

LE CHAT DE M. SCHRÖDINGER

CAT SITTING

► Les chats +60 aiment les boîtes en carton 4. Pourquoi ne pas le mettre dedans pour qu'il s'amuse ? +60 + 4 = 64. Prenez la carte 64.

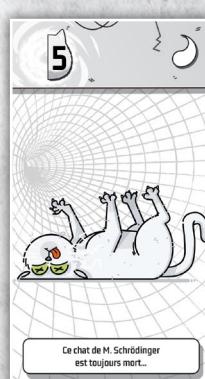
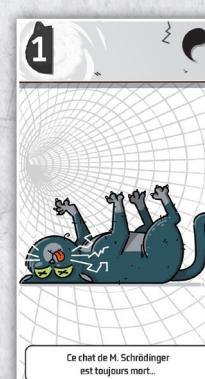
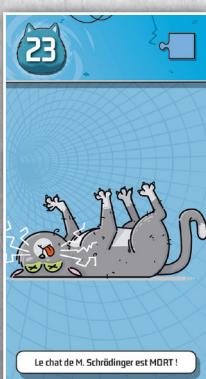
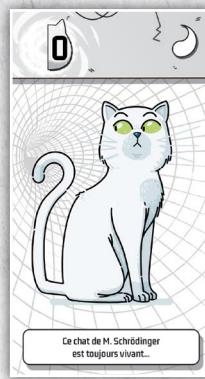
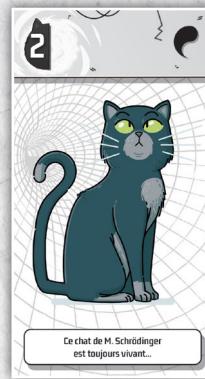
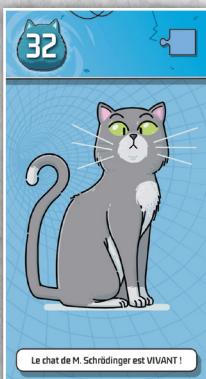


+60 +



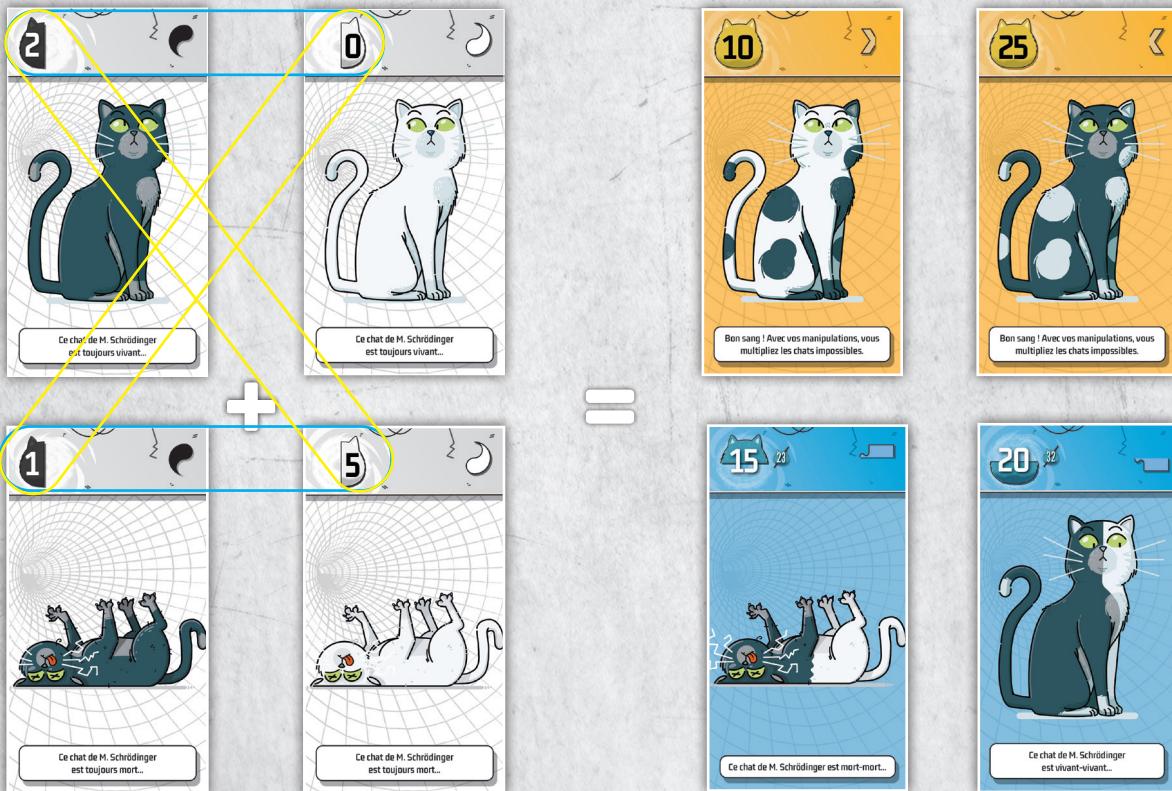
UN CHAT VIVANT & UN CHAT MORT

► Ben voyons, un chat vivant et un chat mort sortent de la boîte. Il va falloir tout remettre dans l'ordre avant le retour de M. Schrödinger. Mettez le chat vivant 32 dans la boîte 4 puis le chat mort 23 dans la boîte 4. Prenez les cartes 36 et 27. ATTENTION ! Il y a deux exemplaires de chaque, en référence aux notes N de M. Schrödinger (« Si plusieurs objets ont le même numéro, je les prends tous ! »).



NOIR & BLANC

► Encore des chats, cette fois, il y a des chats noirs et des chats blancs. Si vous regardez bien les symboles en haut à droite et les demi-têtes de chat avec un numéro, vous pouvez en assembler un noir et un blanc. Mais il existe quatre combinaisons possibles.



QUANTUM EVENT A

► Quelques minutes après avoir pris connaissance de la carte Événement quantique, le bouton dédié de votre téléphone vous signale un événement quantique. Le temps accélère durant les événements quantiques. Si vous n'arrivez pas à le résoudre, l'aventure peut reprendre normalement, mais vous aurez perdu un temps précieux.

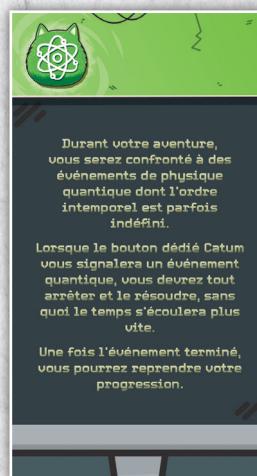
En appuyant sur le bouton, vous voyez le chat de M. Schrödinger vous appeler sur votre téléphone. Il faut répondre à son MIAOU en tapant vous-même MIAOU sur les touches numériques de votre écran.

Il y a deux réponses possibles :

64268

et

6444266688



Une fois l'événement terminé, vous pouvez reprendre votre aventure.

LA MULTIPLICATION DES CHATS

► Des nouveaux chats tachetés sont arrivés. Il va falloir les multiplier. Si vous regardez le symbole en haut à droite, cela correspond au signe de la multiplication, coupé en deux. En les assemblant, vous pouvez multiplier la chat **10** par le chat **25**. Prenez la carte **250**.



LES MOITIÉS DE CHATS

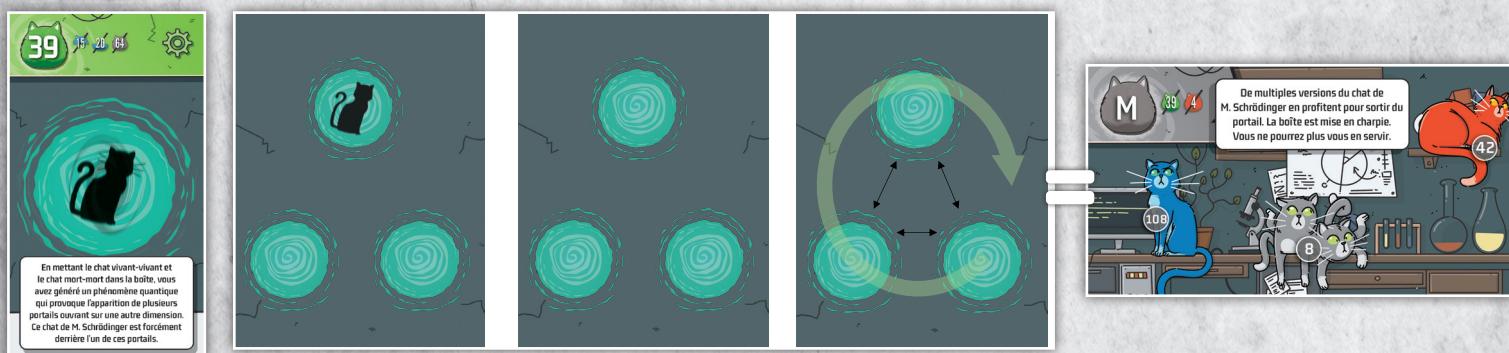
► Le chat noir vivant et le chat blanc vivant se sont collés. Même chose pour le chat noir mort et le chat blanc mort. Maintenant c'est un chat vivant-vivant et un chat mort-mort, quelle galère ! Vous pouvez remarquer que les têtes de chat en haut à gauche sont coupées en deux. La pièce de puzzle bleue en haut à droite l'est également. Il faut les regrouper et les mettre dans la boîte **4** en une fois.

Prenez la carte **39**.



CHAT PERDU !

► Ouvrez la machine **39** car il faut retrouver le chat qui s'est perdu dans l'un des portails. Comme dans le jeu du bonneteau, vous devez sélectionner le portail dans lequel il pourrait être dissimulé. Un fois que vous l'avez retrouvé, la machine vous demande de prendre la carte **M**.



LES CHATS ET LES COULEURS

► Un chat rouge et un chat bleu viennent de sortir d'un portail. C'est incroyable, le nombre de chats de M. Schrödinger. Regardez bien, ils n'ont pas de numéro mais seulement des couleurs. Sur le dos de vos cartes se trouve une tête de chat de couleur violette.

Rouge + Bleu = Violet.

Prenez la carte avec la tête de chat violette.



QUANTUM EVENT B

► Voilà un nouvel événement quantique. Le bouton dédié vous demande de prendre la carte **61**. Vous avez comme instruction de reconstituer le chat. Sur votre téléphone, vous voyez des morceaux de chat éparpillés (tête, corps, pattes et queue). En orientant votre téléphone, vous pouvez superposer ces éléments. En cherchant bien, vous verrez un chat qui se forme par anamorphose. Une fois cela effectué, vous pouvez reprendre votre aventure.



LE CHAT CASSÉ

► Vous avez récupéré le chat **K** et le chat **C**. Chacun d'eux contient un bout de l'autre. Il faut réparer ce chat. **K + C = Cassé.** Regardez le dos de vos cartes : vous verrez une tête de chat cassée.

Prenez cette carte : vous trouverez un chat négatif.



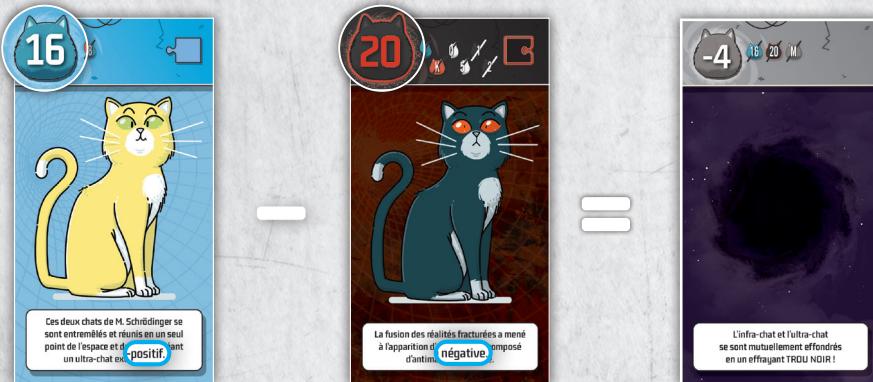
LA FUSION DES CHATS

- Cet amalgame de chat 8 n'a pas fini de fusionner. Aidez-le à terminer sa transformation. En haut à gauche, le huit est doublé, ce qui donne un 88.
- Prenez la carte 88.
- Ensuite le 88 est divisé en deux pièces de puzzle, une rouge et une bleue. Il faut les additionner, c'est le concept d'Unlock! $8 + 8 = 16$.
- Prenez la carte 16.



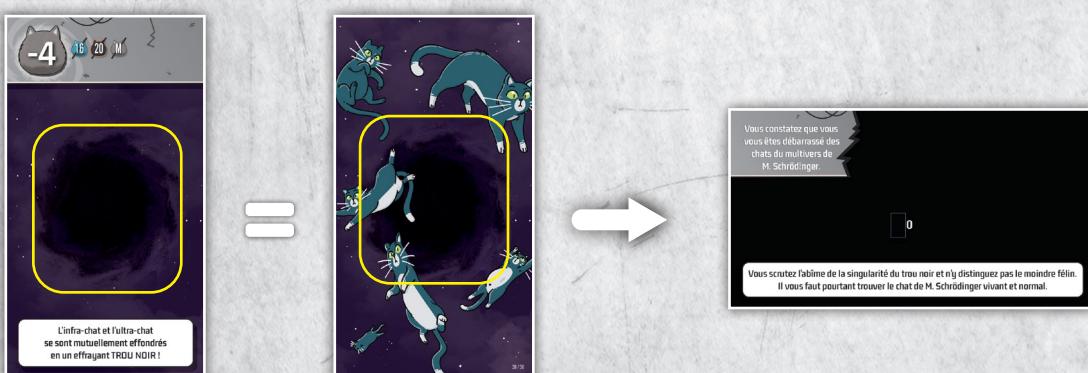
IL Y A DU POSITIF ET DU NÉGATIF DANS TOUT !

- Voici un chat positif et un chat fait d'antimatière négative. Et pourtant, il faut les assembler. Mais attention, le résultat sera négatif, vu que le chat négatif est égal à -20.
- Prenez la carte -4.



VITE UN TROU NOIR !!!

- Le trou noir de la carte -4 est visible au dos d'une carte de votre paquet.
- Prenez la carte TROU NOIR.



REGARDEZ À TRAVERS LE TROU NOIR

► Vous pouvez détacher un bout de la carte près du zéro. La carte est maintenant trouée. Dans les notes de M. Schrödinger, il est dit que vous pouvez trouver de l'aide dans le passé. C'est ce qu'il faut faire. Placez la carte Trou noir sur la carte du début  afin de récupérer dans le passé le chat de M. Schrödinger. Vous verrez ainsi le numéro 600 qui se forme.
Prenez la carte 600.



EST-CE BIEN SON CHAT ?

► En récupérant son chat dans le passé, vous n'êtes pas sûr de l'avoir pris dans le bon univers, Même M. Schrödinger a des doutes. Ouvrez la machine  . Un message vous demande de défausser toutes les cartes et de les mettre de côté. Vous allez devoir, de mémoire, mettre les bonnes couleurs du chat, afin que M. Schrödinger puisse le retrouver.



► Les bonnes couleurs du chat de M. Schrödinger sont : gris foncé pour le pelage primaire, gris clair pour le pelage secondaire, les yeux verts et les oreilles roses.



C'est bien lui !

M. Schrödinger reconnaît son chat. Tout est bien qui finit bien, mais cette aventure vous a un peu secoué et vous ne savez pas si vous lui proposerez de nouveau de le garder.

FÉLICITATIONS !