



Un mystérieux devoir

Anton a surpris Damien en pleine prise de notes. L'apercevant, ce dernier a arraché la feuille de son bloc-notes avant de la jeter. Anton et Damien ont ensuite travaillé sur la page suivante pour un devoir rendu à M. Gaunt. Peut-être que les notes prises par Damien apparaîtront en transparence sur la feuille.

Si vous trouvez l'**ÉLÉMENT 11**, prenez **2** du Vortex sans dépasser votre niveau de départ.

LE JOURNAL DU JOUR



Prenez le jeton D.

Prenez l'**ÉLÉMENT 14**.

« Anton ! Tu veux un donut ? Il est d'hier et un peu rassis, alors je te le donne. »

La serveuse se tourne vers un client : « Tommy... Mets la musique que tu veux, mais pas la 23 ! Ça me rappelle trop le p'tit gars qui a disparu ! Tu sais, il est passé ce matin-là... »

Prenez le jeton M, puis lisez votre carte Interaction 7.

« Ah ! salut ! Tiens, aide-moi un peu à transporter ce paquet de journaux. Eh ! t'as gaffé en traversant !
Je suis devenu très prudent depuis l'accident de Mme Matthews. Cet idiot de Damien, je suis sûr qu'il a fait exprès de débouler devant la voiture. Tiens, un journal pour te remercier. »

« Tiens, le fils de... T'as pas vu mon badge ? Va donc faire campagne pour ton père, il en a bien besoin, et laisse-moi finir mon café. »

Prenez l'**ÉLÉMENT 16**.

« Le jeune Carnaby ! Je ne t'avais pas reconnu... Bon, je ne voudrais pas porter préjudice à ton père. Sa campagne avance bien, j'espère ?
Vous l'interrogez sur Damien : « Oui, j'ai vu ce petit gars. Il est passé jeudi... attends, j'ai même la facture de son achat... tiens ! »

Prenez l'**ÉLÉMENT 2**.

Vous connaissez bien la détective Ansel.
« Anton, on me dit que tu traînes en ville et que tu poses des tas de questions sur Damien. Je comprends que tu veuilles aider, mais... Des informations cruciales, vraiment ? Okay, je t'écoute, mais sois convaincant. Tu as cinq minutes ! »

OUTIL DE CROCHETAGE



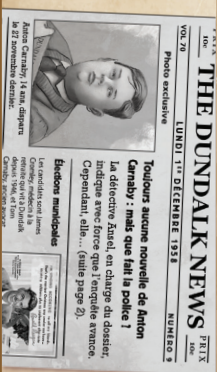
+1 aux épreuves de [CROCHETAGE] 6.

Rédemption

Après des années de mauvais comportement, Doug cherche à se racheter une conduite.

Durant la partie, soutenez ou moins une fois chaque autre agent lors d'une épreuve. Si l'épreuve est réussie, faites un geste envers l'agent pour qu'il s'en souvienne. Lorsque vous avez aidé de cette manière chacun des autres agents, prenez l'**ÉLÉMENT 6**.

Il y a votre visage sur le journal ! Comme si c'était vous l'enfant disparu... puis tout redevient normal.



La curiosité est un vilain défaut. Vous n'auriez pas dû lire cette carte.

Prenez le jeton D.

« Tu es du genre têtu, toi. Je connais pas de Damien. En revanche, tu as vu la photo, là ? C'est moi, avec Simon Twigg, le joueur star de l'équipe de base-ball de Boston. Un bien chouette type, d'ailleurs. Mais... c'est qui ce gamin dessus ? »

Prenez le jeton M.

« Douglas ! Ça va, mon gars ? Tu bosses quand toi, déjà ? J'espère que ce sera plus calme que jeudi dernier, quand ce crétin de Damien a fait exprès de traverser devant la voiture de monsieur Allen ! »

Vous pouvez accepter : prenez **2** et supprimez cette carte.

Vous pouvez continuer à porter de Damien. Dans ce cas, supprimez cette carte et lisez votre carte Interaction 6.

« Doug ? Doug ? Tu traînes ici, mon gars ! Qu'est-ce qui te prend ? Si tu as des soucis d'argent, je te fais une avance. Allez, file. »

Vous êtes éjecté de ce lieu.

« Doug, c'est ça ? La petite brute de l'école... Je suis la grande sœur d'Andy, figure-toi. Il me dit que tu as arrêté de l'embêter, mais moi, je pardonne pas. Sors d'ici et ne touche plus à mon frère ! »

DAMIEN

N.T. 1958

N'OUVREZ PAS
CE DECK
AVANT D'Y AVOIR
ÉTÉ INVITÉS.

CARTES
PERSONNELLES

DP 1/38

2



6



1



3



7



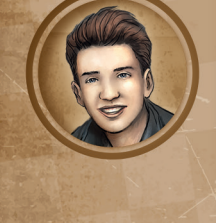
2



4



3



3



1



5



4



4



DP3

DP7



DP11

DP15



DP2

DP6

DP10

DP14



DP12

DP16

DP4

DP8



DP5

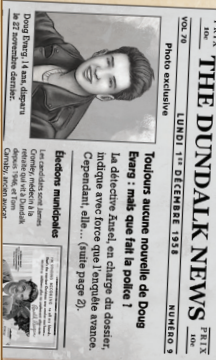
DP9

DP13

Un sou est un sou

Fille d'un commercial sans envergure constamment criblé de dettes, Jennifer a toujours manqué d'argent. Elle a pris pour habitude d'économiser et, très rationnelle, n'a plus qu'une obsession : devenir riche.

À la fin de la partie, si vous avez plus de  que chacun des autres agents, retirez 1  de la case mise à jour de la carte Retour de mission.



Il y a votre visage sur le journal ! Comme si c'était vous l'enfant disparu... puis tout redevient normal.

« Surtout jeune fille ! Elle en jette, la photo au mur hein ? C'est bien moi avec Simon Twalg, la star du base-ball ! C'était pas plus tard que jeudi dernier, pour le café du matin ! Regarde la photo... mais attends, j'avais pas remarqué que le gamin qui a disparu était là lui aussi ! »

Prenez le jeton D.

« Jennifer ! Tout va bien, malgré les débâcles de ton père ? Tiens, j'ai un cadeau, tu en as bien besoin. »

Prenez l'ÉLÉMENT 18.

Vous l'interrogez au sujet de Damien :
« Ah ! oui ! Je l'ai vu jeudi matin ! Il a traversé juste devant la voiture qui a renversé madame Matthews... et je pense qu'il l'a fait exprès. »


Prenez le jeton M.

« Surtout Jennifer ! Tu connais pas la nouvelle ? Simon Twalg, le joueur de base-ball de Boston, est passé ici jeudi matin dernier ! On a pris une photo avec lui ! Le boss l'a même encadrée ! Il y a Damien dessus : c'est peut-être la dernière photo de lui... »

Prenez le jeton D.

COUP DE GÉNIE



Supprimez cette carte et dépensez 1  pour obtenir une réussite critique lors d'une épreuve sans piocher de carte Destin.



Il y a votre visage sur le journal ! Comme si c'était vous l'enfant disparu... puis tout redevient normal.

La curiosité est un vilain défaut. Vous n'auriez pas dû lire cette carte.

« Jennifer... Hurley ? Ça me dit quelque chose... Ah ! oui ! Ton père a quelques soucis. Bon, on m'a parlé de ce que vous faites. C'est le boulot de la police, d'accord ? Vous risquez de... Comment ça, des informations cruciales ? D'accord, je l'écoute. Mais s'il ne s'agit pas de convaincre dans deux minutes, tu sors et tu files à l'école ! »

Prenez l'ÉLÉMENT 2.

« Tais-toi ! T'es bien la fille de ton père, ce voleur qui me doit un paquet de dollars ! Je n'ai même pas envie d'offendre la police, j'évite ton tarcin à la longue liste des dettes de ton père ! Hors de mon magasin ! »

Supprimez cette carte. Vous êtes éjecté de ce lieu.

« Ah ! Amy ! tu tombes bien. Je veux pas m'énervier, mais ton père a profité de la confusion de l'accident de voiture provoqué par Damien l'autre matin pour me piquer un journal. Il va falloir me rembourser un jour, je veux pas d'ennuis ! »

Prenez le jeton M. Ensuite, prenez le jeton K et placez-le sur votre carte Flash mémoriel : votre père était sur Main Street ce jour-là.

« Surtout Amy ! Dis, j'ai vu ton père sur Main Street pile au moment de l'accident jeudi ! J'espère qu'il va bien ! »

Prenez le jeton K et placez-le sur votre carte Flash mémoriel : votre père a été vu sur Main Street !

« Damien ? Le pauvre choux je dois être une des dernières à l'avoir vu. C'était le matin où Simon Twalg, le joueur de base-ball de Boston, est passé. Il est même sur la photo, regarde, on l'a accrochée au mur ! »

Prenez le jeton D.


MÉDAILLON PORTE-BONHEUR DE MAMAN



Avant n'importe quelle épreuve, utilisez le médaillon pour piocher 2 cartes Destin : choisissez-en 1 et reposez l'autre sur la pile. Ensuite, mélangez la pile de cartes Destin. Supprimez cette carte après l'avoir utilisée.

Le père disparu

Damien n'est pas le seul disparu : le père d'Amy s'est volatilisé jeudi dernier. Même si ce n'est pas le meilleur papa du monde, Amy l'aime et fera tout pour l'aider à s'en sortir.

Retrouvez le père d'Amy, libre et sain et sauf ! Si vous réussissez, prenez 2  du Vortex sans dépasser votre niveau de départ.

Prenez l'ÉLÉMENT 16.

« Okay, mais dans ce cas, je garde mon argent. Damien est bien passé au magasin le matin de sa disparition. Tiens, en voilà la preuve ! »

Prenez l'ÉLÉMENT 2.

DP17

5



DP21

4



DP25



DP29

6



1



DP18

5



DP26



DP30

7



2



DP19

6



DP27

1



DP31

3



7



DP20

2



DP32

La curiosité est un vilain défaut. Vous n'auriez pas dû lire cette carte.

« Amy, je ne peux pas t'aider pour ton père, je ne suis pas sur l'affaire. Mais j'ai reçu plusieurs plaintes au sujet de gamins qui posent des questions à propos de Damien. Ce n'est pas votre boulot, et c'est dangereux.. Comment ça, des informations cruciales ? Okay, je t'écoute, mais sois convaincante, sinon je te renvoie en classe ! »

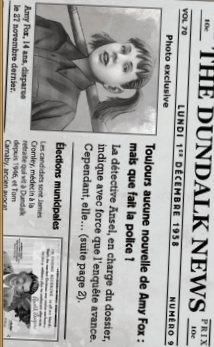
Prenez l'ÉLÉMENT 2.

« Amy ? Mais qu'est-ce qui te prend ? Ton père et toi êtes des habitués. Si tu n'as pas de liquide, demande ! Damien ? Oui, je l'ai vu, il a acheté du désherbant. Quoi, tu veux la facture ? J'ai d'autres chats à fouetter ! »
Comme vous avez l'air triste, le gérant finit par vous donner le précieux document :
« C'est bon, Amy, tu as ton reçu et moi j'ai du travail ! Tu ferais mieux d'y aller maintenant ! »

Prenez l'ÉLÉMENT 16.

« Amy ! Des nouvelles de ton père ? Il va revenir, t'inquiète pas ! C'est dommage : il aurait bien aimé rencontrer Simon Twagig, le joueur de base-ball ! Il est passé jeudi matin, regarde la photo ! Y a même le gamin qui a disparu... Au fait, tu pourrais me rendre service et passer au General Store me prendre un fuc ? Merci ! »

Prenez 1 🎲 l'ÉLÉMENT 10 et le jeton D.



Il y a votre visage sur le journal ! Comme si c'était vous l'enfant disparu... puis tout redevient normal.

