

# UNLOCK!

## EPIC ADVENTURES

LES 7  
ÉPREUVES  
DU DRAGON

SOLUTION  
DÉTAILLÉE

Difficulté :

**ATTENTION :**  
NE LISEZ PAS CETTE PAGE  
AVANT D'AVOIR JOUÉ !

### LES 7 ÉPREUVES

- Le message de maître Li vous invite à compter le nombre de clous sur la porte : 17 sont visibles et 10 autres sont cachés sous le papier et l'encadré de texte. Il y a 27 clous en tout. Prenez la carte



- Prenez chacune des cartes correspondant aux chiffres indiqués sur la théière : , et .



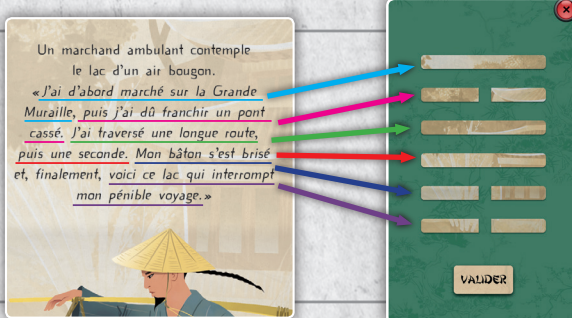
- Formez l'éventail et retournez-le. Regardez la rose des vents. Le nord est indiqué par un N et il y a un « ? » à la place de l'est. L'est étant représenté par la lettre E, prenez la carte .



- La structure de la carte E représente un oracle du Yi-King ! Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour reconstituer le même : long, long, long, double, long, long. Prenez les cartes et .



- Les paroles du marchand sont un oracle du Yi-King. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer : long, double, long, long, double, double. Prenez la carte .



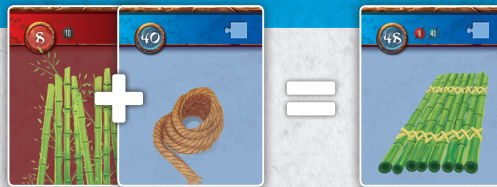
- Le mendiant fait référence aux tuiles de mah-jong. À la croisée des chemins se trouve la tuile avec 8 fleurs. Prenez la carte .



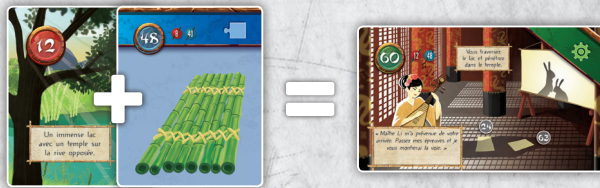


## LES 7 ÉPREUVES (SUITE)

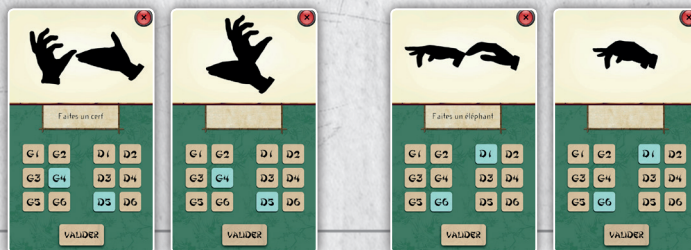
- Construisez un radeau à l'aide des bambous et de la corde :  $8 + 40 = 48$ . Prenez la carte **48**.



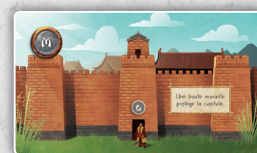
- Traversez le lac sur votre radeau :  $12 + 48 = 60$ . Prenez la carte **60**.



- Entrez dans la machine **60** et reproduisez les ombres chinoises comme indiqué ci-contre. Prenez la carte **31**.



- Écoutez bien la musique jouée, c'est un oracle du Yi-King. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer : long, long, double, long, long, double. Prenez la carte **M**.



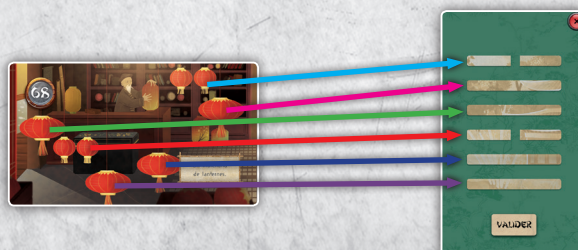
- Il y a un 35 caché à gauche de la muraille de la capitale (M). Prenez la carte **35**.



- Entrez dans la machine **35**. Il y a 6 briques sur lesquelles il faut appuyer dans l'ordre, ainsi que le symbole des 8 fleurs comme sur les tuiles de mah-jong. Regardez maintenant quelles tuiles de mah-jong représentent des bambous et appuyez sur les briques correspondantes, en allant de la tuile à 1 bambou à la tuile à 6 bambous. Prenez la carte **29**.



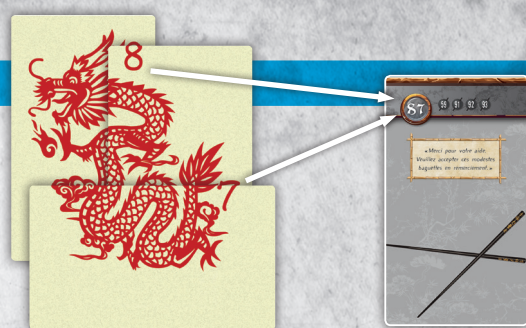
- Les lanternes de la carte **68** sont un oracle du Yi-King. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer, de haut en bas : double, long, long, double, long, long. Prenez la carte **66**.





## LES 7 ÉPREUVES (SUITE)

- Si vous reformez le dragon comme sur la carte **59**, vous verrez apparaître les chiffres 8 et 7. Prenez la carte **87**.



- La carte **66** est un oracle du Yi-King. Il y a 6 portes identiques à celle-ci, qui sont donc doubles. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer : double, double, double, double, double, double. Prenez la carte **98**.



Pour pénétrer dans la Cité Interdite, il y a 6 portes identiques à celle-ci.



- Pour la machine **98**, la solution est simplement de se coordonner, de communiquer et de s'écouter. Prenez la carte **C**.



Menu <b>B4</b>	Menu <b>L7</b>	Menu <b>P9</b>	Menu <b>A4</b>	Menu <b>Y2</b>	Menu <b>S8</b>
<b>B : Porc</b>	<b>L : Poulet</b>	<b>P : Bœuf</b>	<b>A : Porc</b>	<b>Y : Crevettes</b>	<b>S : Bœuf</b>
<b>CHIFFRE PAIR</b> inférieur à 6 : avec des Nouilles 6 ou plus : avec du Riz	<b>CHIFFRE IMPAIR</b> supérieur à 5 : avec des Légumes 5 ou moins : avec une Soupe	<b>CHIFFRE IMPAIR</b> supérieur à 5 : avec des Légumes 5 ou moins : avec une Soupe	<b>CHIFFRE PAIR</b> inférieur à 6 : avec des Nouilles 6 ou plus : avec du Riz	<b>CHIFFRE PAIR</b> inférieur à 6 : avec des Nouilles 6 ou plus : avec du Riz	<b>CHIFFRE PAIR</b> inférieur à 6 : avec des Nouilles 6 ou plus : avec du Riz
Rouge : échanger Nouilles et Riz	Bleu : ajouter Gingembre	Jaune : ajouter Soupe	Vert : combiner Bleu et Noir Bleu : ajouter Gingembre Noir : remplacer Viande par Légumes	Violet : combiner Rouge et Jaune Jaune : ajouter Soupe Rouge : échanger Nouilles et Riz	Jaune : ajouter Soupe
Porc + Riz	Poulet + Légumes + Gingembre	Bœuf + Légumes + Soupe	Légumes + Nouilles + Gingembre	Crevettes + Riz + Soupe	Bœuf + Riz + Soupe

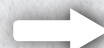
- Les parchemins (**76**) sont un oracle du Yi-King. Le trait noir sur le parchemin au centre signifie qu'il est double. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer : long, long, double, long, long, long. Prenez la carte **20**.



- Sur les colonnes de la carte **75** sont gravés les symboles du tigre et du coq de la carte **20**. Si vous placez le bout des baguettes (**87**) sur le point du tigre et du coq, l'autre bout des baguette vous donnera le mot de passe : « gloire éternelle ». Entrez dans la machine **15** et prononcez « gloire éternelle » à voix haute. Prenez la carte **22**.



- Les symboles au mur signifient quelque chose, mais uniquement si vous ne prenez que le quart inférieur gauche de chaque symbole (le haut du mur vous donne un indice). Sachant cela, vous pouvez lire « 24 + 47 ».  $24 + 47 = 71$ . Prenez la carte **71**.





## LES 7 ÉPREUVES (SUITE)

► Entrez dans la machine **88**. Regardez leur disposition : les papillons forment le chiffre 3, les fleurs le chiffre 8 et les poissons le chiffre 6. Appuyez donc 3 fois sur le papillon, 8 fois sur la fleur et 6 fois sur le poisson. Prenez la carte **99**.



► Alignez devant vous les cartes concernées par la phrase de l'impératrice. Ce sont tous les oracles du Yi-King :

un égarement, la carte **6**,

un voyage, la carte **26**,

une onde, la carte **31**,

une clarté, la carte **68**,

l'interdit, la carte **66**,

et le savoir, la carte **16**.



Les 6 cartes forment un nouvel oracle !  
Les cartes dont l'illustration est horizontale sont des longs et les autres des doubles. Servez-vous du bouton dédié dans l'application pour le reconstituer : long, double, double, long, long, long. Prenez la carte **30**.



► Reste à savoir à qui donner cette pièce. Le mendiant semble être le plus nécessiteux :  $30 + 65 = 95$ . Prenez la carte **95**.



► Entrez dans la machine **95** et réfléchissez bien avant de répondre. N'ayez pas peur de vous tromper, il n'y a pas de mauvaises réponses. Cependant, parmi ces qualités, celle dont vous avez fait réellement preuve au long de cette aventure est indéniablement la persévérance. Appuyez alors sur le bouton « persévérance ».

Bravo, vous voilà disciples de maître Li !  
Vous êtes dans de beaux draps !

