

### IL GATTO DI SCHRÖDINGER

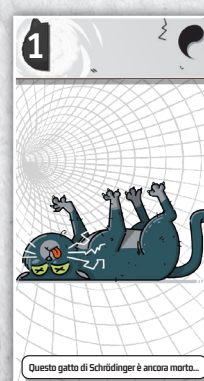
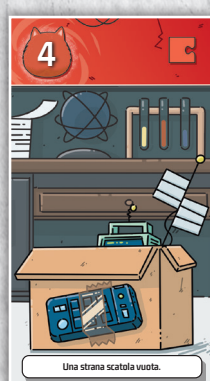
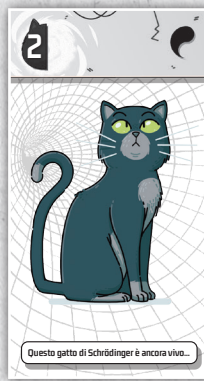
#### CAT SITTING

► I gatti (+60) amano le scatole di cartone (4). Perché non mettete il gatto dentro la scatola per farlo divertire? +60 + 4 = 64  
Prendete la carta 64.



#### DUE GATTI... UNO MORTO E UNO VIVO

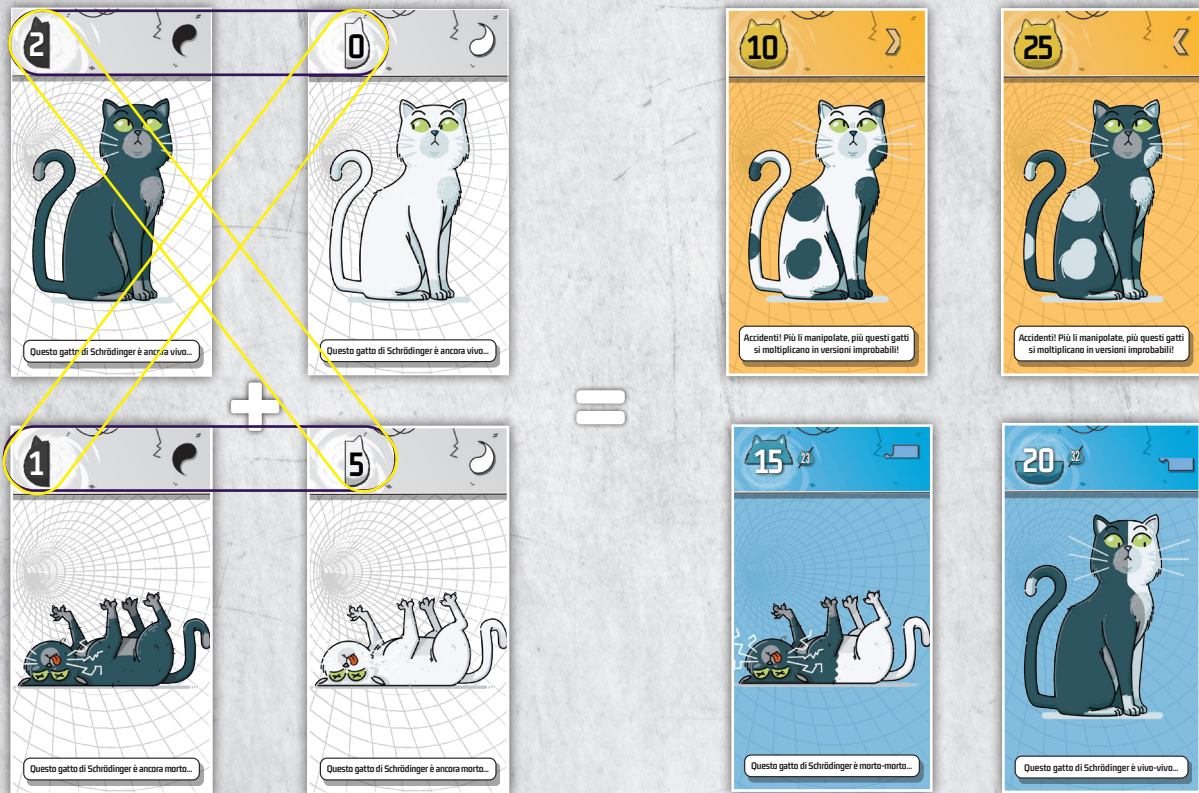
► Cos'è successo? Dalla scatola escono due gatti: uno è vivo, l'altro è morto. Dovete sistemare le cose prima che ritorni Schrödinger. Mettete il gatto vivo (32) nella scatola (4), poi mettete il gatto morto (23) nella scatola (4). Prendete le carte 36 e 27. Non dimenticatevi di prendere entrambe le copie di ciascuna, come specificato negli appunti del signor Schrödinger (N):  
"Se più oggetti hanno lo stesso numero, prendeteli tutti!"






## BIANCO E NERO

- Altri gatti! Questa volta, sono bianchi e neri. Se osservate bene i simboli negli angoli in alto a destra e le mezze teste di gatto contenenti numeri, potete combinare un gatto nero con un gatto bianco. Considerando anche i gatti vivi e morti, le combinazioni possibili sono quattro.



## EVENTO QUANTICO A

- Alcuni minuti dopo aver letto la carta dell'Evento Quantico, il pulsante dedicato  del vostro dispositivo vi notifica la presenza di un evento quantico, durante il quale il tempo accelera. Se non riuscite a risolverlo, l'avventura ricomincia ugualmente, ma avrete perso tempo prezioso.

In questo caso, quando premete il pulsante, vedete il gatto di Schrödinger chiamarvi sul vostro dispositivo. Dovete rispondere al suo MIAO componendo MIAO sullo schermo del vostro dispositivo.

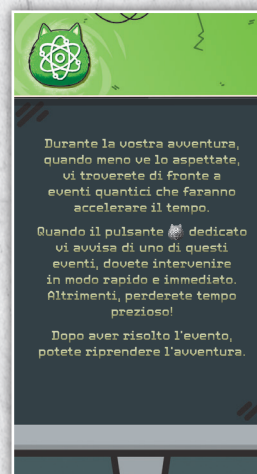
Sono possibili due risposte:

6426

0

64442666

Una volta terminato questo evento quantico, potete riprendere l'avventura.





## GATTI CHE SI MOLTIPLICANO

- Ora sono arrivati anche alcuni gatti maculati! Ognuna di queste carte, nell'angolo in alto a destra, ha mezzo simbolo. Combinandoli si forma una "x", il simbolo della moltiplicazione. Moltiplicate i numeri in alto a sinistra di questi due gatti: 10 x 25. Prendete la carta 250.



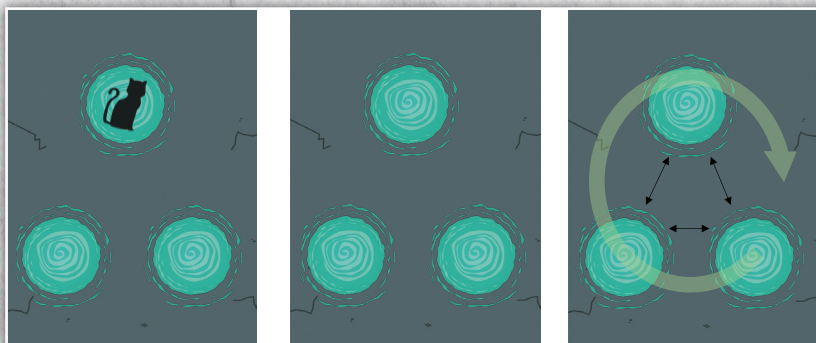
## MEZZI GATTI

- I gatti vivi nero e bianco si sono uniti per formare un gatto vivo-vivo; i due gatti morti, allo stesso modo, si sono uniti per formare un gatto morto-morto. Che confusione! I simboli con le teste di gatto in alto a sinistra sono tagliati a metà, così come i simboli puzzle blu in alto a destra. Dovete collocarli entrambi nella scatola (4) nello stesso momento: 15 + 20 + 4 = 39. Prendete la carta 39.



## IL GATTO PERDUTO

- Entrate nel congegno 39 per trovare il gatto che si è perso in uno dei portali. Come nel gioco delle tre carte, dovete selezionare il portale in cui si nasconde. Una volta trovato il gatto, il congegno vi indica di prendere la carta M.





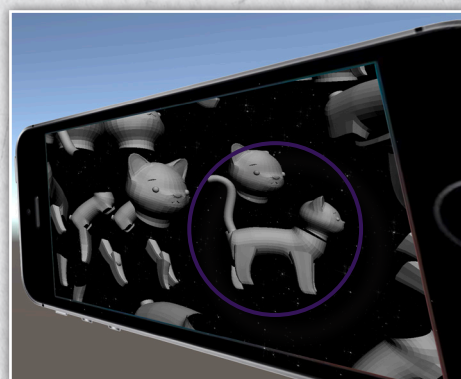
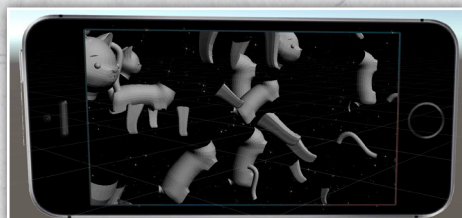
## STREGATTO COMANDA COLORE

- Un gatto rosso e uno blu sono appena usciti dal portale. È a dir poco impressionante vedere quanti gatti ha il signor Schrödinger. Guardateli bene: non hanno numeri in alto a sinistra, ma solo colori. C'è una testa di gatto viola sul retro di una carta. **Rosso + Blu = Viola**. Prendete la carta con la testa di gatto viola.



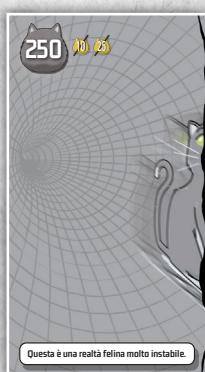
## EVENTO QUANTICO B

- Ecco un altro evento quantico! Il pulsante dedicato vi indica di prendere la carta **61** che richiede di ricomporre il gatto. Sullo schermo del vostro dispositivo sono sparsi i pezzi di un gatto (testa, corpo, zampe e coda). Inclinando il dispositivo, potete allineare i pezzi. Se osservate attentamente, tra i pezzi apparirà una forma di gatto. Una volta completato l'evento, potete riprendere l'avventura.

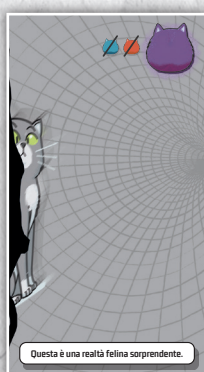


## IL GATTO FRAMMENTATO

- Ora avete il gatto **250** e il gatto **20**. Ognuna di queste carte contiene una parte di un'immagine da combinare. Collocando le 2 carte affiancate, potete vedere una crepa che attraversa il gatto. Sul retro di una carta troverete una testa di gatto con una crepa. Prendete questa carta per rivelare un gatto sub-dimensionale di materia negativa.



+



=





## FUSIONE DI GATTI

- Questi due gatti (8) sono ancora in fase di fusione: aiutateli a completare questa trasformazione. Notate che l'8 nell'angolo in alto a sinistra viene sdoppiato per formare 88.
- Prendete la carta 88.
- Sulla carta 88, noterete che il numero è dato dall'unione del rosso e del blu, così come i pezzi del puzzle nell'angolo in alto a destra. Come per i pezzi del puzzle, seguite il procedimento standard di Unlock!: sommate i numeri!  $8 + 8 = 16$ .
- Prendete la carta 16.



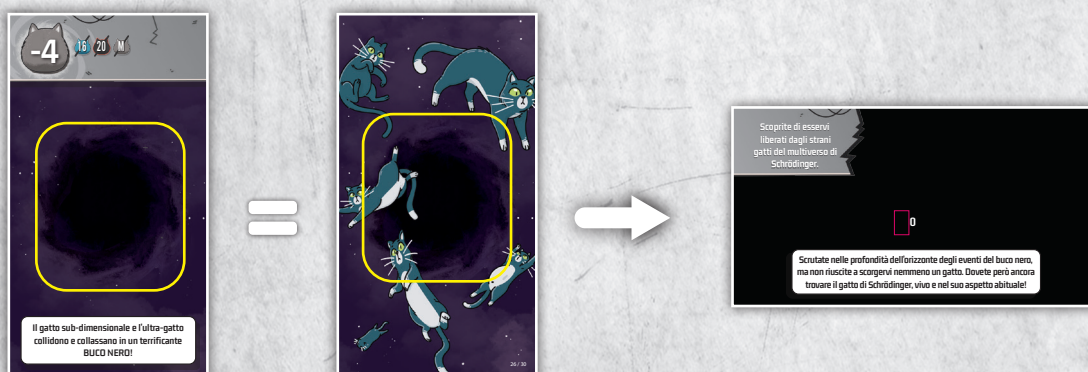
## POSITIVO E NEGATIVO IN OGNI COSA!

- I gatti si sono fusi in singolo gatto extra-positivo, ma voi avete anche un gatto fatto di materia negativa: dovete combinarli. Il valore del gatto di materia negativa è -20, quindi il risultato sarà un numero negativo.
- Prendete la carta -4.



## PRESTO! UN BUCO NERO!

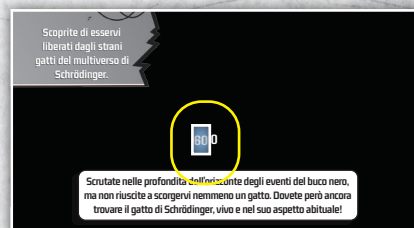
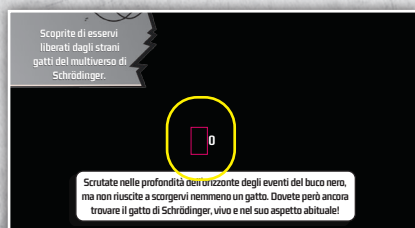
- Il buco nero sulla carta -4 è visibile sul retro di una delle vostre carte. Prendete la carta BUCO NERO.





## GUARDATE ATTRAVERSO IL BUCO NERO

- Potete rimuovere un pezzo della carta accanto allo zero, creando un buco nella carta stessa. Uno degli appunti del signor Schrödinger dice che potete usare un buco nero per trovare aiuto nel passato. È esattamente quello che dovete fare! Sovrapponetevi la carta BUCO NERO alla carta di partenza **L**, in modo da recuperare dal passato il gatto di Schrödinger originale. Mettendo il "60" nel buco accanto allo "0" otterrete il numero 600. Prendete la carta 600.



## È DAVVERO IL SUO GATTO?

- Sebbene abbiate recuperato il suo gatto dal passato, non siete sicuri di averlo preso dalla giusta realtà. Anche il signor Schrödinger non ne è sicuro. Dopo essere entrati nel congegno **69**, vedete un messaggio che indica di scartare tutte le carte. Affidandovi completamente alla vostra memoria, dovete individuare correttamente i colori del gatto in modo che il signor Schrödinger possa riconoscerlo.



- I colori esatti del gatto del signor Schrödinger sono: manto grigio scuro con macchie grigio chiaro, occhi verdi e orecchie rosa.





**È proprio lui!**

**Il signor Schrödinger riconosce il suo gatto. Tutto è bene quel che finisce bene!  
Ma questa avventura vi ha un po' scossi: probabilmente non vi offrirete  
di nuovo di badare al suo gatto per qualche tempo!**

**CONGRATULAZIONI!!**