



“สงครามเป็นสิ่งสำคัญเกินกว่าจะปล่อยให้
ให้เป็นหน้าที่ของพวกเขาพล”

มอริม เกลมืองโซ

“แล้วถ้าเราปล่อยให้
หน้าที่ของพวกเขาของเล่นล่ะ?”

แคววิก, เปิดโวกัง

ทอย แบทเทิล

เกมโดย PAOLO MORI และ ALESSANDRO ZUCCHINI

บนแผ่นดิน ในพื้นที่ทะเล กลางหุบเมฆ และแม้แต่ในอวกาศ —
สนามรบของเหล่าของเล่นกำลังปะทุ และพวกเขาต้องการคุณ!

สิ่งการกองทัพของคุณและใช้ความสามารถของแต่ละหน่วยอย่างมีกลยุทธ์ เพื่อชิงความได้เปรียบจากฝ่ายตรงข้าม
ภารกิจของคุณคือ ยึดกองบัญชาการของศัตรู หรือสะสมเหรียญตราให้ได้มากที่สุด
เตรียมพร้อมสู่การปะทะอันดุเดือดได้เลย!

อุปกรณ์ภายในกล่อง



โทลล์กองทัพ 48 ตัว



กระดาน 4 แผ่น (ประกอบด้วย
ตัวสนามรบ 8 สนาม)



เหรียญตรา 16 ชิ้น



แท่นวางโทลล์ 2 ชิ้น



กล่องเก็บของ 2 กล่อง



แผ่นช่วยผู้เล่น 1 แผ่น



เพื่อให้คนที่ตาบอดสีสามารถเล่นได้อย่างเท่าเทียม โทลล์กองทัพสีแสดและสีน้ำเงินจึง
มีรูปสัญลักษณ์เฉพาะของแต่ละฝ่าย พร้อมทั้งมีการระบุข้อใช้ในการถือเหรียญตราบนกระดาน
และยังมีสัญลักษณ์ด้านหลังที่ต่างกันอีกด้วย



การเตรียมเกม

1 เลือกสนามรบ 1 สนาม จากทั้งหมด 8 สนาม

คำแนะนำสำหรับการเล่นครั้งแรก: ใช้สนาม **“สมรภูมิปราสาท”**
(ดังภาพด้านล่าง)

วางแผนสนามรบไว้ระหว่างคุณกับคู่ต่อสู้ โดยหันด้านที่มีสัญลักษณ์ใดสัญลักษณ์หนึ่งต่อไปนี้เข้าหาตัวคุณ:  
สัญลักษณ์นี้จะกำหนดภารกิจเหรียญตราในเกม รวมถึงสีของ โทลด์กองทัพที่คุณจะใช้

2 วางเหรียญตรา 1 ชิ้นบนแต่ละช่อง  บนกระดาน เหรียญตราที่เหลือให้เก็บกลับลงกล่อง

3 วางแท่นวางโทลด์ไว้ที่ด้านหน้าของคุณ

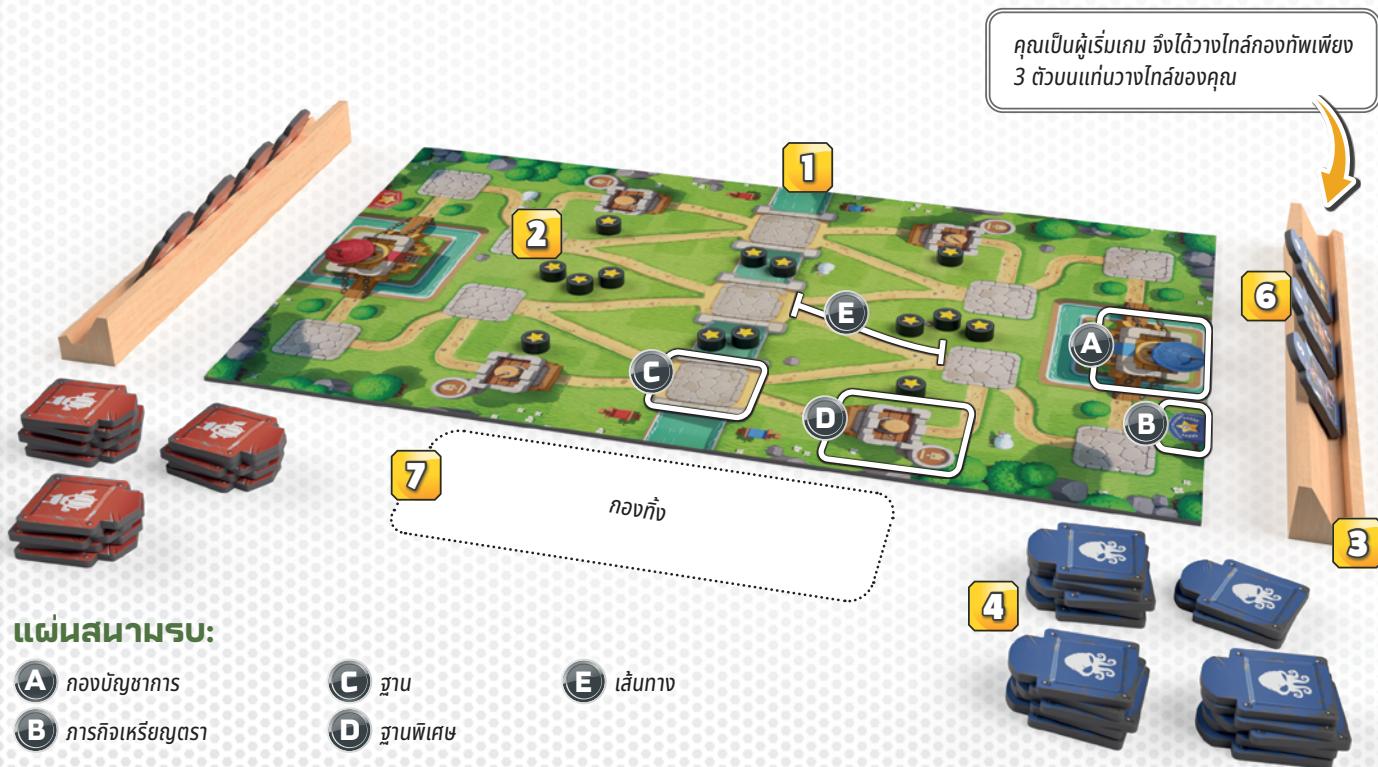
4 สับโทลด์กองทัพของคุณแบบคว่ำหน้า เพื่อสร้าง **“กองสำรอง”**

5 หยิบโทลด์กองทัพออกจากกองสำรองแบบสุ่ม **4 ตัว** (ห้ามดูหน้าโทลด์) เก็บ 4 โทลด์นี้กลับลงกล่อง — โทลด์เหล่านี้จะไม่ถูกใช้ในเกมนี้อีก

6 เลือกผู้เล่นเริ่มต้นแบบสุ่ม ผู้เล่นคนนี้จะหยิบโทลด์จากกองสำรอง **3 ตัว** แล้ววางไว้บนแท่น คู่ต่อสู้ทำเช่นเดียวกัน แต่หยิบ **4 ตัว**

7 เว้นที่ว่างข้างกระดานไว้สำหรับกองทิ้ง

คำแนะนำเพิ่มเติม: สำหรับเกมแรกๆ คุณสามารถวางแผนช่วยผู้เล่นไว้ใกล้มือ เพื่อเช็คความสามารถของโทลด์กองทัพและลักษณะพิเศษของสนามรบต่าง ๆ ได้สะดวกยิ่งขึ้น



แผนสนามรบ:

A กองบัญชาการ

C ฐาน

E เส้นทาง

B ภารกิจเหรียญตรา

D ฐานพิเศษ

ภาพรวมในการเล่น

เกมจะดำเนินไปเป็นรอบๆ จนกว่ากองบัญชาการของผู้เล่นคนใดคนหนึ่งจะถูกยึดโดยกองทัพ หรือมีผู้พิชิตภารกิจเหรียญตรา หรือผู้เล่นคนใดคนหนึ่งไม่สามารถเล่นต่อได้อีก

หมายเหตุสำคัญ: ในคู่มือและแผ่นช่วยผู้เล่น คำว่า "ฐาน" จะรวมถึงฐานพิเศษเสมอ แต่กองบัญชาการ*ไม่*ถือว่าเป็นฐาน

กองทัพ

กองทัพแต่ละแบบจะมีจำนวนแบบละ 3 ตัว โดยมีค่าพลัง (ตั้งแต่ 1 ถึง 7 หรือไอ้กเกอร์ 🐼).

กองทัพโดยส่วนใหญ่จะมีความสามารถพิเศษด้วย



ค่าพลัง

ความสามารถพิเศษ



ภาพรวมในแต่ละเทิร์น

เริ่มจากผู้เล่นคนแรก สลับกันทำหนึ่งในสองแอกชั่น ดังต่อไปนี้:

จั่วไถล์กองทัพ 2 ตัว

จั่วไถล์กองทัพ 2 ตัวจากกองสำรอง แล้ววางลงบนแท่นวางไถล์ แท่นวางไถล์ของคุณสามารถเก็บไถล์กองทัพได้สูงสุด **8 ตัวเท่านั้น** ดังนั้นคุณจะไม่สามารถจั่วไถล์เพิ่มได้หากมีกองทัพครบ 8 ตัวแล้ว

หมายเหตุ: หากในกองสำรองเหลือไถล์กองทัพเพียง 1 ตัว **หรือ**บนแผงกองกำลังเหลือช่องว่างเพียง 1 ช่อง คุณยังสามารถจั่วไถล์กองทัพได้ แต่ได้เพียง 1 ตัวเท่านั้น

วางไถล์กองทัพ 1 ตัวบนแผ่นสนามรบ

เลือกไถล์กองทัพ 1 ตัวจากแท่นวางไถล์ของคุณแล้ววางในช่องบนแผ่นสนามรบ**ตามกติกาการวาง** (ดูหน้าถัดไป) **คุณจะเป็นผู้ครอบครองช่องนั้นทันที**

จากนั้นให้ใช้ความสามารถพิเศษของกองทัพตัวนั้น (ถ้ามี) และ**ตามด้วย**ความสามารถพิเศษของฐาน หากเป็นฐานพิเศษ (ดูได้ที่แผ่นช่วยผู้เล่น)

หมายเหตุ: สำหรับเกมแรก เราแนะนำให้เล่นโดยไม่ใช้ความสามารถของฐานพิเศษ ให้ถือว่าฐานพิเศษทั้งหมดเป็นเหมือนกับฐานธรรมดาที่**ไม่**มีความสามารถพิเศษใดๆ

กติกาการวาง

เมื่อทำการ **วางไถ่ล่อกงทัพ 1 ตัวบนแผ่นสนามรบ** // คุณต้องปฏิบัติตามกฎ 2 ข้อ:

► ข้อการวาง

คุณสามารถวางกองทัพของคุณได้ในช่องดังต่อไปนี้:

- ◆ ฐานที่ว่าง
- ◆ ฐานที่มีกองทัพของคุณอยู่แล้ว (ตัวไหนก็ได้)
- ◆ ฐานที่มีกองทัพของศัตรูซึ่งมีกำลัง**น้อยกว่า**ของคุณเท่านั้น
- ◆ กองบัญชาการ ของฝ่ายตรงข้าม (คุณไม่สามารถวางกองทัพบนกองบัญชาการของตัวเองได้)

หากคุณจะวางไถ่ล่อกงทัพของคุณบนฐานที่มีกองทัพอยู่ก่อนแล้ว ให้วางโดยการวางทับบนกองทัพตัวนั้นได้เลย ไม่มีการจำกัดจำนวนของไถ่ล่อกงทัพบนฐานเดียวกัน แต่กองทัพตัวที่**อยู่ด้านบนสุด** (มองเห็นได้) เท่านั้นที่ถือว่าเป็น**ผู้ครอบครองฐานนั้น** คุณสามารถดูได้ว่ากองทัพวางซ้อนกันอย่างไรบนแผ่นสนามรบ แต่ไม่สามารถเปลี่ยนลำดับของกองทัพได้

หมายเหตุ: แนะนำให้คุณวางกองทัพของคุณเอง โดยหันหน้าเข้าหาตัวเองเสมอ

► ต้องเชื่อมต่อกับกองบัญชาการของคุณ

คุณต้องวางไถ่ล่อกงทัพของคุณในช่องที่**เชื่อมต่อกับกองบัญชาการของคุณ**เสมอ หมายความว่า你需要สามารถลากเส้นต่อเนื่องจากกองบัญชาการ (จุดเริ่มต้น) ไปยังช่องที่คุณจะวางไถ่ล่อกงทัพ โดยเส้นทางนั้นต้องผ่านเฉพาะ**ฐานที่คุณครอบครอง**เท่านั้น

ข้อควรระวัง: ฐานที่ว่างเปล่าหรือถูกครอบครองโดยกองทัพของศัตรูจะทำให้การเชื่อมต่อกับกองบัญชาการของคุณขาดลง

ตัวอย่าง:

กองบัญชาการของคุณ **1** **เชื่อมต่อกับฐาน 3** เพราะมีเส้นทาง **A** เชื่อมผ่านฐาน **2** ซึ่งคุณครอบครองอยู่ คุณจึงสามารถวางไถ่ล่อกงทัพที่ฐาน **3** ได้

แต่กองบัญชาการของคุณ **1** **ไม่เชื่อมต่อกับฐาน 5** เพราะเส้นทาง **B** ถูกตัดขาดโดยฐาน **4** ที่ฝ่ายตรงข้ามครอบครองอยู่ ดังนั้นคุณจึงไม่สามารถวางกองทัพที่ฐาน **5** ได้



การควบคุมพื้นที่

พื้นที่



พื้นที่คือเขตที่ถูกล้อมรอบด้วยเส้นทาง
และฐานอย่างสมบูรณ์

การควบคุมพื้นที่จะทำให้คุณได้รับเหรียญตรา

เมื่อใดก็ตามที่คุณ**ครอบครองฐานทั้งหมด**ที่ล้อมรอบพื้นที่หนึ่ง คุณจะควบคุมพื้นที่นั้นทันที
ให้นำ**เหรียญตราทั้งหมด**ที่อยู่ตรงกลางพื้นที่นั้น วางไว้ข้างแทนวางโทล์ของคุณ
โดยให้ฝ่ายตรงข้ามมองเห็นได้ คุณจะเก็บเหรียญตราเหล่านี้ไว้จนจบเกม แม้ว่าภายหลัง
คุณจะสูญเสียการควบคุมพื้นที่นั้นไปก็ตาม

หมายเหตุ:

- ◆ คุณสามารถควบคุมหลายพื้นที่ได้ในการเล่นเทิร์นเดียว
- ◆ หากคุณควบคุมพื้นที่ที่ไม่มีเหรียญตราเหลืออยู่แล้ว คุณจะไม่ได้รับอะไรเลย

ตัวอย่าง:

โดยการวางโทล์กองทัพนี้ **1** คุณได้ควบคุม
โทล์กองทัพของศัตรู และครอบครอง
ฐานทั้งหมดรอบพื้นที่หนึ่ง

คุณจึงเก็บเหรียญตรา **2** ทั้งสามเหรียญที่อยู่
กลางพื้นที่นั้น วางไว้ข้างแทนวางโทล์ของ
คุณ ขณะนี้คุณเข้าใกล้ที่จะสำเร็จภารกิจ
เหรียญตรายิ่งขึ้นแล้ว



การจบเกม

เกมจะจบลงทันทีเมื่อมีเงื่อนไขชัยชนะอย่างใดอย่างหนึ่งเกิดขึ้น:

ยึดกองบัญชาการของฝ่ายตรงข้าม

หากคุณวางโกล์กองทัพของคุณลงบนกองบัญชาการของฝ่ายตรงข้ามได้ คุณจะชนะเกมทันที

หมายเหตุ: หากมีกองบัญชาการของฝ่ายตรงข้ามหลายจุดบนแผ่นสนามรบ คุณชนะได้โดยการยึดเพียงจุดใดจุดหนึ่งก็เพียงพอ

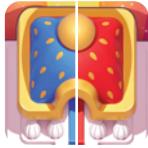
รายชื่อกองบัญชาการแต่ละสนาม



สมรภูมิปราสาท
(Castle Field)



สระน้ำเขตร้อน
(Tropical Pool)



เมืองบนเมฆ
(City of Clouds)



ป่าภูเขาไฟ
(Volcanic Jungle)



สุสานคำสาป
(Cursed Cemetery)



ทะเลแคริบเบียน
(Caribbean Sea)



สถานีเมทัล-เอ็กซ์
(Station Metal-X)



สมรภูมิรบ
(Battlefield)

ทำภารกิจเหรียญตราสำเร็จ



หากคุณได้รับเหรียญตราครบตามจำนวนที่แสดงไว้ในเป้าหมายเหรียญตราบนแผ่นสนามรบ คุณจะชนะเกมทันที

เกมยังสามารถจบลงได้ หากผู้เล่นไม่สามารถจั่วหรือวางโกล์กองทัพได้อีกต่อไป ในกรณีนี้ให้เปรียบเทียบจำนวนเหรียญตราของแต่ละฝ่าย — หากคุณมีเหรียญตรามากกว่าคู่ต่อสู้ คุณเป็นผู้ชนะ

หากจำนวนเหรียญตราเท่ากัน ผู้เล่นที่ทำให้เกมจบจะเป็นฝ่ายแพ้ และคู่ต่อสู้จะเป็นฝ่ายชนะ

นักออกแบบเกม: **Paolo Mori** และ **Alessandro Zucchini**

นักวาดภาพประกอบ: **Paul Mafayon**

เครดิตและคำขอบคุณเพิ่มเติม: www.rprod.com/en/toy-battle/credits

© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium • www.rprod.com

เกมนี้ใช้เพื่อความบันเทิงส่วนบุคคลเท่านั้น

