

GEHEIMAKTE HOLLYWOOD

Schwierigkeit:   

Marlowes Verschwinden

- Euer Boss ist verschwunden und ihr müsst ihn finden. Marlowe hat etwas auf der Schreibmaschine (8) getippt. Ein Fetzen Papier klemmt zwischen den Tasten und verdeckt die S-Taste. Nehmt Karte (S).



Das kommunistische Flugblatt

- Hat Marlowes Verschwinden etwas mit dem kommunistischen Flugblatt (53) zu tun, das in der Sofaritzte steckt? Ihr werft einen Blick ins geöffnete, blutbespritzte Telefonbuch (90). Jetzt habt ihr in der App Zugang zum Telefonbuch und könnt damit zahlreiche Orte besuchen. Drückt den -Knopf in der App und gebt den auf dem Flugblatt erwähnten Ort ein: **Phil's Diner**. Nehmt Karte (D).



- Vor dem ramponierten Diner (D) seht ihr eine versteckte Zahl (30) im eingeschlagenen Fenster. Nehmt Karte (30).



- Zeigt dem alten Phil (30) das kommunistische Flugblatt (53): $53 + 30 = 83$. Nehmt Karte (83).



- Der alte Phil (83) erzählt euch, dass ihr an den Docks mehr darüber rauskriegen könnt. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Docks** ein. Leider ist diese Spur eine Sackgasse.



Die Kugel

- Ihr findet in Marlowes Büro außerdem eine Kugel, Kaliber .38 (2). ein typisches Polizeikaliber. Vielleicht war also ein Polizist am Tatort? Drückt den -Knopf in der App und gebt Polizei ein, um dem LAPD einen Besuch abzustatten. Nehmt Karte 35.



- Hinter dem Officer seht ihr eine versteckte Zahl.

Nehmt Karte 64.



- Das LAPD war tatsächlich für den Fall Marlowe verantwortlich (64), aber dann wurde Detective Finnegan offenbar vom Fall abgezogen und das FBI hat übernommen. Ihr öffnet das Telefonbuch (). Besucht ihr das FBI, verschwendet ihr nur eure Zeit. Gebt ihr aber Finnegan ein, erscheint eine Liste von Namen. Den Namen Sam kennt ihr von der Startkarte. Wählt Sam Finnegan. Nehmt Karte 66.



- Detective Finnegan (66) ist sehr verschwiegen, also krempelt ihr die Ärmel hoch (22) und wollt ein wenig nachhelfen, damit er endlich auspackt: $22 + 66 = 88$. Nehmt Karte 88.



- Finnegan gibt zu, dass das kommunistische Flugblatt ein untergeschobener Beweis war, um Marlowe zu verhaften. Aber beim FBI werdet ihr dazu keine weiteren Informationen erhalten. Vielleicht könnt ihr euch Marlowes Kamera (4) näher anschauen und den Film darin entwickeln lassen. Drückt den -Knopf in der App und gebt Foto oder Fotograf ein, um ein Fotolabor aufzusuchen. Nehmt Karte 19.



Marlowes Kamera

- Gebt Marlowes Kamera (4) im Fotolabor (19) ab, um den Film entwickeln zu lassen: $4 + 19 = 23$.

Nehmt Karte 23.



- Auf einem der entwickelten Fotos (23) erkennt ihr den Schriftzug „Blue Room“. Drückt den (Puzzle)-Knopf in der App und gebt Blue Room ein, um die Adresse des Clubs herauszufinden.

Nehmt Karte 71.



The Blue Room

- Der Türsteher (71) wirkt einschüchternd, aber gegen ein kleines Scheinchen (10) hat auch er nichts einzuwenden: $71 + 10 = 81$.

Nehmt Karte 81.



- Im Club wartet ihr darauf, dass der Auftritt der Sängerin (16) endet. In der Zwischenzeit lauscht ihr einfach ihrer schönen Stimme. Sobald ihr Song vorbei ist, schaut auf euer Gerät. Ihr steht jetzt vor ihrer Garderobentür. Klopft 3 Mal an die Tür und die Sängerin bittet euch herein:

Nehmt Karte 55.

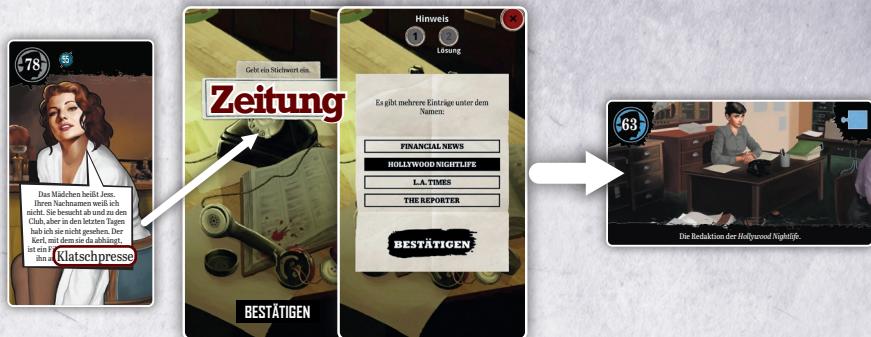


- Ihr zeigt der Sängerin (55) die entwickelten Fotos (23): $55 + 23 = 78$. Nehmt Karte 78.



Hollywood Nightlife

- Drückt den -Knopf in der App und gebt **Zeitung** ein. Es erscheint eine Liste von Zeitungen. Wählt die Zeitung, die sich vom Namen nach am ehesten mit Klatschmeldungen beschäftigt: die **Hollywood Nightlife**. Nehmt Karte **63**.



- In der Redaktion der Hollywood Nightlife zeigt ihr der Redakteurin (63) die entwickelten Fotos (23): $63 + 23 = 86$. Nehmt Karte **86**.



Irina Nevski

- Die Redakteurin (86) gibt euch den Namen der reichen Ehefrau von Charles Forest. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Irina Nevski** ein, um ihre Adresse herauszufinden. Leider gibt es keinen Eintrag im Telefonbuch, aber ihr findet eine Notiz mit ihrem Namen darauf. Nehmt Karte **37**.



- Wenn ihr die zwei Fetzen (37) und (S) zusammen-setzt, erhaltet ihr die folgende Nachricht:

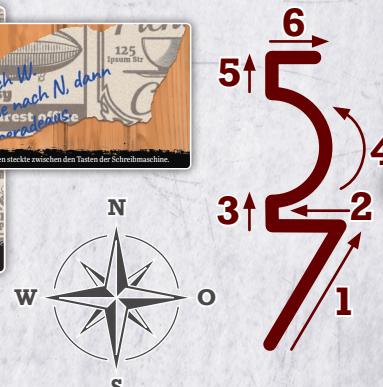
Villa Nevski

NO (1), dann nach W (2).

Kleine Straße nach N (3), dann am Kreisel geradeaus (4).

Weiter nach N (5). Villa liegt im O (6).

Wenn ihr den Weg nachzeichnet, erhaltet ihr die Nummer **57**: Nehmt Karte **57**. Sie führt euch zu Irina Nevski.



- Ihr zeigt Irina Nevski (57) die entwickelten Fotos (23): $23 + 57 = 80$. Nehmt Karte **80**.



Charles Forest

- Die Redakteurin (86) erwähnt außerdem einen gewissen Charles Forest, den Geschäftsführer der Forest Movies Studios. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Forest Movies** ein, um die Studios aufzusuchen. Nehmt Karte 20.



- Zeigt an den Studios (20) den Ausweis (54) vor, den ihr von Irina Nevski (80) bekommen habt:
 $54 + 20 = 74$. Nehmt Karte 74.



- Charles Forests Sekretärin (A) erklärt euch, dass Forest nicht erreichbar ist, aber ihr findet einen Notizblock (7), der Informationen enthalten könnte. Ihr schraffiert die Seite (7) mit eurem Stift (42), um zu erfahren, was Charles Forest auf der vorherigen Seite geschrieben hat:
 $7 + 42 = 49$. Nehmt Karte 49.

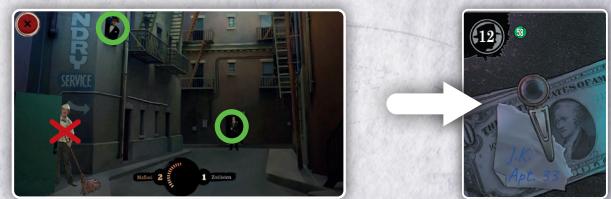


Morettis Mafia

- Durch die Notiz (49) erfahrt ihr, dass Moretti und seine Männer (9) in das Verbrechen involviert sind. Ihr konfrontiert sie mit dem Beweis im Blue Room: $49 + 9 = 58$. Nehmt Karte 58.



- Morettis Jungs zerren euch nach draußen. Öffnet Maschine 58. Ihr müsst die Mafiosi antippen, aber die Zivilisten vermeiden. Wenn die Polizei eintrifft, machen sich die Mafiosi aus dem Staub. Einer von ihnen lässt in dem Chaos etwas fallen: Nehmt Karte 12.



Jessica Klissman

- Einer der Namen auf dem Filmposter (67), das hinter Forests Sekretärin hängt (A), hat die gleichen Initialen wie auf dem fallengelassenen Geldbündel (12): Jessica Klissman. Sie muss die Frau sein, von der die Sängerin (78) sprach. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Jessica Klissman** ein, um Forests Geliebte aufzusuchen. Nehmt Karte 13.



- Dank der Notiz auf dem Geldbündel (12) kennt ihr nicht nur Klissmans Adresse (13), sondern auch ihre Apartmentnummer (33): $13 + 33 = 46$. Nehmt Karte 46.

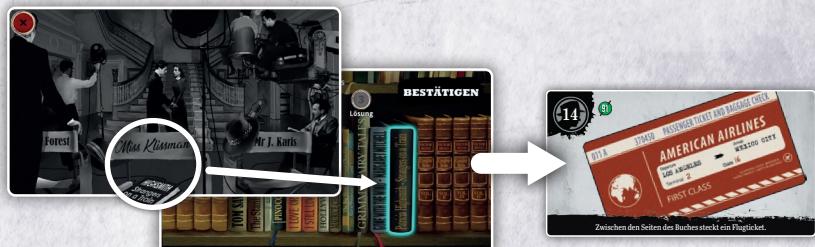


- Die Tür (46) zu Klissmans Apartment ist verschlossen. Ihr brecht die Tür mit euren starken Armen (22) auf: $46 + 22 = 68$. Nehmt Karte 68.



- Ihr stöbert durch Klissmans Bücherregal. Öffnet Maschine 91 und wählt das Buch „Strangers on a Train“. Das gleiche Buch hat sie am Set gelesen, wie ihr auf dem Filmschnipsel im Schnittraum (Maschine 96) sehen könnt.

Nehmt Karte 14.



Flughafen

- In dem Buch findet ihr ein Flugticket (14). Charles Forest ist also vermutlich am Flughafen. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Flughafen** ein, um dorthin zu gelangen. Nehmt Karte 26.



- Am Flughafen (26) geht ihr zu Terminal 2, Gate 16, wie auf dem Flugticket (14) angegeben: $26 + 2 + 16 = 44$. Nehmt Karte 44.



- An Gate 16 angekommen hältet ihr Ausschau nach Charles Forest. Öffnet Maschine 44 und identifiziert Charles Forest. Seinen Hut kennt ihr aus dem Filmschnipsel (96). Nehmt Karte 27.



Die Filmrolle

- Charles Forest (7) gibt zu, dass Moretti die Filmrolle hat und wo ihr diesen finden könnt. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Casa Mario** ein, um Moretti aufzuspüren. Nehmt Karte (P).



- Die Casa Mario (P) hat geschlossen, aber in der Mülltonne entdeckt ihr eine verdeckte Zahl (11). Nehmt Karte (11).



- Aus dieser Ausgabe der *Hollywood Nightlife* (11) wurden einige Wörter ausgeschnitten. Schon in der Vergangenheit hat Moretti Erpresserbriefe (1) mit aus Zeitungen ausgeschnittenen Wörtern verschickt. Ihr müsst die ausgeschnittenen Wörter identifizieren (HOLLYWOOD, Y, FILM, ROLLE, BEGRABEN, UNTER, DIE, DES, -SCHRIFTZUGS, IST, DEM) und in die richtige Reihenfolge bringen: **Die Filmrolle ist unter dem Y des Hollywood-Schriftzugs begraben**. Drückt den -Knopf in der App und gebt **Hollywood** ein, um zum Hollywood-Schriftzug zu gelangen. Nehmt Karte (69).



- Am Hollywood-Schriftzug öffnet Maschine (69) und zieht die Schaufel unter das Y.



Am Fuße des Y sieht die Erde locker aus. Ihr grabt und findet nach kurzer Zeit die Filmrolle. **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!** Prinzessin Nevski ist sehr erfreut und entlohnt euch fürstlich. Endlich kann sie sich von ihrem treulosen Ehemann scheiden lassen. Mit ihrer Hilfe könnt ihr dem FBI die Beweise übergeben, die Marlowes Unschuld belegen. Dank euch ist er wieder ein freier Mann. Nach eurem spektakulären Fall stehen die Telefone in der Detektei nicht mehr still. Das Geschäft brummt!