



# TOY BATTLE

5



6



7



8




## **Piste Médailles (×2 recto - verso)**

Prenez les deux languettes correspondant à l'objectif Médailles du Terrain que vous avez choisi et emboitez-les pour former une piste. Placez la piste à côté du Terrain, de sorte à avoir votre couleur en face de vous.

Chaque fois que vous gagnez des Médailles, placez-les sur cette piste, en partant de l'emplacement le plus proche de votre objectif Médaille (un pion par emplacement). La première personne qui place une Médaille sur l'emplacement central  de la piste remporte la partie!


## **Medals track (×2 double-sided)**

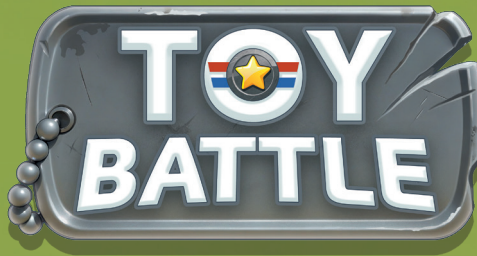
Take the two tabs corresponding to your chosen Terrain Medals objective and join them together to form a track. Place the track next to the terrain, so that your color is facing you.

Each time you gain Medals, place them on this track, starting with the space closest to your Medals objective (one marker per space). The first player to place a Medal on the track's central  slot wins the game!

## **Ordensleiste (×2 doppelseitig)**


Nimm die zwei Teile der Ordensleiste, die zum Ordensziel deines gewählten Schlachtfelds passt. Füge sie zusammen und lege sie so neben das Schlachtfeld, dass deine Farbe zu dir zeigt.

Immer wenn du einen Orden erhältst, lege ihn auf die Leiste. Beginne mit dem Feld, das am nächsten bei deinem Ordensziel ist (ein Orden pro Feld). Wer zuerst einen Orden auf das mittlere Feld der Leiste  legt, gewinnt!



### Tracciato Medaglie (×2 a due facce)


Prendete i due pezzi corrispondenti al vostro obiettivo Medaglie del Terreno scelto e uniteli assieme per formare un tracciato. Collocate il tracciato accanto al terreno, in modo che il vostro colore sia rivolto verso di voi.

Ogni volta che ottenete Medaglie, collocatele su questo tracciato, a partire dalla casella più vicina al vostro obiettivo Medaglie (un indicatore per casella). Il primo giocatore a collocare una Medaglia sullo slot centrale  del tracciato vince la partita!



### Marcador de Medallas (×2 de doble cara)


Toma las dos fichas correspondientes al Objetivo de medallas de Terreno que hayas elegido y únelas para formar un marcador. Coloca el marcador junto al Terreno, de modo que tu color esté orientado hacia ti.

Cada vez que consigas Medallas, colócalas en este marcador, empezando por el espacio más cercano a tu Objetivo de medallas (un indicador por casilla). Gana la partida quien coloque en primer lugar una Medalla en la casilla .



### Stupnice medailí (×2 oboustranné)


Vezměte si dvě záložky odpovídající vaší zvolené medailové misi a spojte je dohromady, abyste vytvořili stupnici. Položte stupnici vedle herního plánu tak, aby vaše barva směřovala k vám.

Pokaždé když získáte žeton medaile, umístěte jej na tuto stupnici, počínaje políčkem nejbližší vaší medailové misi (vždy jeden žeton na políčko). První hráč, který umístí medailu na centrální políčko , vyhrává!



### Stupnica medailí (×2 obojstranné)


Vezmite si dve záložky zodpovedajúce vašej zvolenej medailovej misii a spojte ich dohromady, aby ste vytvorili stupnicu. Položte stupnicu vedľa herného plánu tak, aby vaša farba smerovala k vám.

Vždy keď získate žetón medaile, umiestnite ho na túto stupnicu, začínúc políčkem najbližšie k svojej medailovej misii (vždy jeden žetón na políčko). Prvý hráč, ktorý umiestni medailu na centrálné políčko , vyhráva!



### 훈장 트랙 (×2 양면)

선택한 전장의 목표 훈장 개수에 해당하는 조각 2개를 가져와 합칩니다. 그렇게 만들어진 훈장 트랙을 각자의 진영 색깔이 자기 쪽을 향하도록 게임판 옆에 놓습니다.

훈장을 얻을 때마다, 훈장을 이 트랙 위에 놓되, 자기 목표 훈장 개수 기호에 가장 가까운 끝 칸부터 채우며 올라갑니다(1칸에 1개씩). 그렇게 훈장 트랙의 정중앙  훈장을 먼저 놓은 진영이 게임에서 승리합니다!