







# PANDEMIC

## EL CENTRO DE INVESTIGACIÓN

► vuestra misión empieza en **Atlanta**. Antes de salir de las instalaciones, pedidle a un genetista que tome una muestra de sangre de uno de los enfermos:  
 +  = . Coged la carta .



► A continuación, identificad las 6 ciudades que Graham Cook, el paciente cero, ha infectado. Cada miembro de vuestro equipo posee un billete de avión que detalla las 6 escalas del viaje de Graham Cook: **Atlanta (ATL)**, **Londres (LON)**, **Lima (LMA)**, **Nueva Delhi (NDL)**, **Hong Kong (HKG)** y **Jartum (JTM)**. Colocad los 6 cubos sobre estas 6 ciudades en el Mapa de cuarentenas.



► Para combatir esta pandemia, debéis construir un centro de investigación. El Experto en operaciones  dice que debe estar «en la única ciudad que no tenga ninguna conexión directa con las seis ciudades infectadas». San Petersburgo es la única que cumple esa condición. Usad el botón  para el Coordinador de efectivos  en la aplicación, seleccionad San Petersburgo y luego confirmad vuestra elección. Coged la carta .



► En el transcurso de vuestra aventura, el Médico os pedirá que gestionéis emergencias epidémicas. Tendréis que acordaros de vuestras elecciones para proporcionarle las respuestas correctas.  
Respuesta 1: Empezad conteniendo la enfermedad dentro de exactamente una ciudad infectada de cada color. No hay ninguna trampa aquí. Elegid una ciudad infectada de cada color: amarillo, azul y rojo.  
Respuesta 2: Seleccionad las mismas tres ciudades que habíais seleccionado antes.  
Respuesta 3: Seleccionad las otras tres ciudades en el siguiente orden: azul, amarillo y rojo.  
Respuesta 4: Seleccionad las 6 ciudades en el mismo orden.  
Respuesta 5: Por último, seleccionad las 6 ciudades, pero en orden inverso. Cada vez que respondáis correctamente, ganaréis unos cuantos minutos en la aplicación.



- EJEMPLO:**  
1: ATLANTA, LONDRES, NUEVA DELHI  
2: ATLANTA, LONDRES, NUEVA DELHI  
3: JARTUM, LIMA, HONG KONG  
4: ATLANTA, LONDRES, NUEVA DELHI, JARTUM, LIMA, HONG KONG  
5: HONG KONG, LIMA, JARTUM, NUEVA DELHI, LONDRES, ATLANTA



► El centro de investigación está construyéndose. El Experto en operaciones debería ser capaz de finalizar las obras de construcción:

$33 + 41 = 74$ . Coged la carta 74.



## LA VARIANTE AMARILLA

► Una vez completado el centro de investigación, podéis empezar vuestra labor. El Investigador jefe os pide que identifiquéis la clasificación de la variante amarilla. Primero, abrid el microscopio 88 para observar la muestra de sangre tomada en Atlanta 54. A continuación, determinad la clasificación del virus 44 utilizando el ordenador 1: las proteínas de la espícula son amarillas (X = 1) y la forma es triangular (Y = 4). Comunicadle esta información crucial al Investigador jefe:  $12 + 14 = 26$ .

Coged la carta 26.



► Tenéis la cura para la variante amarilla. Avisad al Médico para obtener el protocolo de inoculación:  $51 + 26 = 87$ .

Coged la carta 87.



► Según el protocolo 87, debéis empezar la inoculación en una ciudad que esté conectada directamente con 2 ciudades infectadas con la misma variante. México D. F. es la única ciudad que está conectada directamente a 2 ciudades infectadas por la variante amarilla (Atlanta y Lima). Usad el botón 20 en la aplicación para ir allí. Escanead el código QR 20 de la variante amarilla.



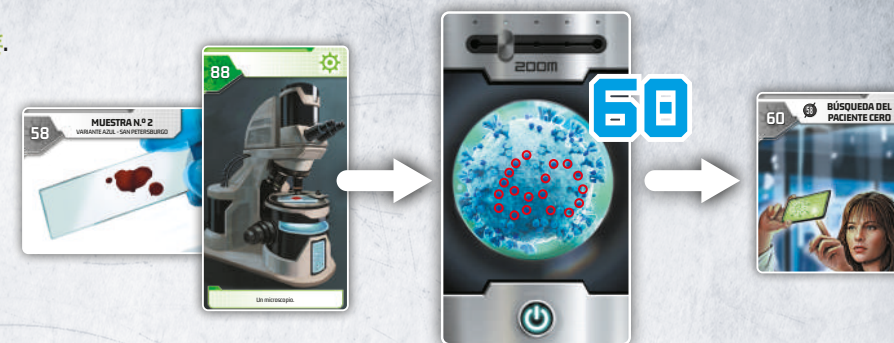
## LA VARIANTE AZUL

► ¡Buen trabajo! La inoculación para la variante amarilla está en marcha. Ahora tenéis que investigar las otras variantes. Además, el Investigador jefe 26 no se siente bien. Sería prudente estudiar su caso durante esta pandemia. Tomad una muestra de su sangre para comprobar si es portador de la enfermedad:  $26 + 32 = 58$ . Coged la carta 58.



► Examinad la muestra 58 con el microscopio 88. Esta variante tiene varias proteínas de la espícula (las cortas y de color azul oscuro) que no están identificadas en la base de datos. Fijaos en la posición de estas puntas. Forman un 60.

Coged la carta 60.



► Para sintetizar una cura para la variante azul, necesitáis al paciente cero: Graham Cook. ¿Pero dónde está? Los billetes de avión proporcionan su última posición conocida. Si los ponéis en el orden correcto, empleando las fechas, veréis que terminó su viaje en Londres (LON). Así que usad el botón 60 en la aplicación para ir a Londres. Coged la carta 11.



► Cuando llegáis al apartamento de Graham Cook, averiguáis por una carta 95 que ya ha iniciado una nueva expedición, de manera que debéis descubrir detalles sobre su paradero para encontrarlo. Empezad mirando su caja fuerte 2 y fijaos en el majestuoso cáliz que hay encima de ella. Es el mismo de la fotografía de la excavación arqueológica 15. La posición del cáliz en la excavación arqueológica os dará el código. La caja fuerte muestra el orden de las coordenadas: primero amarillo y luego violeta.

Abrid la máquina 2 en la aplicación e introducid el código 1016.

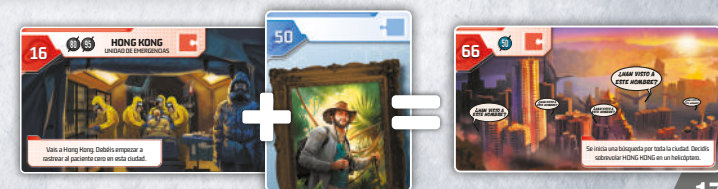
Coged la carta 69.



► La carta 95 os informa de que G. Cook ha salido de Londres en barco. La tira de papel 80 os proporciona la ruta que ha seguido. Las letras indican las direcciones: O = OESTE, S = SUR, E = ESTE y N = NORTE. Los números representan el número de casillas en el Mapa de cuarentenas. Empezando por Londres, contad 4 casillas hacia el oeste, 16 hacia el sur, 20 hacia el este, 3 hacia el norte, 8 hacia el este, 3 hacia el norte y por último 1 hacia el oeste. Así llegaréis a Hong Kong. Luego usad el botón 60 en la aplicación para ir allí. Coged la carta 16.



► Ahora estáis en la Unidad de Emergencias de Hong Kong. Fijaos en el soldado que monta guardia en la entrada. Tal vez pueda ayudarnos a localizar al paciente cero. Enseñadle la fotografía de Graham Cook.  $16 + 50 = 66$ . Coged la carta 66.





Los soldados os llevan a un helicóptero con el que sobrevolar Hong Kong **66**. Observad Hong Kong en el Mapa de cuarentenas. A través del cubo rojo, se puede leer **+ 18**. Dirigíos allí en helicóptero.

**66** + **18** = **84**. Coged la carta **84**.



Graham Cook ya se ha marchado de **Hong Kong**. Pero el trozo de papel arrugado **84** que habéis encontrado en su habitación de hotel parece indicar la siguiente escala de su viaje. Para averiguar cuál era su próximo destino, colocad el papel correctamente sobre el mapa, empezando en **Hong Kong**. La ruta os lleva a Miami. Usad el botón **MIAMI** en la aplicación para ir allí. Coged la carta **15**.



Descubríis que Cook ha partido en un jet privado, cuya distancia de vuelo conocéis. Trasladad esa distancia al mapa, superponiendo la carta **15**. Hay dos ciudades situadas a la misma distancia de **Miami**: **Estambul** y **Jartum**. Sin embargo, sabéis que los aeropuertos de las ciudades contaminadas están cerrados. Al eliminar **Jartum**, deducís que Cook ha ido a Estambul. Usad el botón **ESTAMBUL** en la aplicación para ir allí. Coged la carta **5**.



Cook ya se ha marchado de **Estambul**, pero es posible deducir su siguiente destino gracias a los ecos de radar de la torre de control **5**. Cook está en una ciudad situada a tres conexiones aéreas de Atlanta, Jartum y Nueva Delhi. La única ciudad que cumple esa condición es Essen. Usad el botón **ESSEN** en la aplicación para ir allí. Coged la carta **6**.



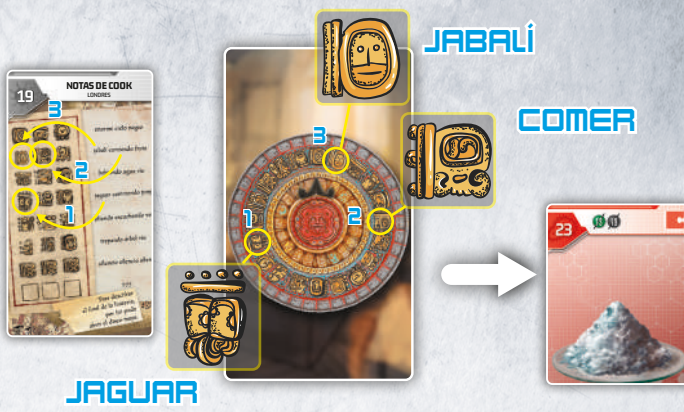
Ya casi lo habéis encontrado; no puede estar muy lejos ahora. Según su nota **6**, «esta última escala (ESSEN) es también la ruta a seguir». ESSEN no es solo una ciudad, sino también una sucesión de direcciones: **ESTE/SUR/SUR/ESTE/NORTE**. Al seguir estas indicaciones desde Essen, descubriréis un **+ 39** muy bien oculto. Coged el coche para ir allí: **6** + **39** = **45**. Coged la carta **45**.



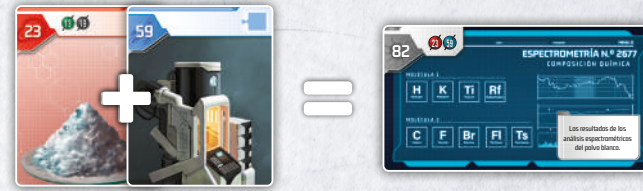
Por fin tenéis con vosotros al paciente cero. ¡No hay tiempo que perder! Tomad una muestra: **45** + **32** = **77**. Coged la carta **77**.



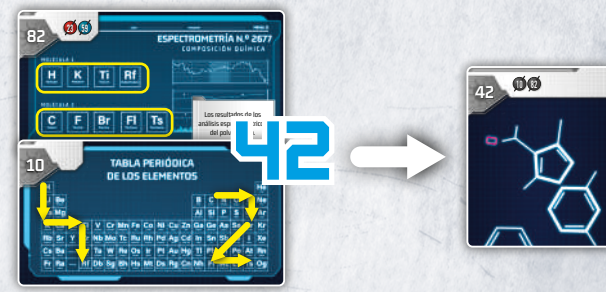
Ahora debéis hallar el origen de la enfermedad. Esta pandemia global tiene alguna relación con el disco maya **13**. Para abrirlo, hay que resolver el final de la historia **19**. La traducción de Cook os da el significado de cada glifo. La historia es sobre un jabalí cerca de un río, perseguido por un jaguar. El jaguar trepa por un árbol junto al río; luego, tras un momento de silencio, es de suponer que el jaguar acabará comiéndose al jabalí. Encontrad estos glifos y seleccionadlos en el disco en el orden correcto para abrirlo. Coged la carta **23**.



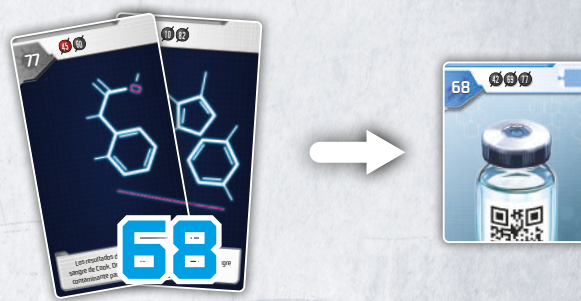
Utilizad el espectrómetro de masas para analizar el misterioso polvo blanco que habéis encontrado dentro del disco maya: **23** + **59** = **82**. Coged la carta **82**.



El análisis espectrométrico del polvo blanco **82** muestra 2 moléculas. Transferid los elementos de cada molécula de manera secuencial a la tabla periódica de elementos químicos **19**. Los elementos H, K, Ti y Rf de la molécula 1 forman un 4. Los elementos C, F, Br, Fl y Ts de la molécula 2 forman un 2. Coged la carta **42**.



Así pues, el polvo blanco fue lo que infectó al paciente cero, Graham Cook, y provocó esta pandemia global. Para sintetizar la cura azul, debéis analizar las moléculas del polvo blanco **42** y la sangre de Cook **11**. Superponedlas para encontrar puntos de coincidencia entre la estructura molecular comunal (de color violeta) y el átomo de oxígeno (O). Las moléculas forman ahora el número 68. Coged la carta **68**.



Aplicad el protocolo **67** para determinar dónde empezar la inoculación utilizando la recién sintetizada cura azul tal como hicisteis con la cura amarilla. **Argel** es la única ciudad conectada directamente con 2 ciudades contaminadas por la variante azul (**Londres** y **Jartum**). Usad el botón **ARGEL** en la aplicación para ir allí y escanead el código QR de la cura azul **68**.



Recordad que el Investigador jefe también fue infectado por la variante azul. Por lo tanto, inoculadle la cura azul: **26** + **68** = **94**. Coged la carta **94**.





LA VARIANTE ROJA

Ahora debéis encargáros de la variante roja. Tomad una muestra de la variante en la Unidad de Emergencias de **Hong Kong**. Tomad una muestra: 15 + 32 = 48. Coged la carta 48.



Examinad la muestra de la variante roja 48 con el microscopio 88. Ampliad la imagen hasta que podáis ver el ADN. Para extraer el ADN, debéis emplear un «filtro de infrarrojos». Para ello, usad uno de los cubos y deslízadlo a través de vuestra pantalla. Deberíais distinguir un 4 entre los fragmentos de ADN. Coged la carta 4.



Para sintetizar una cura para la variante roja, debéis manipular el ADN del virus. Utilizad el secuenciador 70 y empezad escaneando el ADN de la variante roja 4. A continuación, podréis descargar los datos inmunitarios de las dos primeras variantes. Coged la cartas 27 y 28.



NOTA: Si os faltan datos, eso significa que habéis inoculado alguna cura errónea (mirad la página 16 para la variante amarilla y la página 19 para la variante azul).

Corregid las anomalías en el ADN para obtener la cura roja. Cada base consiste en una secuencia lógica que debe completarse:

- Para la primera, es una simple repetición de un patrón de 3 partes. El enlace que falta es el que tiene un dibujo de puntos. Según los anticuerpos amarillos 27, este enlace está formado por las proteínas T (timina), G (guanina) y T (timina), de manera que introducid TGT en la aplicación y luego confirmad lo que habéis escrito.
- La segunda base es otra repetición, esta vez de un patrón de 4 partes. El enlace que falta es el que no tiene ningún dibujo. Los anticuerpos azules 28 indican que se trata de una textura formada por proteínas AAA. Introducid AAA en la aplicación.
- La tercera base es simétrica. El centro es el enlace con el dibujo de tablero de ajedrez. Por lo tanto, el enlace que falta es el que tiene el dibujo de rayas diagonales. Estas son las proteínas GCT, por lo que introducid GCT en la aplicación. Coged la carta 11.



De nuevo, aplicad el protocolo 87 para determinar dónde inocular la cura roja. **Calcuta** es la única ciudad conectada directamente con 2 ciudades infectadas por la variante roja (**Nueva Delhi** y **Hong Kong**). Usad el botón 11 en la aplicación para ir allí y escanead el código QR de la cura roja 11. Coged la carta 11.



LA VARIANTE VIOLETA

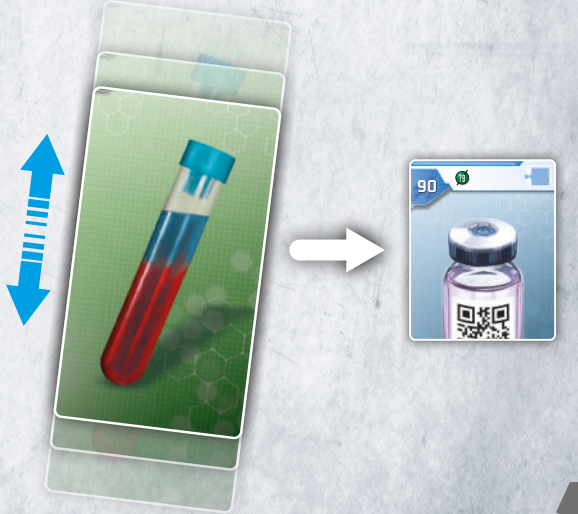
Habéis empezado la inoculación de las tres curas y estáis cerca de vuestro objetivo, pero el estado de Cook es preocupante y ninguna de las curas parece mejorar su estado. Esto probablemente significa que os enfrentáis a otra variante. Tomad otra muestra 3 + 32 = 35. Coged la carta 35.



Examinad esta nueva muestra 35 con el microscopio 88. Es definitivamente una nueva variante de la enfermedad: la variante violeta. La cura podría consistir en una combinación de la cura azul y la cura roja (azul + rojo = violeta). Intentad mezclarlas: 11 + 68 = 79. Coged la carta 79.



Verted un poco de la cura roja y la cura azul en un tubo de ensayo, y sacudidlo para obtener una solución violeta. Abrid la máquina 79 en la aplicación y sacudid vuestro dispositivo. Coged la carta 90.





Se os está acabando el tiempo para salvar a Cook. Inyectadle cuanto antes la cura violeta: + = . Coged la carta .

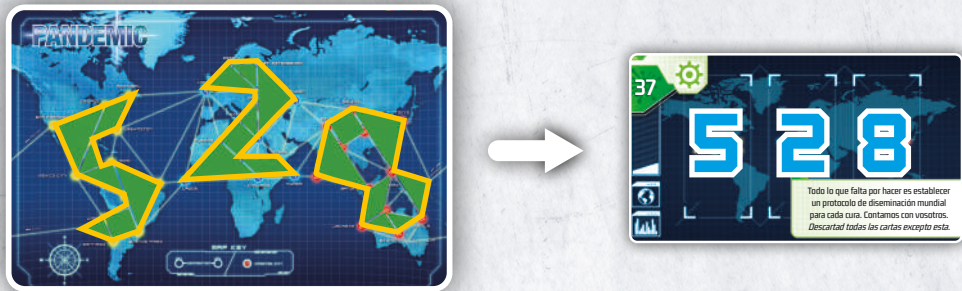


Debéis aplicar una última vez el protocolo para determinar dónde empezar la inoculación con la cura violeta. Pero en este caso no hay ninguna ciudad contaminada por un virus violeta. Habéis descubierto, sin embargo, que la variante violeta es una combinación de la variante azul y la variante roja. **Riad** es la única ciudad que está conectada directamente con una ciudad contaminada por la variante azul (**Jartum**) Y una ciudad infectada por la variante roja (**Nueva Delhi**). Usad el botón en la aplicación para ir allí y escanead el código QR de la cura violeta .

Coged la carta .



Habéis sintetizado y distribuido todas las curas. Con un protocolo de inoculación adecuado, conseguiréis erradicar esta pandemia. Debéis diseminar las curas para proporcionar la mejor cobertura posible en cada territorio de cada continente. Utilizad los componentes del juego en el fondo de la caja. Ponedlos encima de cada continente, cubriendo las zonas formadas por las conexiones entre ciudades. Podréis leer un número para cada variante: un 5 para la amarilla, un 2 para la azul y un 8 para la roja. Abrid la máquina en la aplicación e introducid el código del protocolo: **528**.



HABÉIS LOGRADO APLICAR CON ÉXITO VUESTRO PROTOCOLO DE DISEMINACIÓN DE CURAS. GRACIAS A LAS HABILIDADES DE VUESTRO EQUIPO, LA PANDEMIA ESTÁ TOTALMENTE BAJO CONTROL. UNAS CUANTAS SEMANAS DESPUÉS, LA ENFERMEDAD HA SIDO ERRADICADA POR COMPLETO. HABÉIS SALVADO A LA HUMANIDAD.

**¡UN MAGNÍFICO TRABAJO!**

# UNLOCK!

## ESCAPE ADVENTURES

¡INTENTA ESCAPAR EN EL TIEMPO DESIGNADO!

El juego de cartas cooperativo inspirado en los escape room:

¡10 cajas (30 aventuras) disponibles!

Descarga nuestros **escenarios introductorios gratuitos** en

<https://print-and-play.asmodee.fun/es/unlock/>

para descubrir **UNLOCK!**