



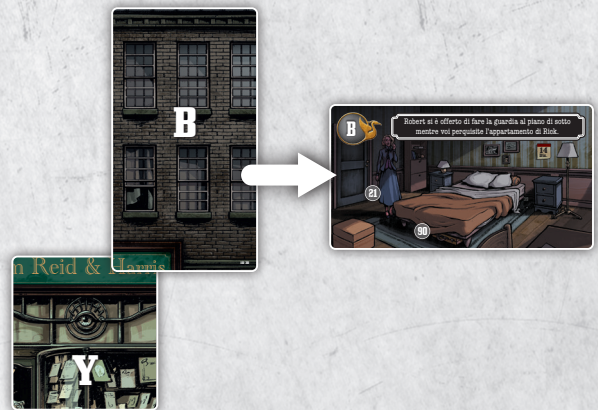





ASSASSINIO A BIRMINGHAM

- Per cominciare, prendete la vostra pistola  e il vostro berretto . Per trovare i due luoghi che ha menzionato il vostro capo (la scena del crimine e l'appartamento di Rick), consultate le illustrazioni sul retro delle carte.

L'APPARTAMENTO DI RICK

- Per trovare l'appartamento di Rick: sul retro della carta  (non giratela ancora!), c'è un'insegna con la scritta "Broom Reid & Harris". Rick vive nell'appartamento al primo piano, sulla destra. Vi serve la carta che mostra la stessa insegna, ma nell'angolo in basso a sinistra. Prendete la carta .





- Quando arrivate all'appartamento di Rick, parlate con sua moglie , che vi mette sulle tracce della gang irlandese. Mentre guardate sotto il letto, trovate la sua valigetta  chiusa con un codice. Trovate anche un gemello caduto fra il letto e il comodino. Prendete la carta .



- Il calendario sul muro mostra la data corrente: 14 dicembre. La moglie di Rick riferisce che ieri era il suo compleanno, ovvero il 13 dicembre.



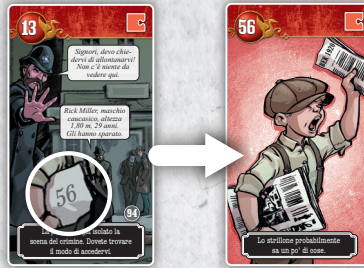
LA SCENA DEL CRIMINE

- Per trovare la scena del crimine: sul retro della carta , si può notare il riflesso di alcuni poliziotti e un cadavere nella vetrina di un negozio. Prendete la carta .



- Prendete la carta **94** 🔥. Dalla carta apprendete che due irlandesi sembrano felici che Rick sia morto e stanno andando al pub a festeggiare. Inoltre, se osservate con attenzione sulla carta il giornale che lo strillone tiene sottobraccio (**13** 🔥), troverete un numero nascosto.

Prendete la carta **56** 🔥.



- Prestate attenzione a cosa dicono i poliziotti. Uno rivela l'età di Rick (29 anni), mentre l'altro cerca di non farvi avvicinare al corpo. Come vi ha detto il vostro capo, avete i poliziotti al guinzaglio! Mostrate loro **13** 🔥 il berretto della vostra gang **23** 🔥.

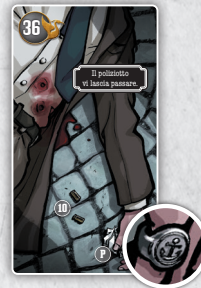
$$23 + 13 = 36$$

Prendete la carta **36** 🔥.



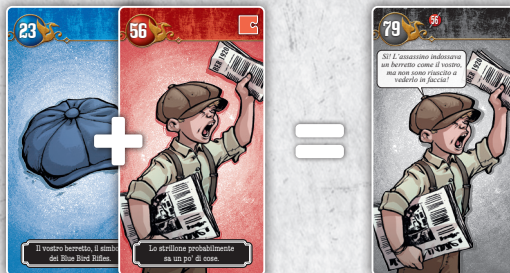
IL CORPO DI RICK

- Accanto al corpo di Rick, trovate dei bossoli di proiettile **10** 🔥, il cui calibro corrisponde a quello delle armi usate dalla vostra gang. Scopriate anche che Rick stringe in mano un foglio accartocciato **P** 🔥. Notate che l'ancora sull'anello con sigillo di Rick ha la stessa forma del segno impresso sul viso di sua moglie **21** 🔥. Deve essere stato lui a picchiarla.



LO STRILLONE

- Per persuadere lo strillone **56** 🔥 a parlare con voi, mostrategli il berretto **23** 🔥 : $56 + 23 = 79$ 🔥. Prendete la carta **79** 🔥.



- Il ragazzo vi riferisce che l'assassino indossava un berretto blu come i membri della vostra gang! Prendete anche nota dell'anno scritto sul giornale: 1920. Ora potete aprire la valigetta di Rick.



LA VALIGETTA DI RICK

- Il codice per aprire la valigetta di Rick **90** è la sua data di nascita. Ora che sapete l'anno corrente (1920) e l'età di Rick (29), potete stabilire il suo anno di nascita ($1920 - 29 = 1891$). Dato che avevate già scoperto il giorno e il mese (13 dicembre), la data di nascita completa è 13 dicembre 1891. Entrate nel congegno **90**, inserite il codice 131291 usando le rotelline e poi premete OK.

Prendete la carta **Y**.



IL PUB IRLANDESE

- Per localizzare il pub: guardate il retro delle carte per scoprire in quale pub sono andati gli irlandesi. Prendete la carta **59**.



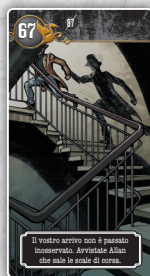
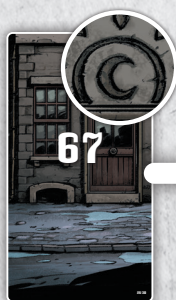
- Il gestore vi chiede di indicargli il tavolo dove erano seduti gli uomini che state cercando. Entrate nel congegno **59** e controllate il foglio accartocciato trovato in mano a Rick **P**. Ora premete il tavolo centrale nella fila in basso. Prendete la carta **72**.



- Il gestore **72** è restio a collaborare. Ma ungendolo col denaro **+15** che avete trovato nella valigetta **Y**, potrebbe cambiare idea: $72 + 15 = 87$. Prendete la carta **87**.



- Il gestore **87** vi rivela il nome dell'uomo, Allan, e come trovare la sua abitazione. Prendete la carta **67**.



INSEGUENDO ALLAN

- Evidentemente qualcuno ha avvertito Allan del vostro arrivo. Lo vedete fuggire per le scale **67**, diretto al piano superiore. Per seguirlo, dovete trovare la carta il cui retro mostra i piani superiori dell'edificio raffigurato sulla carta **67**.
Prendete la carta **52**.



- Allan non vuole essere preso e fugge dalla finestra dove è appeso un asciugamano blu **52**. Potete trovare la stessa finestra sul retro della carta **17**.
Prendete la carta **17**.

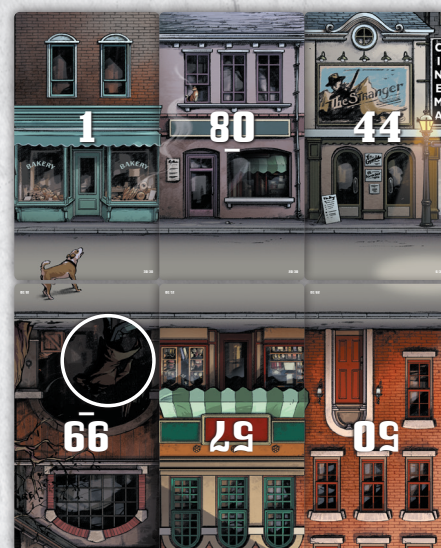


- Allan vi ha distanziati molto ormai, ma potete ancora raggiungerlo se prendete un taxi **70**. Sfortunatamente il tassista è un chiacchierone. Gli puntate la pistola **5** alla tempia per fargli chiudere quella fogna: **70** + **5** = **75**.
Prendete la carta **75**, poi usate il congegno per inseguire Allan.

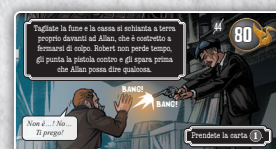


ALLA RICERCA DI ALLAN

- Il congegno **75** vi indica di usare il **retro delle carte** per ricreare la strada in cui Allan si nasconde. Alcuni elementi mostrati nel dispositivo vi aiuteranno in questo compito: un cane (**1**) e un lampione (**44**). Usate 6 carte per creare una "vista panoramica" della strada e degli edifici. Fila superiore: **1** testa e corpo del cane, **80** gatto e profumo dal panificio e **44** lampione. Fila inferiore: **99** zampe del cane, **57** vetrina del negozio come si vede nel riflesso sul retro di **80** e **50** luce del lampione. Sulla carta **99** si vede Allan che entra di corsa in un edificio. Cliccate sull'edificio corrispondente nell'angolo in basso a sinistra dell'applicazione.
Prendete la carta **99** (e osservate che il gemello sul polsino di Robert è mancante in questa carta), poi prendete la carta **44**.



- Dovete catturare Allan **44**. Per farlo, lanciate il coltello **+40** che avete trovato nella valigetta di Rick per tagliare la fune della cassa **+40** sopra la testa di Allan: **+40** + **+40** = **80**.
Prendete la carta **80** (Robert uccide Allan a sangue freddo), poi prendete la carta **1**. Ora andate a fare rapporto al vostro capo.



IL CAPO

- Trovate il vostro capo: ricordate il modo in cui ha descritto la sua casa (K). Ha menzionato una porta blu fiancheggiata da due colonne. Prendete la carta 43.



- Entrate nel congegno 43. Prima di andare dal vostro capo, potete fare un ultimo interrogatorio. Due delle opzioni non vi saranno di aiuto: lo strillone e il gestore del pub, dal momento che vi hanno già detto tutto quello che sanno. Scegliete Hannah oppure Robert. Per interrogare la moglie di Rick, Hannah, potete esaminare il gemello 39, l'anello di Rick 36 o il volto di Hannah 21. Scoprite che Rick ha iniziato a picchiarla quando ha scoperto che Hannah aveva una relazione clandestina. Il gemello appartiene a Robert, che sembrava piuttosto ansioso di uccidere Allan, un membro di una gang rivale. Tuttavia, i proiettili sono uguali a quelli usati dalla vostra gang. Non ottenete una confessione chiara, ma siete fermamente convinti che l'amante di Hannah sia il colpevole.



- Interrogare Robert è perfino più semplice, visto che esaminare il gemello 39 è sufficiente a ottenere una confessione.



- Quando fate rapporto al vostro capo, vi chiede di indicarle il colpevole. Ormai avete capito che Robert ha ucciso Rick, dovete solo decidere se intendete denunciarlo. La vostra decisione è soltanto di natura morale e non influirà sul punteggio finale. Se accusate Allan, Robert la farà franca, ma scatenerete una guerra con gli irlandesi. Allo stesso modo, se scegliete Hannah, Robert non verrà incolpato dell'omicidio, ma probabilmente vi odierà a morte per sempre. Potete prendervi voi la colpa e andare incontro a una fine terribile. Infine, potete accusare lo strillone, ma la vostra coscienza dovrà portare un pesante fardello.

