

UNLOCK!

TIMELESS ADVENTURES

LE PERDUS DANS
LE CHRONOWARP !

Difficulté :

SOLUTION DÉTAILLÉE

ATTENTION :
NE LISEZ PAS CETTE PAGE AVANT
D'AVOIR JOUÉ !



SALON - ALCIBIADE TEMPUS - TEMPS PRÉSENT

- Après avoir récupéré les cartes 72, 58 et 35 qui sont visibles, regardez attentivement l'horloge, il y a un 17 caché. Prenez la carte 17.



- N'oubliez pas de prendre la carte 1, en bas à gauche de la carte 79.



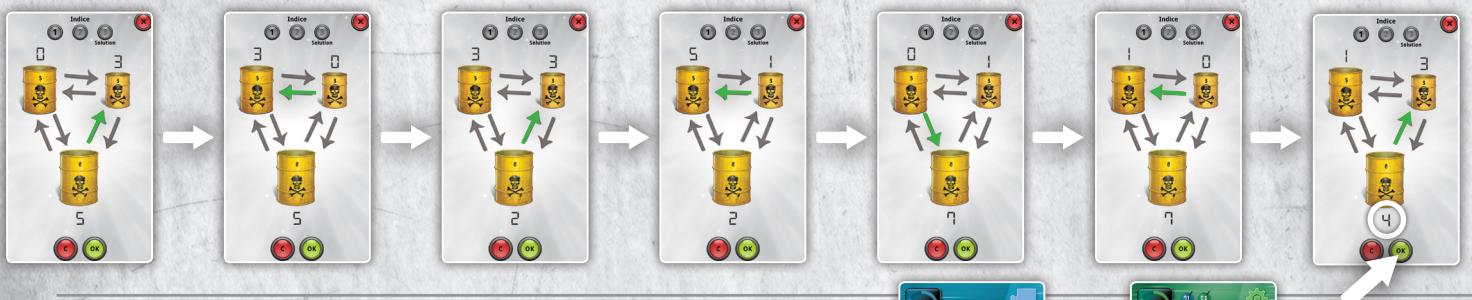
- Le message d'Alcibiade Tempus (1) vous indique qu'il vous faut la quantité exacte de carburant pour faire fonctionner la machine. D'après le voyant rouge, il manque quatre doses. Entrez dans la machine 58.

votre époque. Il vous faudra la quantité exacte pour faire le plein.



Transférez le carburant de baril en baril pour finir avec 4 doses dans l'un d'eux.

baril 8 vers baril 3 - baril 3 vers baril 5 - baril 8 vers baril 3 - baril 3 vers baril 5 - baril 5 vers baril 8 - baril 3 vers baril 5 - baril 8 vers baril 3



- Remplissez la machine avec les quatre doses : +50 + 21 = 71. Prenez la carte 71.



- Lancez la machine 71. Il faut entrer une date et la seule dont vous disposez est visible sur le livre 79 dans la mention « achevé d'imprimer en 1900 ». Entrez 1900 dans la machine. Prenez la carte 11.



SALON ET JARDIN - VICTOR TEMPUS - 1900

- Qu'il est beau ce papillon ! Attrapez-le avec votre filet : $13 + 82 = 95$.
Prenez la carte 95.



- Oups ! ça c'est de l'effet papillon. Remettez donc le livre dans la bibliothèque pour voir : $18 + 79 = 97$.
Prenez la carte 97.



- D'après l'article 97 le code du coffre fort est lié aux livres. Regardez les titres, ils contiennent tous un chiffre :
- les 4 saisons de Vivaldi
- le néant est égal à 0
- les 7 péchés capitaux (avec le livre remis à sa place)
- l'infini renversé donne 8 (car le symbole infini est un 8 renversé)
- la solitude est 1

Entrez le code 40781 dans la machine 33.

Prenez la carte Y.



SALON - ALCIBIADE TEMPUS - TEMPS PRÉSENT

- Entrez dans la machine 55. Il faut retourner ces sabliers, mais comment faire ? Pointez le haut de votre tablette/téléphone vers le sol ! Différents nombres vont apparaître mais il faut les ordonner. Observez la vitesse d'écoulement du sable et classez-les du plus rapide au plus lent : 1, 9, 5 et 0.

Entrez la date 1950 dans la machine 71.

Prenez la carte 24.



SALON ET JARDIN - HECTOR TEMPUS - 1950

- Un 12 est caché dans le bassin gelé de la carte 43.
Prenez la carte 12.



- Entrez dans la machine 69. Tendez l'oreille. Le nombre de notes que vous entendez correspond à la partition du « quatuor pour le fin du temps » (carte 40).
Maintenant concentrez-vous sur le métronome.

Il émet un son sur certaines des notes : les 1, 9, 7 et 4.

Entrez la date 1974 dans la machine 71.

Prenez la carte 74.



SALON ET JARDIN - VICTOR TEMPUS - 1900

- Et si vous creusiez un trou en 1900 ? $54 + 14 = 68$.
Prenez la carte 68.



- Plantez-y le gland que vous avez trouvé sur la carte 46. $68 + 9 = 77$.
Prenez la carte 77.



SALON ET JARDIN- HECTOR TEMPUS - 1950

► Il y a un gros 28 sur la cabane (77).

Prenez la carte 28 .



► On peut lire dans le journal d'Igor (28) qu'il aurait bien besoin d'un coup de pouce. Utilisez votre canif (26) pour graver quelque chose dans l'arbre (19). $19 + 26 = 45$.

Prenez la carte 45 .



► Écrivez les initiales d'Igor et Sophie dans le coeur, prenez simplement les carte 1 et 5 .



► Le S + I peut aussi être lu 5 + 1, et $5 + 1 = 6$.

Prenez la carte 6 .



ÉPOQUES VARIÉES

► Entrez dans la machine 23 et parlez au garçon. Dites-lui « tu es Alcibiade ? » puis « C'est Hector ». Ensuite donnez-lui le livre que vous avez trouvé dans le coffre de Victor Tempus. $52 + 23 = 75$.

Prenez la carte 75 .



► Il y a une information importante sur la carte 75 : « les (...) anomalies seront situés aussi loin dans le passé que dans le futur. » Vous avez attrapé le papillon en 1900. Puisque nous sommes actuellement en 2019, c'était donc 119 ans dans le passé. Voyagez donc 119 ans dans le futur ! $2019 + 119 = 2138$. Entrez 2138 dans la machine 71 .

Prenez la carte 83 .

Si vous jouez en 2020, 2021, utilisez simplement l'année à laquelle vous jouez ! Vous irez donc en 2139, 2140, etc. Si ça ne marche pas, vérifiez les réglages de votre appareil, il n'est peut-être pas à jour.

► Effacez la cheminée du plan, la cheminée disparaît dans le Présent et le papier logé dedans est dégagé ! $37 + 30 = 67$.

Prenez la carte 67 .



► Il est temps de sortir le bidule de la glace : $12 + 10 = 22$.

Prenez la carte 22 .



► Coupez quelques branches mortes du chêne : $19 + 10 = 29$.

Prenez la carte 29 .



ÉPOQUES VARIÉES (SUITE)



► Allumez un feu : **35** + **29** = **64**.

Prenez la carte **64**.



► Faites enfin fondre la glace : **22** + **64** = **86**.

Prenez la carte **86**.



► Vous avez le rebrousse-temps ainsi que sa notice. Il faut soustraire la cause du dérèglement et non l'additionner. Le papillon est le fautif, donc : **86** - **70** = **16**. Prenez la carte **16**.



► Revenez à votre point de départ : l'année en cours (ici 2019 si vous jouez en 2019, autrement ce sera 2020, 2021, etc.) Entrez la date 2019 dans la machine **71**. Prenez la carte **99**.

Vous n'avez plus de carburant que pour un seul voyage. Il est temps de revenir à votre point de départ et de retrouver le professeur !

Si ça ne marche pas, vérifiez quelle année affiche votre téléphone/tablette, il est possible qu'il ne soit pas à jour !

► L'application vibre bizarrement, et le bouton machine clignote. Appuyez sur le bouton machine.

Vous avez 8 boutons sur lesquels appuyer et quatre diodes.



Regardez le salon du professeur, différents papillons sont apparus dans l'illustration suite au positionnement des cartes.

Regardez leurs couleurs de gauche à droite : **violet - vert - bleu - vert**.

Appuyez sur ces boutons dans la machine.



Note : sont acceptés le **noir** pour le second papillon et le **blanc** pour le quatrième.

Félicitations ! La machine est détruite et le cours du temps est rétabli !

Retrouvez-nous sur <https://www.facebook.com/SpaceCowboysFR/> et [@SpaceCowboys1](https://twitter.com/SpaceCowboys1)

