



PANDEMIC



LE LABORATOIRE

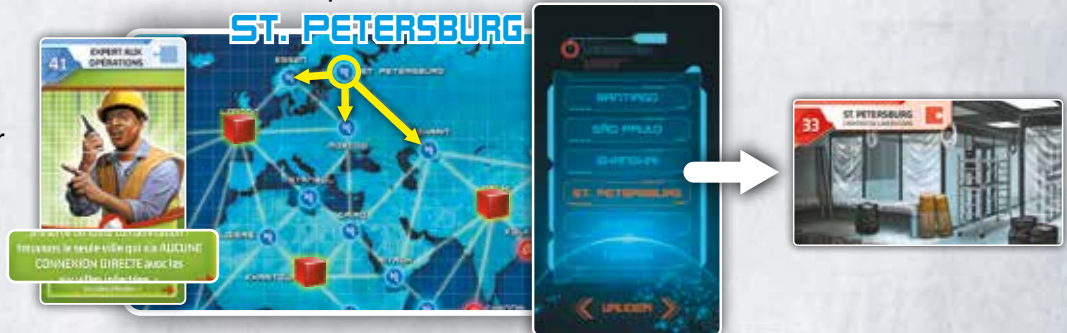
- Votre mission commence à **Atlanta**. Avant de quitter les lieux, demandez à la scientifique d'effectuer un prélèvement sanguin sur l'un des malades : $22 + 32 = 54$.
Prenez la carte



- Déterminez ensuite les 6 villes infectées par Graham Cook, le patient zéro. Chacun des membres de votre équipe possède un billet d'avion indiquant chacune des 6 étapes de son voyage : **Atlanta (ATL)**, **London (LDN)**, **Lima (LMA)**, **Delhi (DEL)**, **Hong Kong (HKG)** et **Karthoum (KTM)**. Marquez ces 6 villes sur le Plan de Quarantaine en y plaçant les 6 cubes.



- Pour lutter contre cette pandémie mondiale, il vous faut construire un laboratoire de recherche. L'expert aux opérations mentionne que le laboratoire doit se trouver dans « la seule ville qui n'a aucune connexion directe avec les six villes infectées ». Seul **St. Petersburg** remplit cette condition. Utilisez le bouton du répartiteur dans l'application pour sélectionner **St. Petersburg**. Validez.
Prenez la carte .



- Au cours de votre aventure, le médecin vous demandera de gérer des urgences épidémiques. Il faudra vous souvenir de vos choix pour répondre correctement.
Réponse 1 : commencez par contenir la maladie dans exactement une ville infectée de chacune des couleurs. Pas de piège ici, choisissez une ville infectée jaune, une bleue et une rouge.
Réponse 2 : sélectionnez les 3 mêmes villes que précédemment.
Réponse 3 : sélectionnez les 3 autres villes dans l'ordre bleu, jaune puis rouge.
Réponse 4 : sélectionnez les 6 villes dans le même ordre.
Réponse 5 : sélectionnez enfin les 6 villes dans l'ordre inverse.
Chaque fois que vous répondrez juste, vous gagnerez quelques minutes dans l'application.



EXEMPLE :

1 : ATLANTA, LONDON, DELHI

2 : ATLANTA, LONDON, DELHI

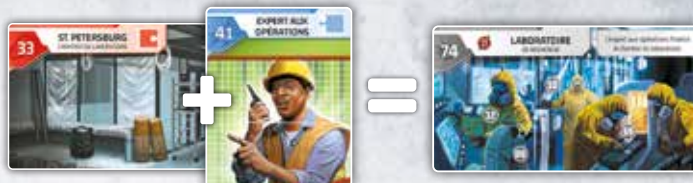
3 : KHARTOUM, LIMA, HONG KONG

4 : ATLANTA, LONDON, DELHI, KHARTOUM, LIMA, HONG KONG

5 : HONG KONG, LIMA, KHARTOUM, DELHI, LONDON, ATLANTA

- Le laboratoire est en cours de construction. L'expert aux opérations devrait être en mesure de finaliser le chantier :

$$33 + 41 = 74. \text{ Prenez la carte } 74.$$



LE VARIANT JAUNE

- Avec le laboratoire finalisé, vous pouvez entamer vos recherches. Le chef du labo 12 vous demande d'identifier la typologie du variant jaune. Commencez par ouvrir le microscope 88 pour observer le prélèvement sanguin d'Atlanta 54. À l'aide de l'ordinateur 1, déterminez la typologie 14 du virus : les spicules sont jaunes (X = 1) et la forme est triangulaire (Y = 4). Rapportez ces précieuses informations au chef du labo : 12 + 14 = 26. Prenez la carte 26.



- Vous obtenez le remède du variant jaune. Avertissez le médecin afin qu'il vous fournisse le protocole d'inoculation des remèdes :

$$67 + 20 = 87. \text{ Prenez la carte } 87.$$





- Le protocole 87 vous indique d'inoculer le remède dans une ville directement connectée aux 2 villes infectées par le variant concerné. Seule la ville de **Mexico City** est directement connectée aux 2 villes infectées par le variant jaune (Atlanta et Lima). Utilisez le bouton dédié pour vous y rendre. Scannez le QR code du remède jaune 20.



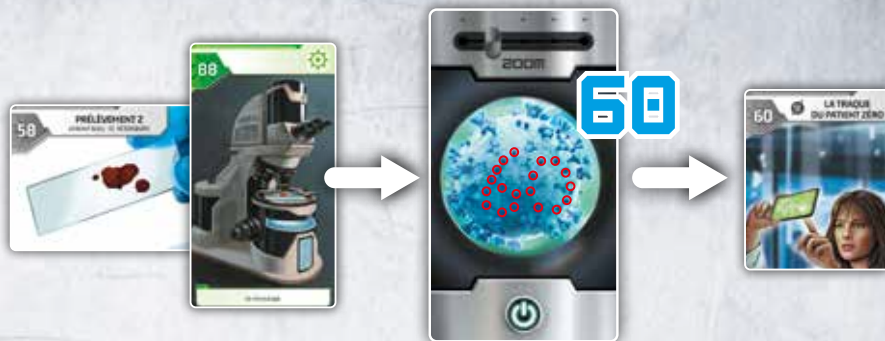
LE VARIANT BLEU



- Beau boulot ! Le remède du variant jaune est en cours d'inoculation. Il est maintenant temps de se pencher sur les autres variants. D'ailleurs, le chef du labo 26 ne se sent pas très bien. En cette période de pandémie, il serait judicieux d'étudier son cas. Faites un prélèvement afin de vérifier s'il n'est pas porteur d'une maladie : 26 + 32 = 58. Prenez la carte 58.

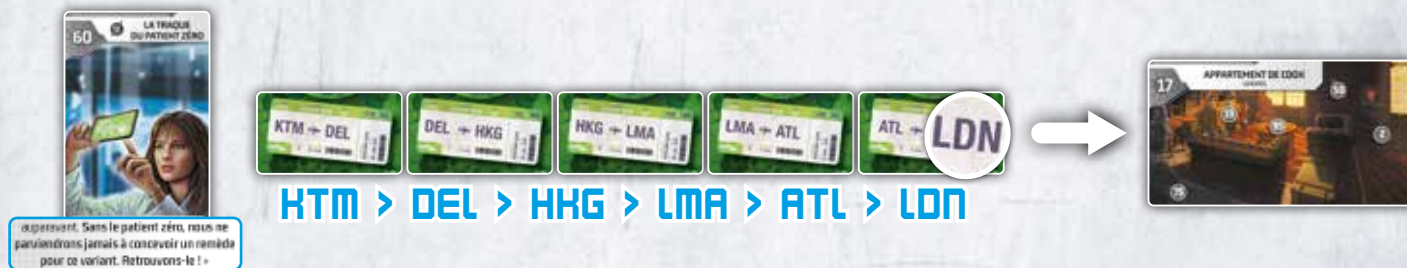






- Observez le prélèvement  58 au microscope  88. Ce variant présente certains spicules (les petits bleus foncés) non répertoriés dans la base de données. Prêtez alors une attention particulière à la disposition de ces spicules. Ils forment un 60 au milieu du virus.

Prenez la carte  60.






- Pour élaborer le remède du variant bleu, vous avez besoin du patient zéro, Graham Cook. Mais où le trouver ? Sa dernière position connue vous est donnée par les billets d'avion. En les remettant dans le bon ordre, grâce aux dates, vous découvrez qu'il a terminé son périple à **London (LDN)**. Utilisez alors le bouton dédié  pour vous rendre à **London**. Prenez la carte  17.



- En arrivant dans l'appartement de Graham Cook, vous apprenez par le biais d'une lettre  95 que celui-ci est déjà reparti pour une nouvelle expédition. Il va donc falloir trouver des informations afin de le traquer. Commencez par vous intéresser à son coffre-fort  2 et remarquez la majestueuse coupe qui y trône. C'est la même que sur la photo de la fouille archéologique  75. L'emplacement de la coupe sur le site de fouille vous fournit le code. L'ordre des coordonnées est indiqué sur le coffre : jaune puis violet. Ouvrez la machine  2 dans l'application et saisissez le code 1016.





Prenez la carte  69.

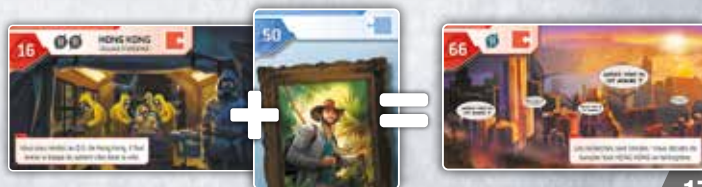


- La lettre  95 vous informe que G. Cook est reparti de **London** en bateau. La bandelette de papier  80 vous donne le trajet qu'il a suivi. Les lettres indiquent les directions : **O = OUEST, S = SUD, E = EST et N = NORD**. Les chiffres, eux, représentent le nombre de carreaux sur le Plan de Quarantaine. En partant de **London**, comptez 4 carreaux à l'ouest, 16 au sud, 20 à l'est, 3 au nord, 8 à l'est, 3 au nord puis 1 à l'ouest. Cela vous mène à **Hong Kong**. Utilisez alors le bouton dédié  pour vous y rendre.

Prenez la carte  16.



- Vous voilà à la cellule d'urgence de **Hong Kong**. Remarquez la présence du militaire à l'entrée. Celui-ci pourrait être en mesure de vous aider dans votre recherche du patient zéro. Montrez-lui la photo de Graham Cook :  16 +  50 =  66. Prenez la carte  66.



- Les militaires vous emmènent « survoler » la ville de **Hong Kong** en hélicoptère **66**. Observez attentivement la ville de Hong Kong sur le Plan de Quarantaine. À travers le cube rouge vous pouvez lire **+18**. Dirigez-y alors l'hélicoptère : **66 + 18 = 84**. **Prenez la carte 84**.



- Graham Cook a déjà quitté **Hong Kong**. Mais le papier froissé **84** retrouvé dans sa chambre d'hôtel semble représenter la prochaine étape de son voyage. En orientant correctement le papier et en partant de **Hong Kong**, l'itinéraire vous mène à **Miami**. Utilisez le bouton dédié pour vous y rendre. **Prenez la carte 15**.



- Vous découvrez que Cook est parti à bord d'un jet privé, dont vous connaissez la distance de vol. Reportez cette distance sur le plan en y superposant la carte **15**. Au départ de **Miami**, deux villes sont situées à cette distance : **Istanbul** et **Khartoum**. Vous savez cependant que les aéroports des villes infectées sont fermés. Éliminant **Khartoum**, vous déduisez que Cook s'est rendu à **Istanbul**. Utilisez le bouton dédié pour vous y rendre. **Prenez la carte 5**.



- Cook est déjà reparti d'**Istanbul**. Mais il est possible de déduire sa prochaine étape grâce aux échos radar de la tour de contrôle **5**. Cook se situe dans une ville à trois connexions aériennes d'**Atlanta**, de **Khartoum** et de **Delhi**. L'unique ville qui remplit ces conditions est **Essen**. Utilisez le bouton dédié pour vous y rendre. **Prenez la carte 6**.






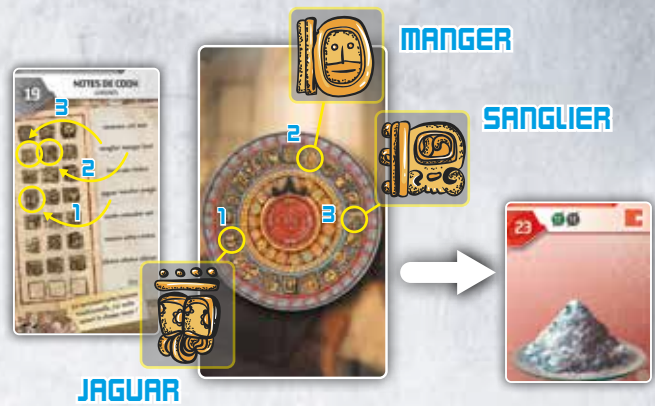
- Encore un dernier effort pour retrouver Cook. Selon son mot **6**, **ESSEN** est sa « dernière étape et également la route à suivre ». **ESSEN** en plus d'être une ville est une succession de directions : **Est / Sud / Sud / Est / Nord**. En suivant ces indications depuis Essen, vous trouvez un **+39** bien dissimulé. Dépêchez-vous de vous y rendre en voiture : **6 + 39 = 45**. **Prenez la carte 45**.







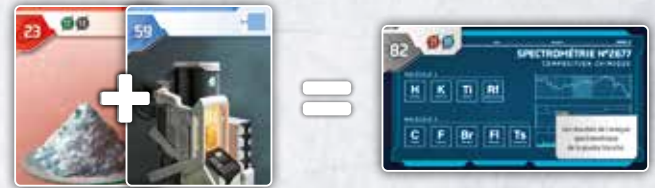
- Vous mettez enfin la main sur le patient zéro. Ne perdez pas un instant et effectuez un prélèvement : **45 + 32 = 77**. **Prenez la carte 77**.






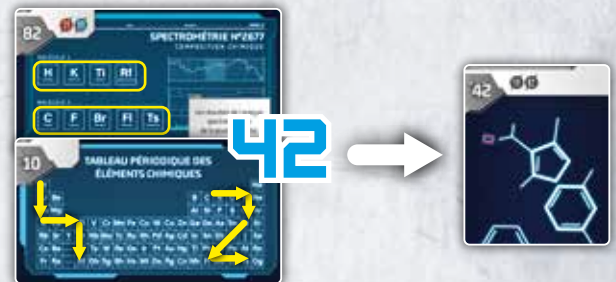
- Il vous est désormais indispensable de trouver l'origine de la maladie. Se pourrait-il que cette pandémie mondiale ait quelque chose à voir avec ce disque maya  13 ? Pour l'ouvrir, il faut trouver la fin du conte traditionnel  19. La traduction de Cook vous donne la signification de chacun des glyphes. Le conte parle d'un sanglier près d'une rivière et d'un jaguar qui le traque. Le jaguar monte à l'arbre près de la rivière, puis après un instant de silence, on peut imaginer que le jaguar mange le sanglier. Repérez ces glyphes et saisissez-les dans l'ordre sur le disque pour l'ouvrir. **Prenez la carte**  23.






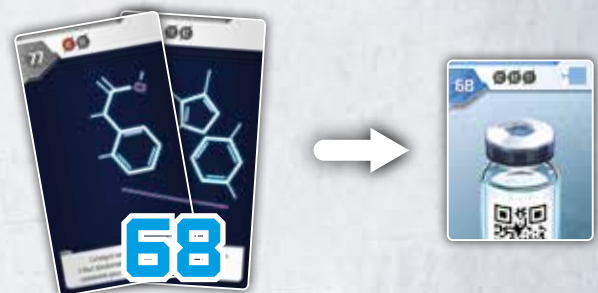
- Utilisez le spectromètre de masse pour analyser la mystérieuse poudre blanche trouvée dans le disque maya :  23 +  59 =  82. **Prenez la carte**  82.






- L'analyse par spectrométrie de la poudre blanche  82 vous indique la présence de 2 molécules. Reportez dans l'ordre les éléments de chacune des molécules sur le tableau périodique des éléments  10. Les éléments H, K, Ti et Rf de la molécule 1 dessinent un 4. Les éléments C, F, Br, Fl et Ts de la molécule 2 dessinent un 2. Prenez la carte  42.







- La poudre blanche est donc bien celle qui a infecté Graham Cook, le patient zéro, et provoqué cette pandémie mondiale. Pour élaborer le remède bleu, il faut ici manipuler correctement les molécules de la poudre blanche  42 et celles provenant du sang de Cook  77. Pour cela, superposez-les de façon à faire correspondre la structure moléculaire commune (en violet) et l'atome d'oxygène (O). Les molécules forment à présent le nombre 68. **Prenez la carte**  68.



- Comme pour le remède jaune, utilisez le protocole  87 afin de déterminer où inoculer le remède bleu fraîchement conçu. Seule la ville d'**Algiers** est directement connectée aux 2 villes infectées par le variant bleu (**London** et **Khartoum**). Utilisez le bouton dédié  pour vous y rendre et scannez le QR code du remède bleu  68.



- Souvenez-vous que le chef du labo était lui aussi infecté par le variant bleu. Soignez-le avec le remède bleu :  26 +  68 =  94. **Prenez la carte**  94.






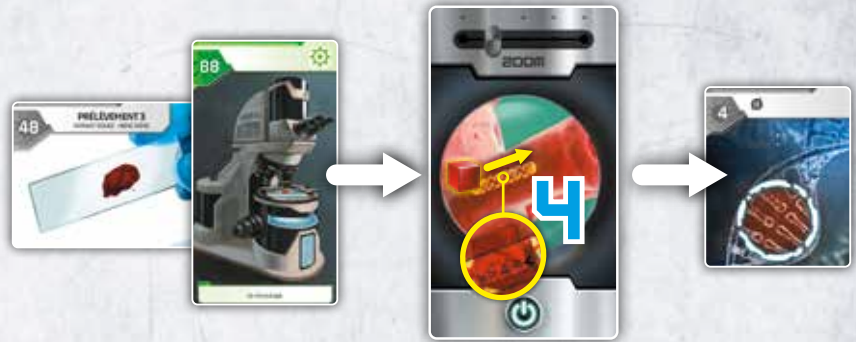
LE VARIANT ROUGE





- Il ne vous reste plus qu'à vous attaquer au dernier variant : le rouge. C'est lui qui devait être à l'origine des malades accueillis à la cellule d'urgence de **Hong Kong**. Faites-y un prélèvement :

 +  = . **Prenez la carte .**






- Observez le prélèvement du variant rouge  au microscope . Zoomez au maximum jusqu'à deviner l'A.D.N. Pour extraire les informations de l'A.D.N. il vous faut utiliser un « filtre à lumière infrarouge ». Pour cela, utilisez l'un des cubes et passez-le directement sur votre écran. Vous pouvez alors discerner un 4 au milieu des brins d'A.D.N. **Prenez la carte .**



- Pour développer un remède au variant rouge, vous devrez manipuler l'A.D.N. du virus. Pour cela, utilisez le séquenceur  et commencez par scanner l'A.D.N. du variant rouge . Vous pouvez ensuite télécharger les données immunitaires des 2 premiers variants. **Prenez les cartes  et .**

N.B. : si des données ne sont pas disponibles, c'est que vous n'avez pas inoculé le remède concerné (voir p.16 pour le variant jaune et p.19 pour le variant bleu).



- Corrigez les anomalies de l'A.D.N. pour obtenir le remède rouge. Chaque chaîne est en réalité une suite logique à compléter :
- Pour la 1^{re} il s'agit d'une simple répétition d'un motif en 3 parties. Le chaînon manquant est celui avec une texture à pois. D'après l'anticorps jaune , ce chaînon se forme avec les protéines T (Thymine), G (Guanine) et T (Thymine). Entrez alors TGT dans l'application puis validez.
 - La 2^e chaîne est également la répétition d'un motif, mais en 4 parties. Le chaînon manquant est celui sans texture. L'anticorps bleu  indique qu'il s'agit d'une texture formée des protéines AAA. Entrez AAA.
 - La 3^e chaîne est une symétrie. Le centre est le chaînon à la texture en damier. Le chaînon manquant est donc celui avec la texture de rayures en biais. Il s'agit des protéines GCT. Entrez GCT. **Prenez la carte .**



À nouveau, utilisez le protocole 87 afin de déterminer où inoculer le remède rouge. Seule la ville de **Kolkata** est directement connectée aux 2 villes infectées par le variant rouge (**Delhi** et **Hong Kong**). Utilisez le bouton dédié pour vous y rendre et scannez le QR code du remède rouge 11. **Prenez la carte 3**.



LE VARIANT VIOLET

- Les trois remèdes sont à présent inoculés, vous touchez au but. Mais l'état de Cook est inquiétant et aucun des remèdes ne fonctionne sur lui. Sans doute le signe d'un nouveau variant...

Faites un nouveau prélèvement : 3 + 32 = 35.

Prenez la carte 35.







- Observez cette nouvelle lamelle 35 au microscope 88. Vous avez effectivement affaire à un nouveau variant de la maladie. Cette fois-ci, la particularité de ce virus est sa couleur violette. Le remède violet pourrait alors bien être un mélange du remède bleu et du remède rouge (bleu mélangé à rouge donne violet). Tentez de les mélanger : 11 + 68 = 79.

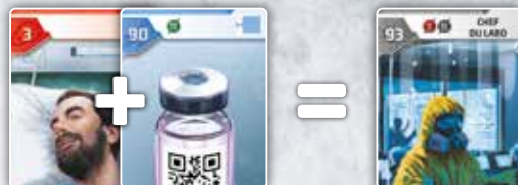
Prenez la carte 79.







- Vous versez un peu de remède rouge et un peu de remède bleu dans un tube à essai. Il faut maintenant les mélanger pour obtenir une solution violette. Pour cela, ouvrez la machine 79 dans l'application et secouez votre appareil. **Prenez la carte 90.**




- ▶ Ne perdez pas un instant pour sauver Graham Cook. Injectez-lui le remède violet :  +  = . Prenez la carte .



- ▶ Il faut une dernière fois appliquer le protocole  afin de déterminer où inoculer le remède violet. Mais cette fois-ci il n'existe pas de ville infectée violette. Vous avez cependant découvert que le variant violet est un mélange du variant bleu et du variant rouge. Seule la ville de **Riyadh** est directement connectée à une ville infectée par le variant bleu (**Khartoum**) ET à une ville infectée par le variant rouge (**Delhi**). Utilisez le bouton dédié  pour vous y rendre et scannez le QR code du remède violet . Prenez la carte .



- ▶ Vous avez élaboré et inoculé tous les remèdes. Avec un bon protocole de diffusion des remèdes, vous réussirez enfin à éradiquer cette pandémie mondiale. Il faut diffuser les remèdes de façon à couvrir au mieux le territoire de chacun des continents. Pour cela, utilisez les éléments de jeu situés au fond de la boîte. Placez-les correctement sur chacun des continents en couvrant les différentes zones formées par les connexions entre les villes. Vous y lisez un chiffre pour chaque variant : un 5 pour le variant jaune, un 2 pour le variant bleu et un 8 pour le variant rouge. Ouvrez la machine  dans l'application et entrez le code de protocole **528**.



LA MISE EN PLACE DE VOTRE PROTOCOLE DE DIFFUSION DES REMÈDES
EST UN FRANC SUCCÈS. GRÂCE AUX TALENTS DE VOTRE ÉQUIPE,
LA PANDÉMIE EST TOTALEMENT SOUS CONTRÔLE. APRÈS QUELQUES
SEMAINES LA MALADIE EST INTÉGRALEMENT ÉRADIQUÉE. VOUS AVEZ
SAUVÉ L'HUMANITÉ.

FÉLICITATIONS !