。
 - 2人: セットトークン 14枚
 - 3人: セットトークン 20枚
 - 4人: セットトークン 24枚
 - 5人: セットトークン 24枚
 残りのセットトークンは箱に戻します。
- 6 最近恐竜に遭遇したプレイヤーはスタートプレイヤートークン(I)を取ってゲームを始めます。

別表を近くに置いておくのを忘れないでください

カードの解説

表面

3

1

裏面

1

サイズ

- 1 小
- 2 中
- 3 大

分類
(色とアイコンで示されています)

- 翼竜
- 草食恐竜
- 肉食恐竜
- 海生動物
- 哺乳類

タイミング

カード効果

LE RAPTOR LIBRE 1

KREIDE ZEITUNG 2

JURASSIC TIME 3

MONSIEUR DIPLODOCUS 2

COURRIER METEORITE 2

流星日報 1

한겨레 이월보 2

農業新聞 3

A

D

E

I

B

研究室

研究室は、展示前の化石をプレイヤーが調査・情報収集する場所です。

G

F

展示室

展示室は博物館の一部で、蒐集品を世界に誇示する場所です。

ゲームの進行

スタートプレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーは手番をプレイします。
自分の手番中、プレイヤーは以下の2アクションのうち1つを実行しなければなりません。

マーカー1個のプレイ

マーカーを1個プレイするためには、自分の博物館ボード上にマーカーが最低1個はなければなりません。

博物館ボード上にマーカーがない場合、「マーカーの回収」アクションを実行しなければなりません。

- 1 博物館ボードからマーカーを1個取り、
また**自分のマーカーがない**発掘現場に置きます。
- 2 その発掘現場にある2枚のカードのうち1枚を取り、研究室(博物館ボードの上側)に置きます。



- 3 そのカードの効果と、関連する持続効果を適用します。



一部のカードは**持続効果**を持っています。



そのカードを得た瞬間を含めて、
持続効果は条件が満たされるたびに適用されます。

研究室にある複数のカードの効果が同時に発動することになった場合、任意の順番で解決します。

複数のプレイヤーのカードの効果が同時に発動することになった場合、手番プレイヤーのすべての効果を解決して、そこから時計回り順に解決します。

- 4 最後に、空いた発掘現場スペースにデッキの一番上のカードを補充します。

(効果の一覧は8ページを、カードの詳細は別表を参照してください)

マーカーの回収

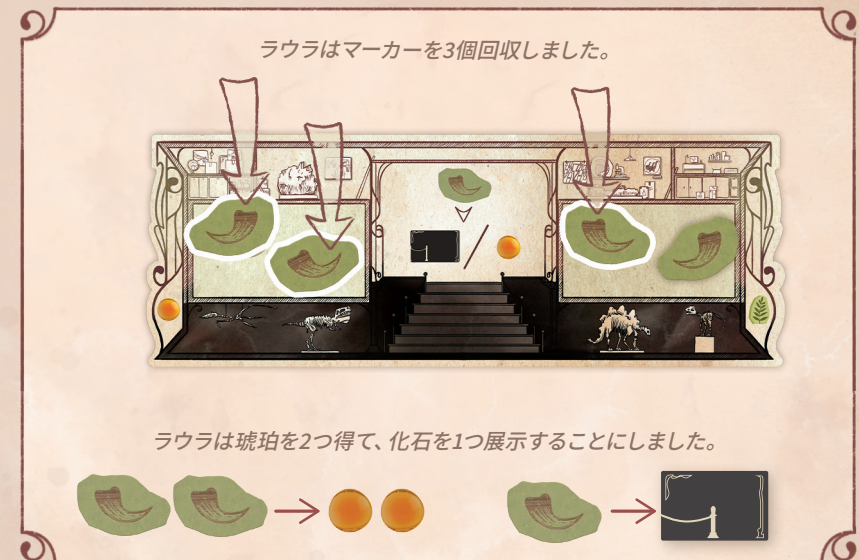
マーカーを回収するためには、発掘現場に自分のマーカーが最低1個はなければなりません。

どの発掘現場にも自分のマーカーがない場合、
「マーカー1個のプレイ」アクションを実行しなければなりません。

- 1 **すべての**発掘現場から自分のマーカーをすべて取り、博物館ボード上に戻します。
- 2 回収したマーカー1個ごとに、以下の効果のうち1つを選びます。
琥珀を1つ得る または **化石を1つ展示する** (6ページ参照)

回収したマーカー1個ごとに、プレイヤーは異なる効果を任意の順番で選ぶことができます。

または



アクションを完全に解決したら、次のプレイヤーの手番となります。

化石1つの展示

化石を展示室に置くために、プレイヤーはそのサイズ(1か2か3)に等しい数の琥珀を支払います。琥珀を支払ったあと、そのカードを研究室から取って展示室(博物館ボードの下側)に裏向きで置きます。

展示室に化石を置くことは、得点を得るための最良の手段です。

化石のコストを支払うことができない場合、その化石を展示室に置くことはできません。

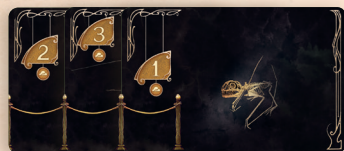
展示室にある化石はすべての効果を失います。

化石を展示室に置くとき、プレイヤーは新たなセットを作り始めるか、既存のセットを拡大することができます。

新たなセットを作り始める場合、そのカードを博物館ボードの下側で新たな段に置きます。新たなセットを作り始めることは得点をもたらしません。得点を得るためには**セットを拡大しなければなりません**。あるセットに化石を割り当てたら、その化石はそのセット内にとどまり続けます(他のセットに割り当て直すことはできません)。

既存のセットを拡大する場合、そのカードをそのセットに追加します。セットには以下の2種類があります。

完成した**分類**セット
同じ分類+異なるサイズ



完成した**サイズ**セット
同じサイズ+異なる分類



セットに追加された2枚目のカードがそのセットの種類を決定することに注意してください。こうして決まったセットの種類を変更することはできません。

異なる**分類**のカードを分類セットに追加することはできません。また、すでに分類セットに含まれているサイズのカードをさらに追加することもできません。

異なる**サイズ**のカードをサイズセットに追加することはできません。また、すでにサイズセットに含まれている分類のカードをさらに追加することもできません。

ラウラはすでにディスプレイにある小さい**肉食恐竜**に小さい**草食恐竜**を追加しました。この2枚のカードは**同じサイズ**(そして異なる**分類**)なので、このセットはこの時点で**サイズ**セットになります。



得点の獲得

セットを拡大するたびに、プレイヤーはサプライからセットトークンを1枚取り、その**面**が見えるようにして、直前のカードと新たなカードに重なるように置きます(右図参照)。



さらに、特定の種類のセットを拡大した最初のプレイヤーは、即座にそのセットに対応しているニューストーンをサプライから得ます。

他プレイヤーが**より多くのカード**で同じ種類のセットを作った場合、そのプレイヤーは対応するニューストーンを奪います!

分類セットは3枚、サイズセットは5枚で完成します。ある種類のセットを完成させた最初のプレイヤーは対応するニューストーンを得て、もう奪われることはありません。



中サイズのニューストーン



ある**セットを完成させたとき**、そのセット上にあるすべてのセットトークンを裏返しにして**面**を表向きにします。



ゲームの終了

誰かが最後の**セットトークン**をサプライから取ったとき、または誰かが発掘現場にカードを補充したあとで**デッキが尽きた**とき、ゲームは終了に向かいます。この時点で、箱の中に残っているすべてのセットトークンを取ってサプライに追加します。全プレイヤーが同じ回数の手番をプレイするまでゲームを続け、そこでゲームは終了します。そのあと得点計算を行います。



ニューストーンは3点か5点の価値を持ちます(そのトークン上に示されています)。



各セットトークンは、そのセットが完成していない場合**面**は2点、完成している場合**面**は3点の価値を持ちます。



最後に、ゲーム中に獲得したすべての得点を追加します。

最も多くの得点を獲得したプレイヤーがゲームに勝利します!
同点の場合、その全員が勝利を分かち合います。

カードのアイコンと効果

獲得した琥珀と得点は常にサプライから得ます。支払った琥珀はサプライに戻します。



いずれかのプレイヤーが
カードを得るたびに……



この手番中に1回……



あなたが肉食恐竜を得るたび
に……



あなたの研究室にある肉食恐竜
1枚ごとに……



あなたが自分の研究室にない分類
のカードを得るたびに……



あなたの研究室にある、異なる分
類のカード1枚ごとに……



他の各プレイヤーはこの効果を適
用する。



あなたの研究室にあるカード(分類
やサイズは問わない)2枚1組ごと
に……



1点を得る。



琥珀を1つ得る。



あなたは化石を1つ展示すること
ができる。



あなたはコストを支払わず
に化石を1つ展示すること
ができる。



あなたは異なる分類の
化石を2つまで展示する
ことができる。



あなたは同じ分類の化
石を2つまで展示するこ
とができる。



あなたは琥珀を3つ支
払うことで2点を得るこ
とができる。



あなたは化石を1つ展示する
か、1点を得ることができる。



卵はワイルドカードです。その分類は決まっていますが、セット内で任意のサイズのカードとして使うことができます。卵を展示室に置くためのコストは琥珀2つです。

カードの効果についての詳細は別表を参照してください。