








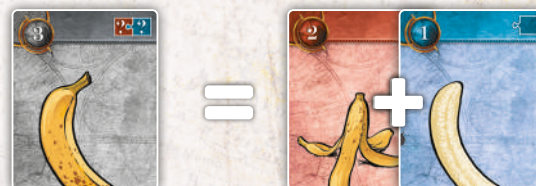
# IL GIRO DEL MONDO IN 80 MINUTI





Livello di  
difficoltà: 

- Siete nel bel mezzo della giungla indiana, nei panni di Passepartout. Avete sbattuto la testa quando siete caduti e ora ci vedete doppio. Quindi, i numeri 99 e 33 sono in realtà 9 e 3. Prendete le carte  e .




- La banana  è la combinazione di una carta blu e una carta rossa. Il risultato di questa combinazione è 3. L'unico modo per ottenere 3 quando si combinano una carta blu e una carta rossa è sommando  + . Quindi, per sbucciare la banana, prendete le carte  e .




- Gli uomini che vi stanno inseguendo si trovano su un terreno molto ripido. Tirate la buccia di banana per farli cadere:  +  = . Prendete la carta .

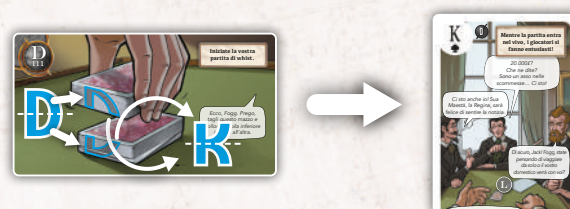





- Fuggite dagli uomini armati. La vostra caduta vi ha provocato una perdita di memoria. Come siete arrivati qui? Prendete il Diario di Viaggio per cercare il punto d'inizio della vostra avventura. Leggete il Giorno 1 del vostro viaggio. Il numero 4 è nascosto tra le righe di questo testo. Prendete la carta .



## LONDRA

- La lettera D sembra essere scritta sul bordo del mazzo di carte. Quando tagliate il mazzo, la metà inferiore (la parte inferiore della D) va collocata sopra alla metà superiore (la parte superiore della D). Una volta invertite, le due parti del mazzo formano una nuova lettera: K. Prendete la carta .



- Per contare i punteggi di questa partita di whist , dovete prima scoprire chi è il vincitore della 13° mano. Voi avete il Re di Picche (K). Ognuno degli altri giocatori tradisce la sua mano parlando: Flanagan ha un Jack e Jack ha una Regina. Quindi, Fallentin è quello con l'Asso e vince quest'ultima mano. Ora contate i punteggi : la Squadra 1 ha 5 punti e la Squadra 2 ha 8 punti. Prendete la carta .





- Mr Fogg **58** è pignolo per quanto riguarda la puntualità e vi consegna 100£ per comprare un orologio. Individuate la pubblicità dell'orologio in vendita sul giornale **88**. Costa 73£. Come richiesto da Fogg, gli portate indietro il resto, ovvero 27£.

Prendete la carta **27**.



- Grazie al vostro Diario di Viaggio, sapete che Suez è la vostra prossima destinazione. Guardate l'orario dei treni sul tabellone informativo **0**. Il treno per Suez parte alle 20:45. Entrate nel Congegno **77** e approfittate di questa opportunità per impostare il vostro orologio **27** sulle 20:40.

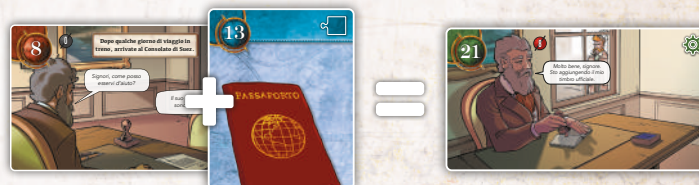
Prendete la carta **8**.



## SUEZ

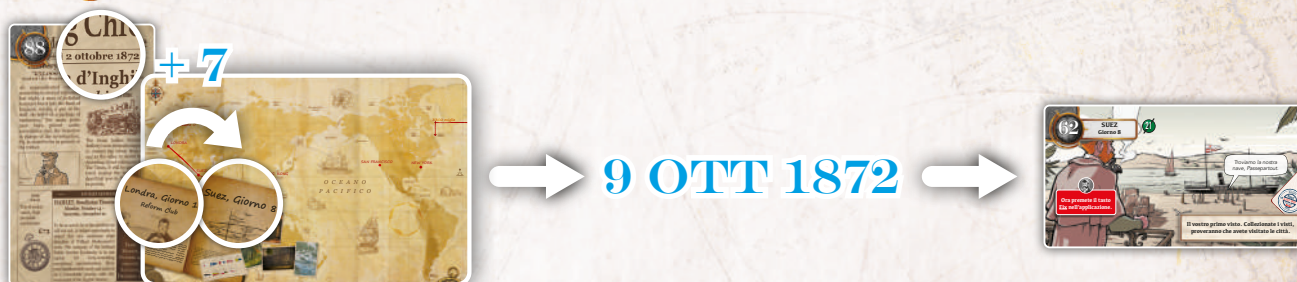
- Per ottenere la prova che siete stati a Suez, andate al consolato. Presentate il vostro passaporto al Console e fatevelo timbrare:

**8** + **13** = **21**.  
Prendete la carta **21**.



- Su quale data deve essere impostato il timbro? Avete lasciato Londra (Giorno 1) il 2 ottobre 1872, secondo il giornale **88**. Grazie al vostro Diario di Viaggio, sapete che siete arrivati a Suez nel giorno 8, ovvero 7 giorni dopo la vostra partenza. Di conseguenza, la data della vostra visita al consolato è il 9 ottobre 1872. Entrate nel Congegno **21** e impostate il timbro su quella data.

Prendete la carta **62**.



- Come prima cosa, premete il tasto dedicato **21** per venire a sapere che il Detective Fix vi sta spiando e potrebbe potenzialmente mandare a monte la vostra scommessa. Forse vi siete accorti che vi stava spiando al consolato **21**.

Premete il tasto **21** e inserite il numero **21**.






- Scorgete le due bandiere appese agli alberi della nave ormeggiata **62**. Secondo il codice marittimo riportato nel vostro Diario di Viaggio, corrispondono ai numeri 1 e 4. Prendete la carta **14**.

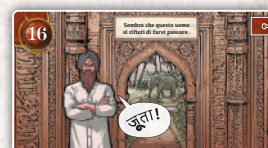
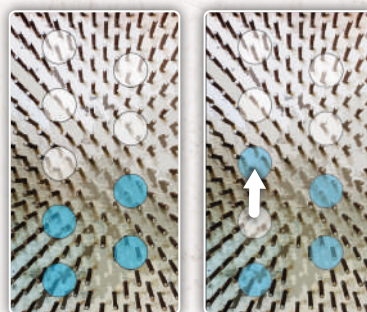


## BOMBAY

- Ora siete a Bombay, in India. Ma non siete i soli ad aver raggiunto le colonie britanniche. Individuate Fix nella folla e premete il tasto  per inserire il numero **14**.



- Dovete attraversare questo letto di chiodi per ottenere l'aiuto del fachiro. Per evitare di farvi male, dovete dividere il vostro peso su questo letto. Entrate nel Congegno **14** e per prima cosa toccate i 4 punti d'appoggio. Solo allora potete muovere un punto d'appoggio (dito) alla volta fino a raggiungere il lato opposto del letto di chiodi. Prendete la carta **16**.



- Nonostante la barriera linguistica, c'è qualcosa che vi suona familiare nelle istruzioni di quest'uomo. Il numero 56 è nascosto in questo testo in sanscrito. Prendete la carta **56**.



- Senza dubbio, l'uomo all'entrata del tempio ha detto a Passepartout di togliersi le scarpe. C'è solo uno spazio rimasto libero e corrisponde al numero di scarpe di Passepartout **70**. Quindi, il suo numero è 40. Per togliere le scarpe, sottraete 40 da Passepartout:  $70 - 40 = 30$ . Prendete la carta **30**.



$$70 - 40 = 30$$



- Ora che siete scalzi, dovrebbe esservi permesso di entrare nel tempio sacro senza alcun problema:  $16 + 30 = 46$ . Prendete la carta **46**.



$$+$$



- Questo uomo si rifiuta di portarvi dall'altra parte della giungla, a Calcutta. Ma voi avete delle risorse considerevoli. Per convincerlo, cercate di corromperlo:  $7 + 46 = 53$ . Prendete la carta **53**.



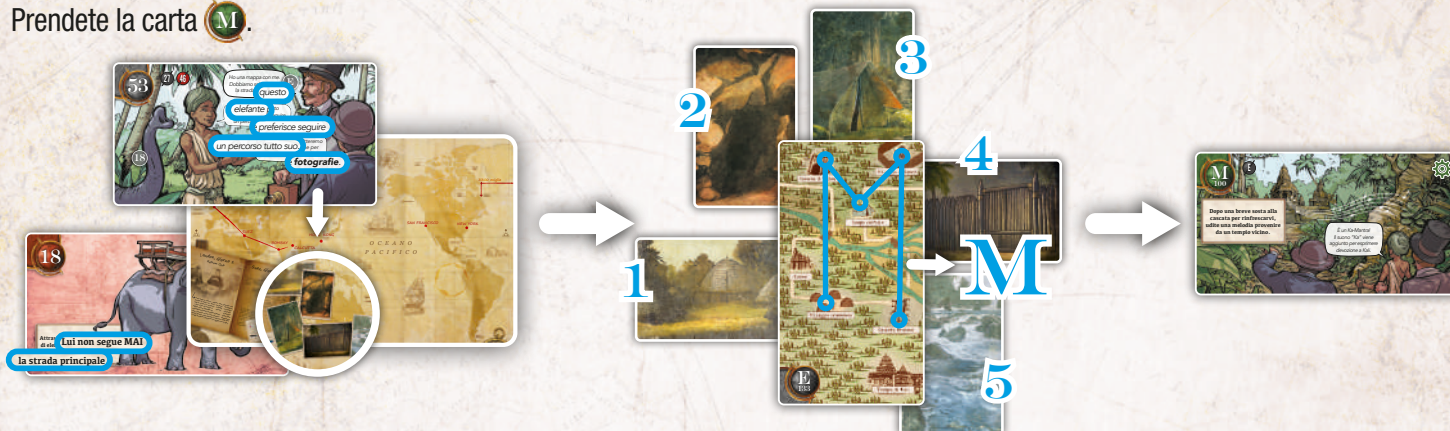
$$+$$



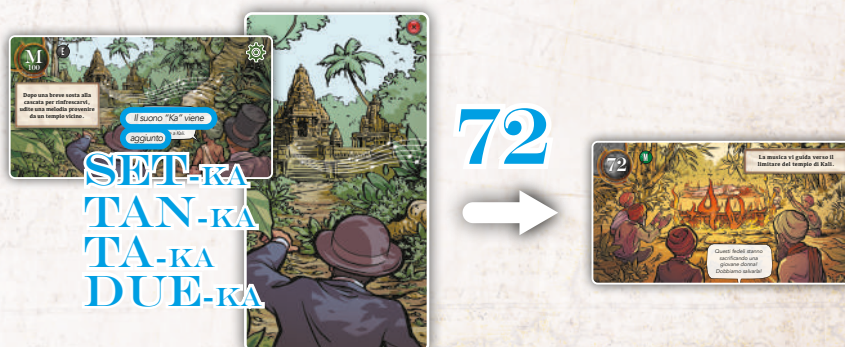


## LA GIUNGLA

- Attraversate la giungla sul dorso di un elefante. Però l'animale fa un po' come gli pare e non segue la strada **18**. Quindi, il numero 25 formato dal tracciato della strada è inutile. Quale strada avete seguito, allora? Le fotografie nel vostro Diario di Viaggio sono la prova del vostro itinerario. Quando trasponete ogni fotografia su questa mappa, si forma la lettera M. Prendete la carta **M**.



- Mentre vi dissetate alle cascate Brahma, udite in lontananza un curioso mantra. La guida vi dice che il suono "Ka" viene aggiunto per onorare Kali. Entrate nel Congegno **100** **M** per seguire il mantra fino al tempio. Riconoscete il suono SET-TAN-TA-DUE. Prendete la carta **72**.



- Per salvare la giovane donna dalle fiamme, dovete spegnere il fuoco e, quindi, portare qui dell'acqua. Individuate il **+36** nascosto tra le acque nella fotografia delle cascate Brahma. Eravate là poco fa. Tornate indietro con l'elefante e fategli riempire la proboscide di acqua: **18** + **36** = **54**. Prendete la carta **54**.



- Ora, fate versare all'elefante l'acqua sul fuoco. A tale scopo, guardate attentamente le fiamme **72**, formano un **+40**. Spegnete il fuoco: **54** + **40** = **94**. Prendete la carta **94**.



- Mentre la guida vi spiega il suo piano per scappare dai fedeli, notate che Passepartout sta per inciampare su una roccia. Probabilmente è il motivo per cui il nostro eroe ha perso la memoria. Questa dannata roccia nasconde il numero **37**. Ora che avete recuperato la vostra memoria, siete pronti a proseguire l'avventura. Ma non fatevi distrarre, individuate l'immobile Fix che si nasconde nella vegetazione. Premete il tasto **37** e inserite il numero **37**.





► Ora dovete trovare la vostra guida arrampicandovi su un albero per vedere il suo segnale. A tale scopo, ricreate il panorama di alberi collocando la carta 10 sopra la carta 11. Il tronco ora forma la lettera Y. Prendete la carta Y per arrampicarvi sull'albero e collocatela sopra alla carta 10 per ultimare il panorama. Tutto quello che dovete fare è trovare il punto di partenza del segnale. Il sole calante mostra l'Ovest. Con la bussola, determinate che il segnale di fumo si trova a Nord-Ovest. Entrate nel Congegno 48 e orientate la vostra bussola verso Nord-Ovest, poi premete OK. Prendete la carta 42.



## CALCUTTA

► Finalmente, siete fuori dalla giungla. Ora potete lasciare l'India e continuare la vostra avventura, ma solo se trovate le chiavi per questo povero servitore. Quando date un'occhiata più da vicino, notate alcune scimmie. Forse hanno qualcosa a che fare con la scomparsa delle chiavi? Date alle scimmie la banana per scoprirlo:  $42 + 1 = 43$ . Prendete la carta 43. Ecco le chiavi! Finalmente... Datele velocemente al servitore e fatevi aprire il cancello:  $42 + 43 = 85$ . Prendete la carta 85.

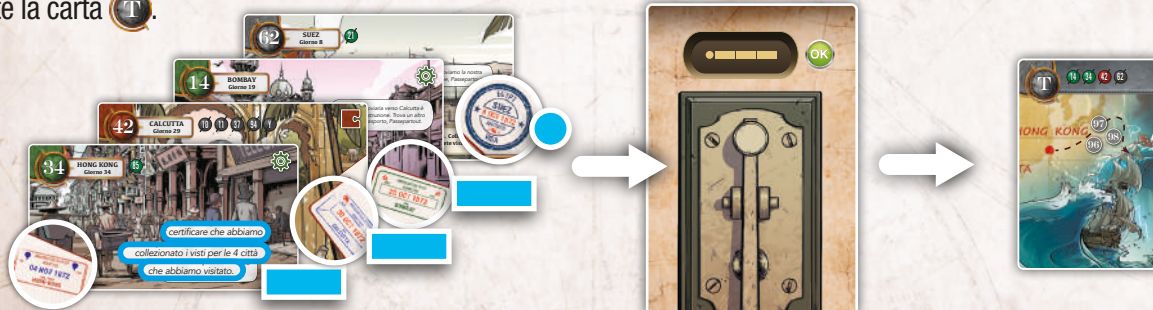


► Se volete che la mongolfiera 85 prenda il volo, dovete rimuovere le zavorre di 70 libbre ( $30 + 40$ ):  $85 - 70 = 15$ . Entrate nel Congegno 15 (al posto dell'85) nell'applicazione. Prendete la carta 34 dove individuate Fix, quindi premete il tasto dedicato e inserite il numero 34.




## HONG KONG





► Sono passati 34 giorni da quando avete lasciato Londra e ora vi trovate a Hong Kong. È arrivato il momento di informare i vostri colleghi del Reform Club dei vostri progressi. Il telegramma da inviare è composto dalle 4 tappe del vostro viaggio, più nello specifico dai visti. Seguendo l'ordine del vostro viaggio: Suez 62 (●), Bombay 14 (—), Calcutta 42 (—) e Hong Kong 34 (—). Entrate nel Congegno 34 e inserite ● — — — nel telegrafo. Prendete la carta T.

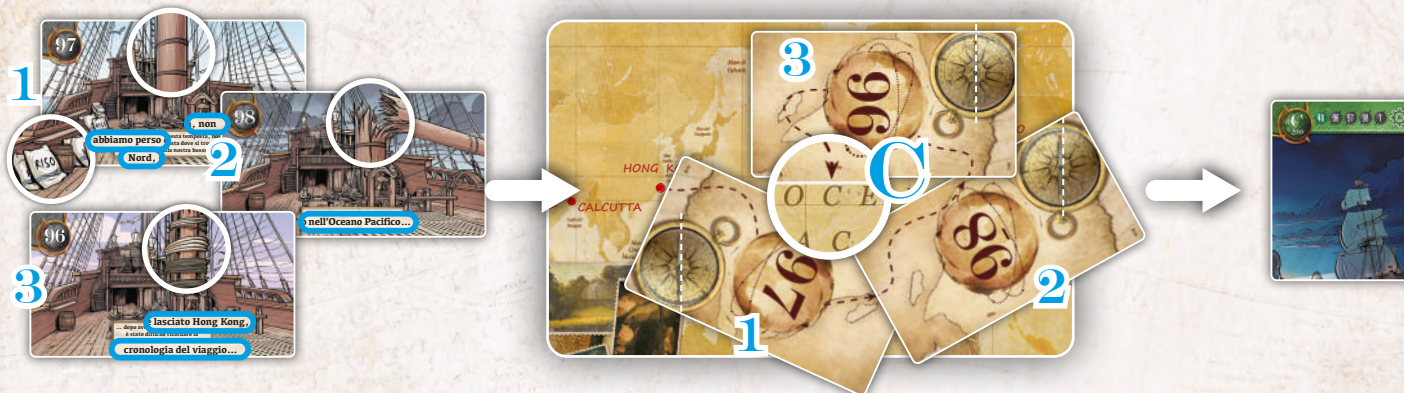







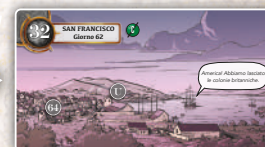
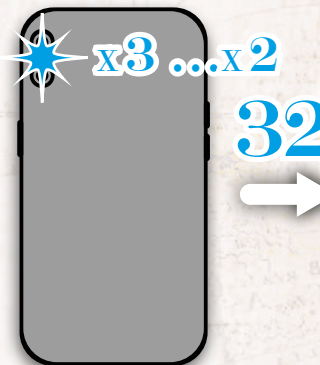
- Questo maledetto Detective vi sta spiando persino su questa nave. Premete il tasto  per inserire il numero .











- Siete stati sorpresi da una violenta tempesta e vi siete persi nel bel mezzo dell'Oceano Pacifico. Per determinare la vostra posizione, dovete per prima cosa mettere gli eventi in ordine cronologico. Guardando l'albero della barca e le riserve di riso, deducete che l'ordine è , , e poi . Ora, girate queste 3 carte per ricreare il vostro itinerario. Partite da Hong Kong e collocate queste 3 carte nello stesso ordine di prima, una dopo l'altra, assicurandovi di orientarle grazie all'ago della bussola che punta verso il Nord. Quindi, il percorso della vostra navigazione prende forma e vi porta alla lettera C. Prendete la carta .

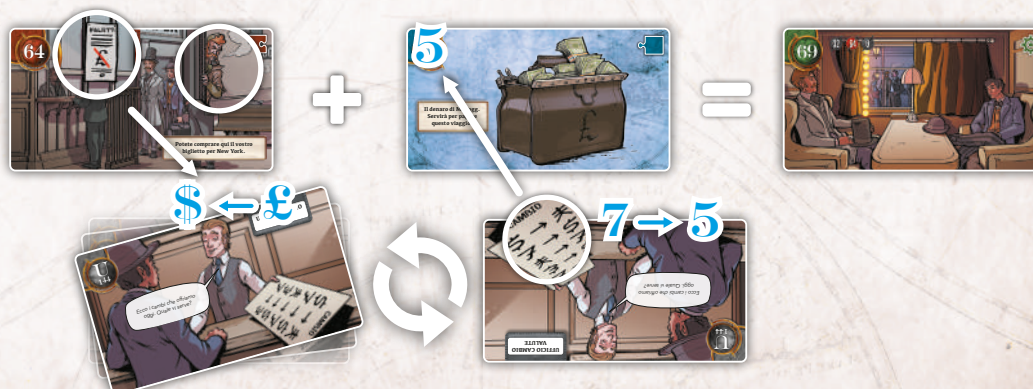


- Un faro vi sta aiutando /  a evitare gli scogli. Fate molta attenzione al ritmo della sua luce: si accende e si spegne 3 volte consecutivamente, poi due volte. Prendete la carta .







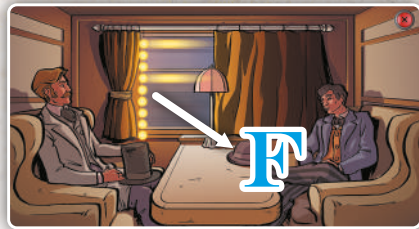
## SAN FRANCISCO

- Siete pronti a iniziare la vostra traversata dell'America in treno. Andate alla stazione dei treni di San Francisco per comprare i vostri biglietti . Come prima cosa, costringete Fix  a uscire allo scoperto inserendo il numero  nell'applicazione. Poi, realizzate che è impossibile pagare i biglietti con le sterline, avete bisogno di dollari. Andate a cambiare i vostri soldi . Individuate la riga \$ ← £ e girate il tabellone per leggerlo nel verso giusto. Ora, leggete 7 → 5. Quindi, pagate il bigliettaio della stazione dei treni di San Francisco  aggiungendo  (\$) e non  (£):  $64 + 5 = 69$ . Prendete la carta .



















- Prima che possiate riposare sul treno, guardate attraverso il finestrino per individuare l'instancabile Fix. Premete il tasto  per inserire il numero . Poi, entrate nel Congegno  per mettere in moto il treno. Una volta che ha preso velocità, guardate le luci: quelle all'interno del treno combinate a quelle sul binario formano la lettera F. Prendete la carta .







## NEW YORK

- Era destino che accadesse! Fix ha deciso di passare all'azione! Dovete affrettarvi a trovarlo e costringerlo ad abolire il suo decreto. A questo punto, dovrete avere identificato Fix almeno 5 volte (tra le 7 possibili): , , , , ,  e . Poi, entrate nel Congegno   per costringerlo a venire fuori allo scoperto. È sulla sinistra, cliccatelo. Prendete la carta .



- Questa è l'ultima traversata. L'Inghilterra si trova dall'altra parte dell'Oceano Atlantico. Mentre vi avvicinate alla vostra meta, il destino vi gioca un brutto tiro: non c'è più neanche un pezzo di carbone rimasto. Cercate di convincere il capitano della nave ad aiutarvi e gli raccontate la vostra storia, ma non crede a una parola di quello che dite. Mostrategli il passaporto per avvalorare la vostra storia:  +  = . Prendete la carta .



- Il capitano vi autorizza a bruciare tutto ciò che si può bruciare sulla nave per sostituire il carbone mancante. Individuate tutte le parti fatte di legno sul progetto . La poppa, entrambi gli alberi e lo scafo superiore rappresentano 29 tonnellate (4 + 7 + 11) delle 90 tonnellate totali. Una volta che tutto il legno è stato bruciato, rimane solo  - 29 = . Prendete la carta .



$$90 - 29 = 61$$

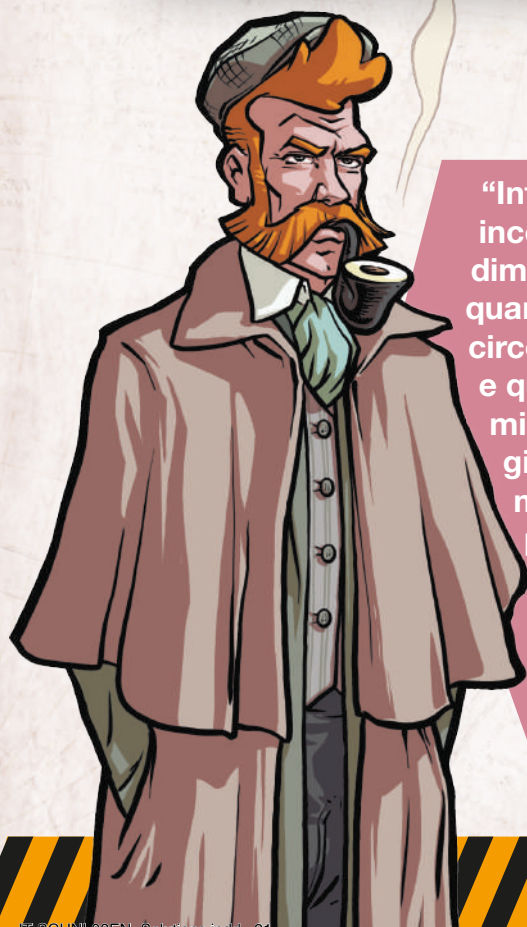


## L'ARRIVO

- Per fare il giro del mondo, la vostra nave deve collegare New York a Londra, il vostro punto di partenza. A tale scopo, piegate entrambi i lati del vostro Diario di Viaggio verso l'esterno per collegare entrambe le estremità della mappa. Poi, collocate la nave **61** nel posto giusto per rivelare il numero 81.

Prendete la carta **81**.

Avete fatto il giro del mondo, ma se si deve credere al vostro orologio, oggi è domenica 22 dicembre, ovvero 81 giorni da quando avete lasciato Londra. Guardate il cartellone del teatro **81**: stasera, l'*Amleto* andrà in scena per l'ultima volta. Eppure, stando al giornale **88** era in programma per sabato 21 dicembre. È possibile che abbiate fatto il giro del mondo in 80 giorni? Entrate nel Congegno **77** e mandate il vostro orologio indietro di 24 ore per scoprirlo...



“Infatti, andando verso est, Phileas Fogg andava incontro al sole e, per conseguenza, le giornate diminuivano per lui di tante volte quattro minuti per quanti gradi egli percorreva in quella direzione. Ora, sulla circonferenza terrestre, si contano trecentosessanta gradi, e questi trecentosessanta gradi, moltiplicati per quattro minuti, danno precisamente ventiquattro ore: ossia quella giornata inconsciamente guadagnata. In altri termini, mentre Phileas Fogg, procedendo verso est, vedeva il sole passare ottanta volte sul meridiano, i suoi colleghi rimasti a Londra lo vedevano passare soltanto settantanove volte. Perciò quel giorno stesso, che era il sabato e non la domenica, come credeva Phileas Fogg, essi lo attendevano nel salone del Reform Club.”

*Jules Verne*

**Congratulazioni!**