

ROND DE WERELD IN 80 MINUTEN

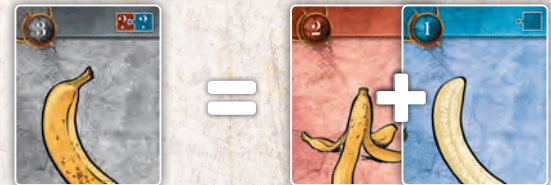
Moeilijkheids-
graad: 



- Je bent middenin de Indiase jungle, in het lichaam van Passepartout. Je hebt tijdens de val je hoofd gestoten en nu zie je dubbel. De cijfers 99 en 33 zijn dus in feite 9 en 3. Pak kaarten 9 en 3.



- De banaan 3 is een combinatie van een blauwe en een rode kaart. De som van deze combinatie is 3. De enige manier om aan 3 te komen bij het combineren van een blauwe en een rode kaart is door 2 + 1 op te tellen. Pak om de banaan te schillen dus kaarten 2 en 1.



- De mannen die achter je aan zitten, rennen langs een steile helling. Gooi de bananenschil om ze te laten vallen: 9 + 2 = 11. Pak kaart 11.

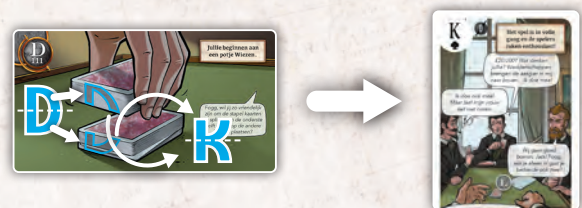


- Je bent ontsnapt aan de gewapende mannen, maar tijdens de val heb je geheugenverlies opgelopen. Hoe ben je hier gekomen? Pak het reisdagboek om het startpunt van je avontuur te vinden. Lees Dag 1 van jouw reis. Het cijfer 4 zit verborgen tussen de regels van deze tekst. Pak kaart 4.



LONDEN

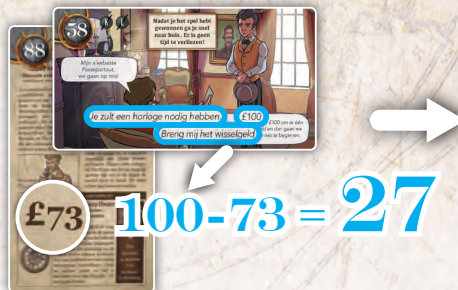
- Op de zijkant van de stapel kaarten lijkt de letter D te staan. Als je de stapel kaarten opdeelt, komt de onderste helft (onderste deel van de D) over de bovenste helft (bovenkant van D). Omgekeerd vormen beide helften van de stapel een nieuwe letter: K. Pak kaart K.



- Om de scores van dit potje Wiezen K te tellen, moet je er eerst achter komen wie de winnaar is van de 13e slag. Jij (Fogg) hebt de schoppenkoning (K). Alle andere spelers verraden hun hand met wat ze zeggen: Flanagan heeft een boer en Jack heeft een vrouw. Dus Fallentin is degene met een aas. Hij wint deze laatste slag. Tel nu de scores op L: Team 1 heeft 5 punten en team 2 heeft 8 punten. Pak kaart 58.



- Meneer Fogg **58** houdt van punctualiteit en geeft je £100 om een horloge te kopen. Ontdek de advertentie voor het horloge dat te koop staat in de krant **88**. Dit horloge kost £73. Zoals Fogg heeft gevraagd, geef je hem het wisselgeld, oftewel £27. Pak kaart **27**.



- Dankzij het reisdagboek weet je dat Suez de volgende bestemming is. Kijk naar het treinschema op het informatiebord **0**. De trein naar Suez vertrekt om 20:45 uur. Open machine **77** en gebruik deze info om het horloge **27** op 20:40 uur te zetten. Pak kaart **8**.



SUEZ

- Om te kunnen bewijzen dat je in Suez bent geweest, ga je naar het consulaat. Geef het paspoort aan de consul en laat deze stempelen: **8** + **13** = **21**. Pak kaart **21**.



- Welke datum moet de stempel hebben? Volgens de krant **88** zijn jullie op 2 oktober 1872 uit Londen (Dag 1) vertrokken. Dankzij het reisdagboek is duidelijk dat jullie op Dag 8 in Suez zijn aangekomen; oftewel 7 dagen na vertrek. Daarom is de datum van het bezoek aan het consulaat 9 oktober 1872. Open machine **21** en zet de stempel op deze datum. Pak kaart **62**.



9 OKT 1872



- Druk eerst op de bijbehorende knop **0** om erachter te komen dat rechercheur Fix je aan het bespioneren is en mogelijk de weddenschap in gevaar kan brengen. Misschien heb je hem ook gezien bij het consulaat **21**. Druk op de **0** knop en voer cijfer **21** in.



- ▶ Ontdek de twee vlaggen die aan de masten van het aangemeerde schip 62 hangen. Volgens de maritieme code in het dagboek komen deze overeen met cijfers 1 en 4. Pak kaart 14.

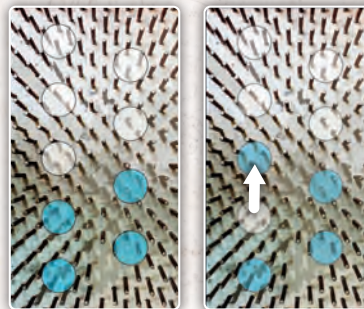


BOMBAY

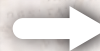
- ▶ Jullie zijn nu in Bombay in India. Maar jullie zijn niet de enigen die de Britse kolonie hebben bereikt. Ontdek Fix in de menigte. Druk op de knop en voer nummer 14 in.



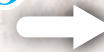
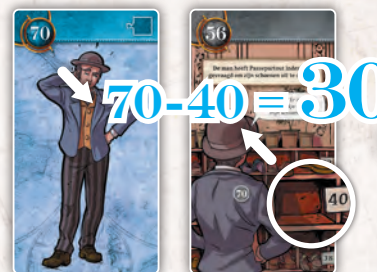
- ▶ Om de hulp van de fakir te verkrijgen moet je over dit spijkerbed heen lopen. Om jezelf geen pijn te doen, moet je eerst je gewicht verdelen over het bed. Open machine 14 en zet je vingers op de 4 velden. Daarna kun je steeds één vinger (veld) per keer verplaatsen totdat je aan de andere kant bent. Pak kaart 16.



- ▶ Ondanks de taalbarrière lijkt je iets te begrijpen van de instructies van deze man. Cijfer 56 zit verborgen in deze Sanskriet tekst. Pak kaart 56.



- ▶ De man bij de ingang heeft Passepartout inderdaad gevraagd om zijn schoenen uit te doen. Er is slechts één plek vrij en deze komt overeen met de schoenmaat van Passepartout 70. Zijn schoenmaat is dus 40. Om zijn schoenen uit te doen, moet je 40 van Passepartout aftrekken: $70 - 40 = 30$. Pak kaart 30.



- ▶ Op blote voeten zou je zonder problemen de heilige tempel moeten kunnen betreden: $16 + 30 = 46$. Pak kaart 46.



- ▶ Deze man weigert je naar de andere kant van de jungle, oftewel Calcutta, te brengen. Maar je hebt een aanzienlijk vermogen. Je probeert hem om te kopen: $7 + 46 = 53$. Pak kaart 53.



- Je doorkruist de jungle op de rug van de olifant. Maar de olifant heeft een eigen wil en volgt de weg **18** niet. Je hebt dus niets aan het cijfer 25 dat door de weg wordt gevormd. Welke route heb je dan wel gevolgd? De foto's in je reisdagboek leveren het bewijs van je route. Als je elke foto aan deze kaart koppelt, vormt de juiste volgorde de letter M.

Pak kaart **M**.



- Terwijl je je dorst lest bij de Brahma watervallen hoor je in de verte een merkwaardige mantra. De gids vertelt je dat het “Ka”-geluid is toegevoegd om Kali te eren. Open machine **100**/**M** om de mantra naar de tempel te volgen: TWEE-EN-ZEV-EN-TIG, oftewel 72.

Pak kaart **72**.



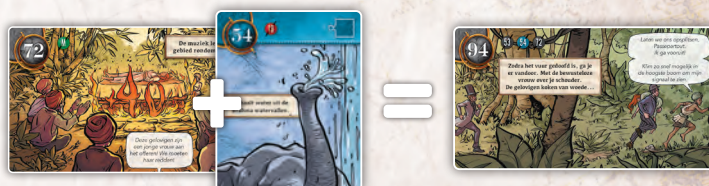
- Om de jonge vrouw uit de vlammen te redden, moet je het vuur doven en dus water halen. Ontdek de verborgen **+36** in het water op de foto van de Brahma watervallen. Daar was je net nog. Ga terug met de olifant en laat hem zijn slurf met water vullen: **18** + **36** = **54**.

Pak kaart **54**.



- Nu heeft de olifant water om over het vuur heen te spuiten. Kijk hiervoor goed naar de vlammen **72** en ontdek dat ze **+40** vormen. Doof het vuur: **54** + **40** = **94**.

Pak kaart **94**.



- Terwijl de gids zijn ontsnapingsplan uitlegt, zie je dat Passepartout bijna over een steen struikelt. Waarschijnlijk is onze held op deze manier zijn geheugen verloren. Deze ellendige steen verbergt het cijfer **37**. Nu je je geheugen terug hebt, kun je verder gaan met het avontuur. Maar raak niet afgeleid en ontdek de starre Fix, verstopt tussen de planten.

Druk op de knop en voer cijfer **37** in.

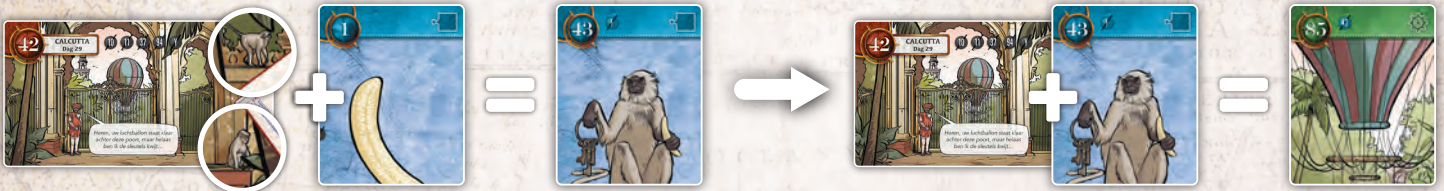


► Nu moet je de gids zien te vinden door in een boom te klimmen en zijn signaal te zien. Recreëer daarom het panorama van bomen door kaart 10 boven kaart 11 te plaatsen. De boomstammen vormen nu de letter Y. Pak kaart Y om de boom in te klimmen en leg deze kaart boven kaart 10 om het panorama compleet te maken. Nu moet je alleen nog het startpunt van het signaal zien te vinden. De ondergaande zon vormt het westen. Met het kompas kun je vaststellen dat het rooksignaal uit het noordwesten komt. Open machine 48 en richt je kompas op het noordwesten voordat je op OK drukt. Pak kaart 42.



CALCUTTA

► Eindelijk ben je de jungle uit. Je kunt India verlaten en je avontuur voortzetten zodra je de sleutels van deze arme bediende hebt gevonden. Als je goed kijkt, zie je een aantal apen. Hebben zij wellicht iets met de verdwenen sleutels te maken? Geef de apen de banaan om er achter te komen: $42 + 1 = 43$. Pak kaart 43. Daar zijn de sleutels! Eindelijk... Geef de sleutels snel aan de bediende en laat hem de poort voor je openen: $42 + 43 = 85$. Pak kaart 85.

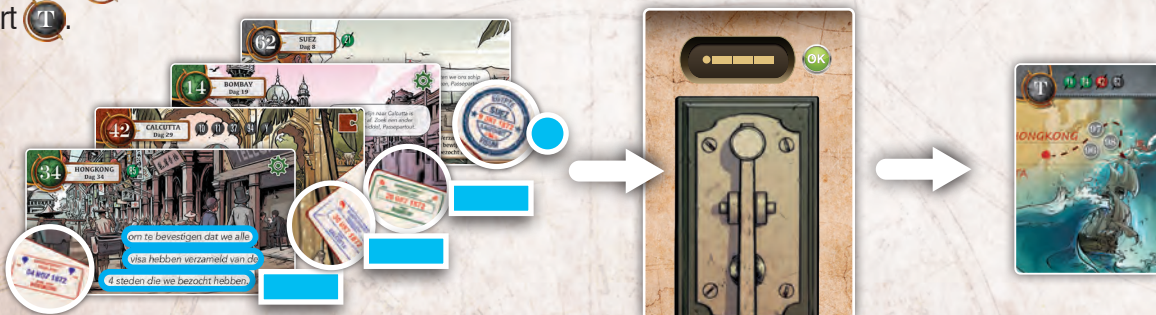


► Als je met de luchtballon 85 wilt opstijgen, zul je de ballast van 70 pond ($30 + 40$) moeten verwijderen: $85 - 70 = 15$. Open machine 15 (in plaats van 85) in de app. Pak kaart 34 en ontdek Fix door op de knop te drukken en nummer 34 in te voeren.



HONGKONG

► Je bent 34 dagen geleden vertrokken uit Londen en nu ben je in Hongkong. Hoog tijd om je collega's van de Reform Club op de hoogte te stellen van je voortgang. Het telegram dat gestuurd moet worden bestaat uit de 4 tussenstops van je reis, of meer specifiek de visa. In de volgorde van je reis is dat: Suez 62 (●), Bombay 14 (—), Calcutta 42 (—) en Hongkong 34 (—). Open machine 34 en voer ● — — — in de telegraaf in. Pak kaart T.



- Die vervloekte rechercheur bespioneert je zelfs op dit schip. Druk op de knop om cijfer in te voeren.



- Je komt in een zware storm terecht en raakt middenin de Stille Oceaan (Pacific Ocean) verdwaald. Om je positie te bepalen, moet je eerst de gebeurtenissen in chronologische volgorde zetten. Aan de hand van de mast en de rijstvoorraad kun je vaststellen dat de volgorde , en dan moet zijn. Draai nu deze kaarten om, om je route te recreëren. Start vanuit Hongkong en leg deze 3 kaarten, één voor één, in dezelfde volgorde als eerder en zorg dat ze met behulp van de kompasnaald richting het noorden wijzen. Op deze manier vormt zich de navigatie en dit leidt tot de letter C. Pak kaart .

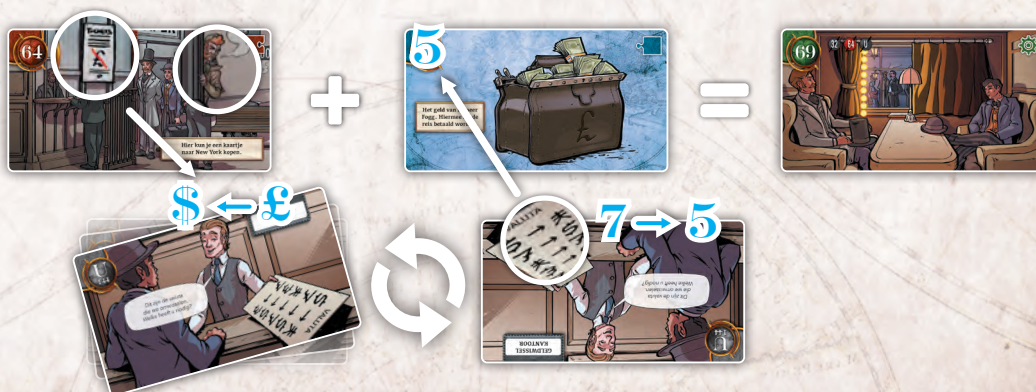


- Een vuurtoren helpt je om de rotsen te ontwijken. Let goed op het ritme van het licht: ze gaan 3 keer achter elkaar aan en uit en daarna twee keer. Pak kaart .

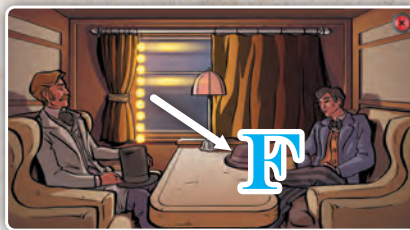


SAN FRANCISCO

- Je bent klaar om per trein Amerika door te reizen. Je gaat naar het treinstation van San Francisco om je kaartjes te kopen . Dwing eerst Fix om tevoorschijn te komen door het cijfer in de app in te voeren. Dan realiseer je je dat het onmogelijk is om met ponden voor de tickets te betalen. Je hebt dollars nodig. Ga naar het wisselkantoor . Ontdek de regel met \$ $\leftarrow$ £ en draai het bord om zodat je het op de juiste manier kunt lezen. Nu lees je 7 $\rightarrow$ 5. Betaal de kaartverkoop van het treinstation van San Francisco met (\$) en niet (£): $64 + 5 = 69$. Pak kaart .



- Wacht nog even met uitrusten in de trein en kijk door het raam om de onuitputbare Fix te spotten. Druk op de knop om cijfer in te voeren. Open daarna machine om de trein in beweging te brengen. Let goed op de lampen zodra de trein gaat rijden: de lampen in de trein en de lampen buiten op het perron vormen samen de letter F. Pak kaart .



NEW YORK

- Het moest er een keer van komen: Fix heeft actie ondernomen! Je moet hem snel vinden en hem dwingen zijn bevelschrift in te trekken. Op dit moment moet je Fix minstens 5 keer (van de 7 momenten) hebben geïdentificeerd: , , , , , , en . Open daarna machine om hem te dwingen tevoorschijn te komen. Hij staat aan de linkerkant, klik op hem. Pak kaart .



- Dit is de laatste overtocht. Engeland ligt aan de andere kant van de Atlantische Oceaan. Terwijl je doel steeds dichterbij komt, gooit het lot roet in het eten: er zijn geen kolen meer over. Je probeert de kapitein te overtuigen door hem je verhaal te vertellen, maar hij gelooft er geen woord van. Laat hem je paspoort zien om je verhaal te onderbouwen: $\text{66} + \text{13} = \text{79}$. Pak kaart .



- De kapitein geeft je toestemming om alle brandbare spullen op het schip te verbranden om de ontbrekende kolen te compenseren. Kijk goed naar alle onderdelen op de blauwdruk die van hout zijn gemaakt. Het achterdek, beide masten en de bovenste romp staan gelijk aan 29 ton ($4+7+7+11$) van de in totaal 90 ton. Zodra al het hout is verbrand, blijft alleen nog $\text{90} - 29 = \text{61}$ over. Pak kaart .



- Om de wereld rond te reizen moet je schip New York met het startpunt Londen verbinden. Vouw daarom beide zijden van je reisdagboek naar achteren om beide uiteinden van de kaart te verbinden. Leg daarna het schip **61** op de juiste positie om cijfer **81** te ontdekken. Pak kaart **81**.

Je hebt nu de wereld rondgereisd, maar als je jouw horloge moet geloven is het vandaag zondag 22 december, oftewel 81 dagen sinds je vertrek uit Londen. Kijk naar het reclamebord van het theater **81**: vanavond speelt *Hamlet* voor de laatste keer. Volgens de krant **88** zou de laatste voorstelling echter op zaterdag 21 december zijn. Kan het zijn dat je toch in 80 dagen de wereld rondgereisd bent? Open machine **77** en zet je horloge 24 uur achteruit om er achter te komen...



Omdat hij in oostelijke richting reisde, ging hij richting de zon en daarom stond het aantal dagen dat voor hem voorbij ging gelijk aan het aantal graden dat hij in deze richting heeft gereisd, vermenigvuldigd met vier minuten. De omtrek van de aarde bestaat uit driehonderd zestig graden en deze driehonderd zestig graden vermenigvuldigd met vier minuten levert precies vierentwintig uur op, oftewel de onbewuste extra dag. In andere woorden, terwijl Phileas Fogg naar het oosten reisde en de zon tachtig keer achter de meridiaan zag verdwijnen, zagen zijn vrienden in Londen de zon slechts negenenzeventig keer verdwijnen. En daarom zaten ze zaterdag, en niet zondag zoals Fogg dacht, in de Reform Club op hem te wachten. *Jules Verne*
Gefeliciteerd!