



# UNLOCK! MINIAVENTURAS

## SOLUCIONES PASO A PASO

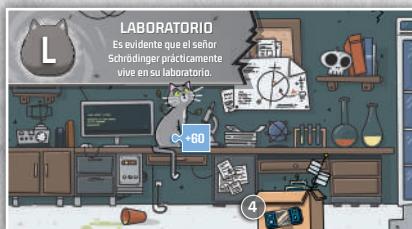
NIVEL:

### EL GATO DE SCHRÖDINGER

#### CUIDANDO DEL GATO

► A los gatos (+60) les encantan las cajas de cartón (4). ¿Y si lo metemos en la caja para que se divierta? + =

Coged la carta .

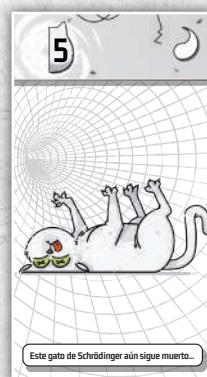
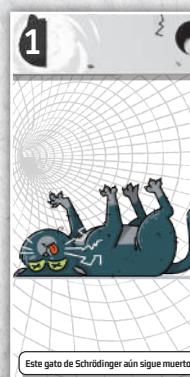
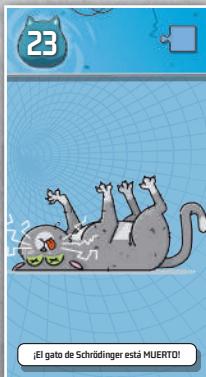
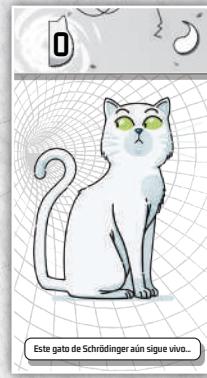
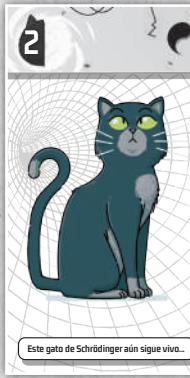


+60 +



#### DOS GATOS... UNO VIVO Y UNO MUERTO

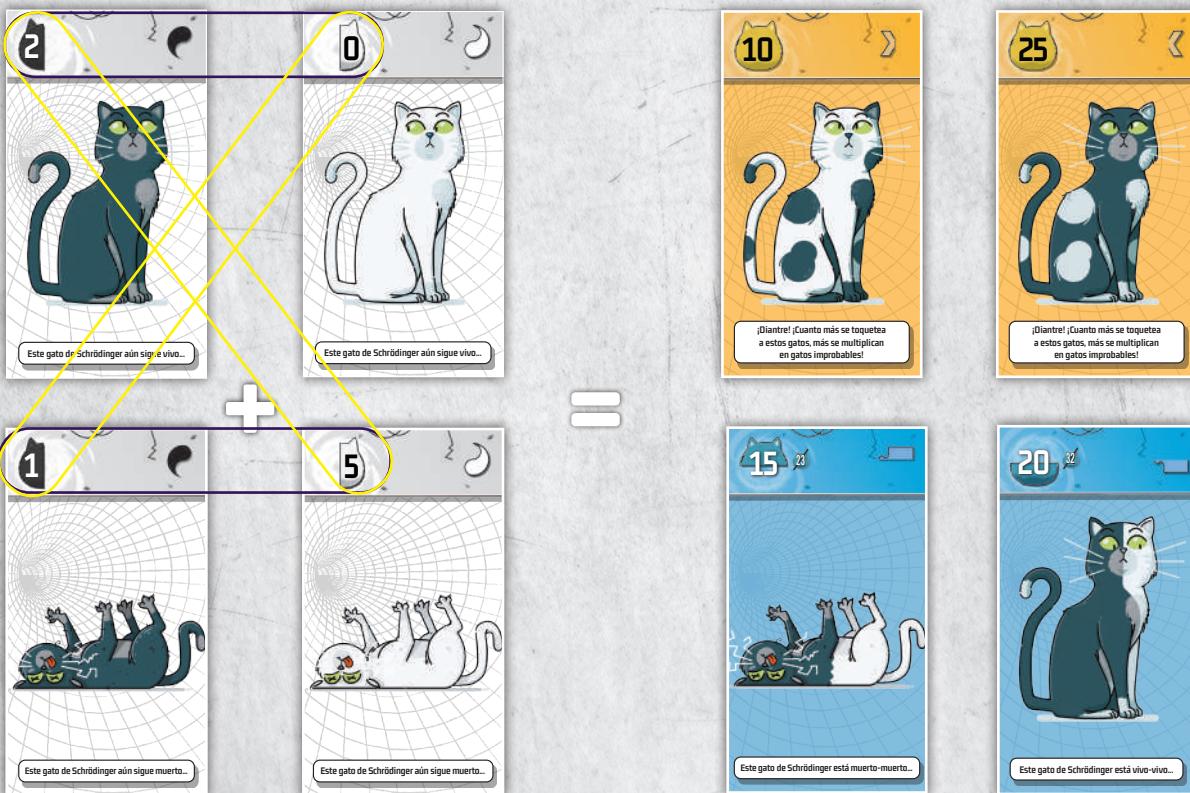
► ¿Qué ha pasado!? De la caja han salido dos gatos; uno está vivo y el otro está muerto. Hay que solucionar esto antes de que el señor Schrödinger vuelva. Poned el gato vivo (32) dentro de la caja (4) y luego el gato muerto (23) dentro de la caja (4). Coged las cartas (36) y (27). No olvidéis coger ambas copias de cada carta, tal como ponía en las notas del señor Schrödinger (N): «Si varios objetos tienen el mismo número, deben tomarse todos!».





## BLANCO Y NEGRO

► ¡Más gatos! Esta vez los hay blancos y negros. Si os fijáis en los símbolos de la esquina superior derecha y en las medias cabezas de gato con números, podréis combinar un gato blanco con otro negro. Hay cuatro combinaciones posibles entre gatos vivos y gatos muertos.



## SUCESO CUÁNTICO A

► Pocos minutos después de leer la carta de sucesos cuánticos, el botón especial  de vuestro dispositivo os avisa de uno. El tiempo se acelera durante los sucesos cuánticos. Si no lográis resolverlo rápidamente, la aventura se reanudará, pero habréis perdido un tiempo valioso.

En esta ocasión, cuando pulséis el botón recibiréis una llamada del gato de Schrödinger. Debéis responder a su MIAU escribiendo MIAU en la pantalla de vuestro dispositivo.

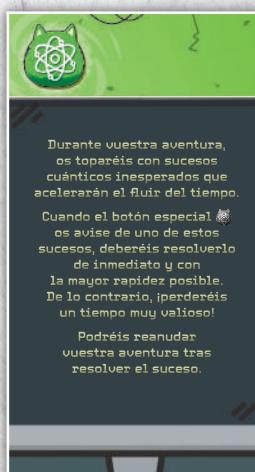
Hay dos respuestas posibles:

6428

0

6444288

Una vez finalizado este suceso cuántico, podréis reanudar vuestra aventura.





## MULTIPLICACIÓN DE GATOS

- Han aparecido unos gatos de pelaje moteado. Cada uno tiene la mitad de un símbolo en la esquina superior derecha. Al combinar estas mitades se forma una «x», el símbolo de la multiplicación. Multiplicad los números de estos dos gatos:  $10 \times 25$ . Coged la carta .



## MITADES DE GATO

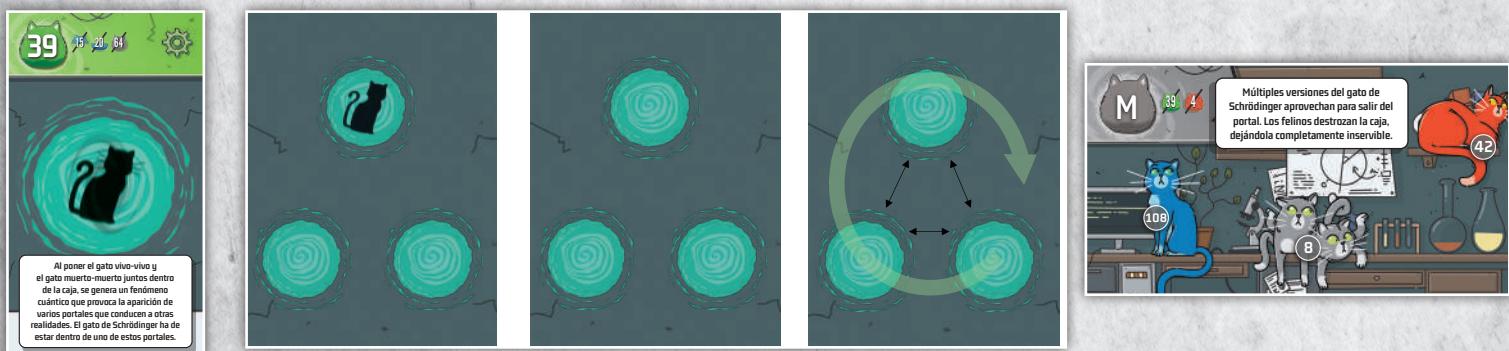
- Los gatos vivos blancos y negros se combinan para formar un gato vivo-vivo; de igual modo, los dos gatos muertos se combinan para formar un gato muerto-muerto. ¡Menudo lío! Las cabezas de gato de la esquina superior izquierda están cortadas por la mitad, igual que las piezas de puzzle azules de la esquina superior derecha. Debéis poner ambas dentro de la caja ( 4) al mismo tiempo:  $15 + 20 + 4 = 39$ .

Coged la carta 39.



## EL GATO PERDIDO

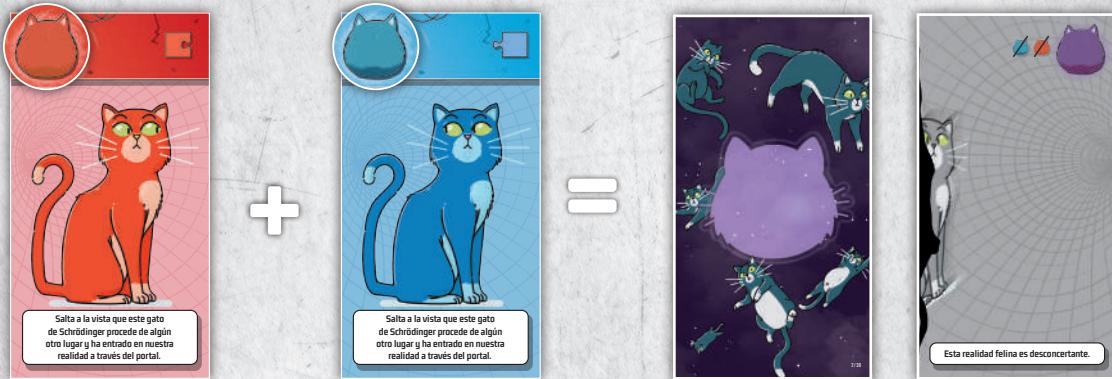
- Accedid a la máquina 39 para encontrar el gato que se ha perdido en uno de los portales. Igual que en el juego del trile, hay que elegir el portal donde está escondido. Cuando lo hayáis encontrado, la máquina os pedirá que cojáis la carta M.





## DE GATOS Y COLORES

► Un gato rojo y un gato azul acaban de salir del portal. Cabe decir que es impresionante ver cuántos gatos tiene el señor Schrödinger. Miradlos atentamente: en la esquina superior izquierda no tienen ningún número, solo colores. Hay una cabeza de gato violeta en el reverso de una de vuestras cartas. **Rojo + Azul = Violeta**. Coged la carta con la cabeza de gato violeta.



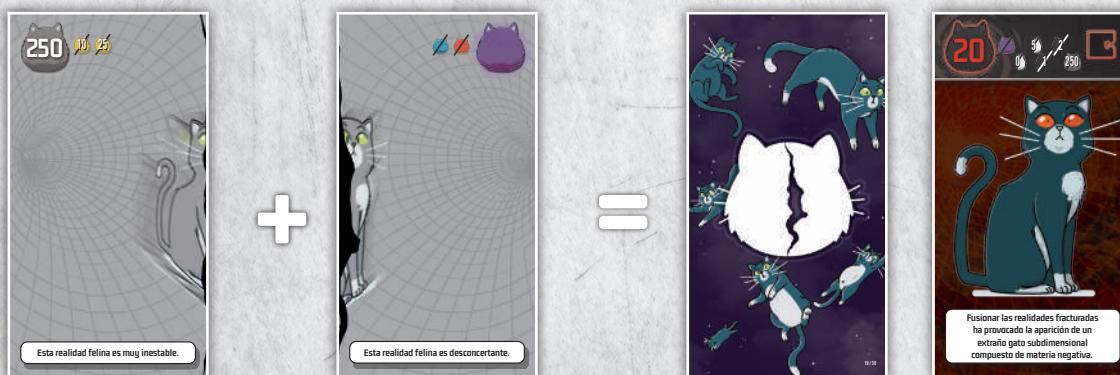
## SUCESO CUÁNTICO B

► ¡Aquí llega otro suceso cuántico! El botón especial os indica que toméis la carta 61, la cual os pide reconstruir el gato. Sus trozos (cabeza, cuerpo, piernas y cola) están desperdigados por la pantalla de vuestro dispositivo. Si giráis vuestro dispositivo en un ángulo concreto, podréis alinear las piezas y, si prestáis atención, veréis que empiezan a formar un gato. Cuando esté completo podréis proseguir vuestra aventura.



## EL GATO AGRIETADO

► Ahora tenéis el gato 250 y el gato 20. Cada uno posee parte de una imagen combinada. Al juntar ambas cartas, veréis una grieta que atraviesa el gato. Encontraréis una cabeza de gato agrietada en el reverso de una de vuestras cartas. Coged la carta para revelar un gato subdimensional de materia negativa.





## FUSIÓN DE GATOS

► Estos dos gatos (8) siguen en proceso de fusionarse. Ayudadles a terminar esta transformación. Fijaos en que el ocho de la esquina superior izquierda se duplica para formar 88.

Coged la carta 88.

En la carta 88, veréis que en el número hay una parte roja y otra azul, igual que en las piezas de puzzle de la esquina superior derecha. Seguid el proceso habitual de *Unlock!* para las piezas de puzzle: ¡sumadlas!  $8 + 8 = 16$ .

Coged la carta 16.



## ¡TODO TIENE UNA PARTE POSITIVA Y OTRA NEGATIVA!

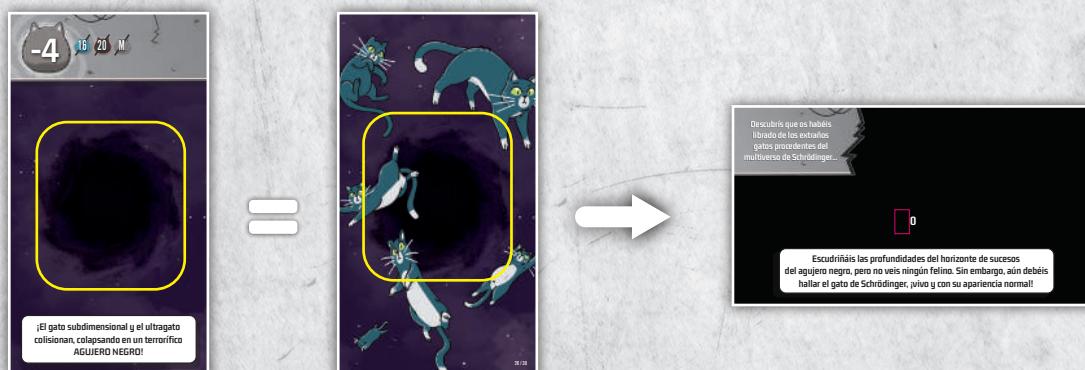
► Los gatos se han fusionado en un único gato expositivo. También tenéis un gato compuesto de materia negativa. Debéis combinar ambos gatos. El valor del gato de materia negativa es -20, por lo que el resultado será un número negativo.

Coged la carta -4.



## ¡DEPRISA! ¡UN AGUJERO NEGRO!

► El agujero negro de la carta -4 es visible en el reverso de una de vuestras cartas. Coged la carta del AGUJERO NEGRO.

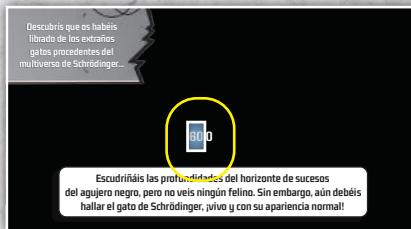
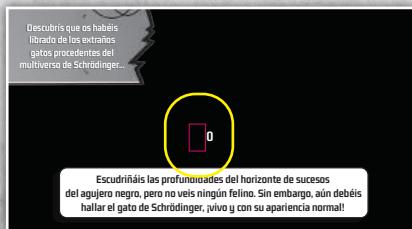




## MIRANDO A TRAVÉS DEL AGUJERO NEGRO

► Podéis quitar una parte de la carta cerca del cero, dejando un agujero. Una de las notas del señor Schrödinger decía que se puede utilizar un agujero negro para buscar ayuda en el pasado. ¡Eso es precisamente lo que debéis hacer! Poned la carta del AGUJERO NEGRO encima de la carta inicial **L** para recuperar el gato de Schrödinger original del pasado. Al poner el «60» en el agujero junto al «0» se formará el número 600.

Coged la carta **600**.

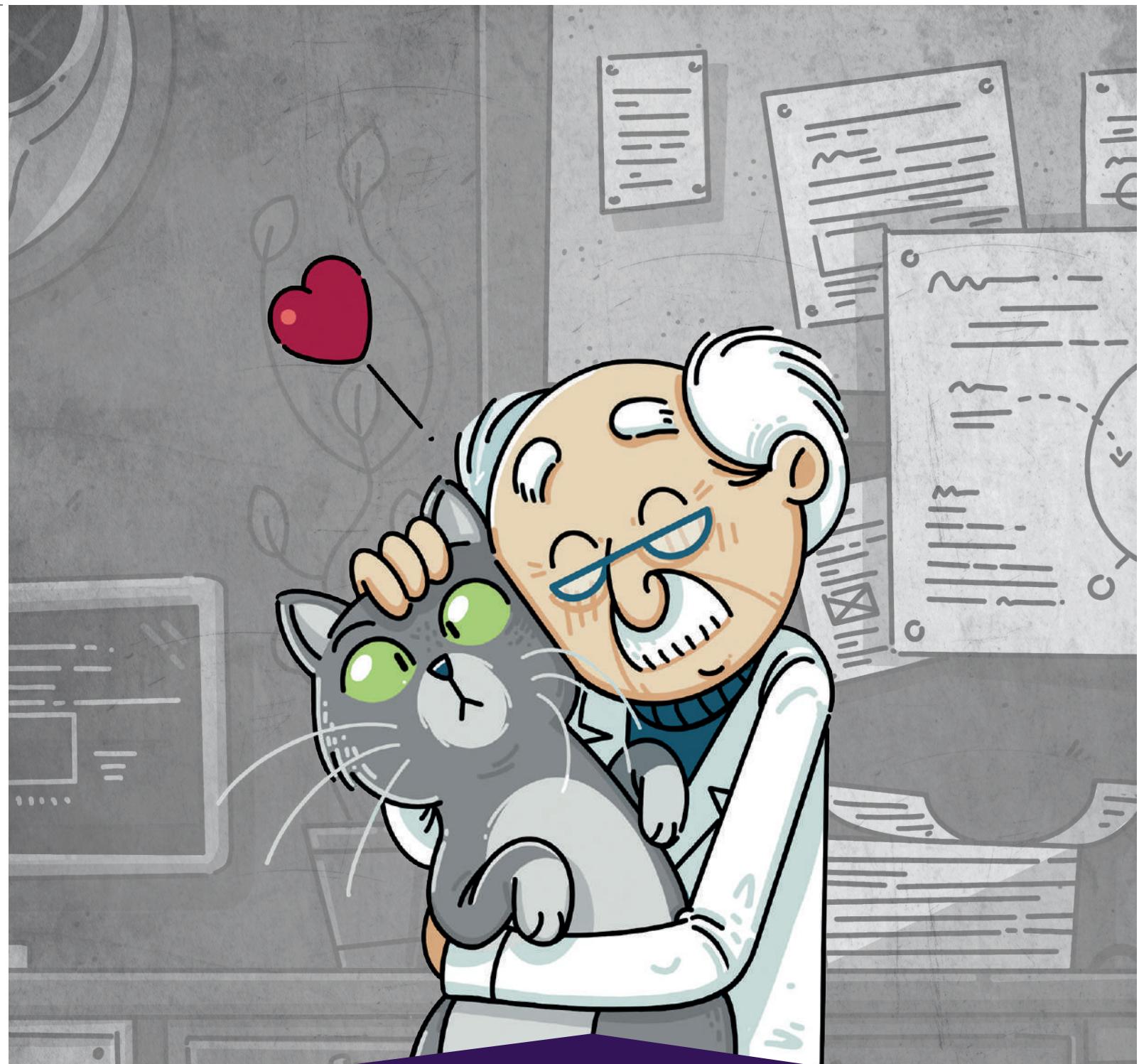


## ¿DE VERDAD ES SU GATO?

► Aunque habéis recuperado su gato del pasado, no está claro que lo hayáis obtenido de la realidad correcta. Ni siquiera el señor Schrödinger está seguro. Tras acceder a la máquina **69**, veréis un mensaje indicando que descartéis todas las cartas. Confando únicamente en vuestra memoria, debéis determinar correctamente los colores del gato para que el señor Schrödinger pueda reconocerlo.



► Los colores correctos para el gato del señor Schrödinger son: pelaje principal de color gris oscuro, pelaje secundario de color gris claro, ojos verdes y orejas rosadas.



**¡Sí que lo es!**

**El señor Schrödinger reconoce a su gato. ¡Bien está lo que bien acaba!  
Pero esta aventura ha sido bastante turbadora, y puede que  
tardéis en volver a ofreceros a cuidar de su mascota.**

**¡FELICIDADES!**

Síguenos en <https://www.facebook.com/SpaceCowboysFR> y @SpaceCowboys1

