



Pozrite si
videonávod!



„Vojna je príliš vážna záležitosť na to,
aby mohla byť zverená armáde.“

Georges Clemenceau

„Čo keby sme
ju zverili hračkám?“

Kwak, vikingská kačka

SOUBOJ HRAČEK

PAOLO MORI A ALESSANDRO ZUCCHINI

Na zemi, na mori, v oblakoch a dokonca aj vo vesmíre
sa odohrávajú boje medzi hračkami. A tie teraz potrebujú vašu pomoc!

Manévrujte svojimi jednotkami a strategicky využívajte ich efekty, aby ste získali výhodu nad svojím protivníkom.
Vaša misia? Ovládnuť nepriateľské veliteľstvo alebo získať čo najviac medailí.
Pripravte sa na neľútostný súboj!

Herné súčasti



48 doštičiek
jednotiek



4 herné plány
(8 terénov)



16 žetónov medailí



2 stojančeky



2 úložné škatuľky



1 prehľadový list



Aby sme vyhovedi každému typu farbosleposti, majú modré a červené doštičky jednotiek príslušný tvar, ktorý sa vyskytuje aj na medailových misiách na herných plánoch. Majú tiež iný symbol na zadnej strane.



modré





červené



Príprava hry

- 1 Vyberte si jeden z 8 dostupných **terénov**.

***Poznámka:** Pre vašu prvú hru odporúčame hrať na teréne **Zámocká pláň** (obrázok nižšie).*

Umiestnite herný plán medzi seba a svojho protihráča tak, aby ste pred sebou mali jeden z týchto symbolov:  . Ten určuje medailovú misiu pre túto hru a tiež farbu vašich jednotiek.

- 2 Umiestnite **žetón medaile** na každé políčko  na hernom pláne. Zvyšné žetóny medailí vráťte do krabice.

- 3 Položte si pred seba **stančičky**.

- 4 Zamiešajte všetky doštičky **jednotiek** svojej farby lícom dole a vytvorte z nich svoju **zásobu**.

- 5 Odstráňte **4 jednotky** zo svojej zásoby a vráťte ich do krabice, bez toho, aby ste sa na ne pozreli; v hre ich už nepoužijete.

- 6 Náhodne zvolte začínajúceho hráča. Tento hráč si vezme **3 jednotky** zo svojej zásoby a umiestni ich do svojho stančička. Protihráč urobí to isté, ale vezme si **4 jednotky**.

- 7 Vedľa herného plánu nechajte voľné miesto na **odhadzovaciu kôpku** jednotiek.

***Poznámka:** Pri svojej prvej hre si na stôl položte tiež **prehľadový list** (popisuje efekty všetkých jednotiek a terénov).*

*Ste začínajúci hráč,
a tak si do stančička dáte
iba 3 jednotky.*



PREHĽAD HERNÉHO PLÁNU:

A veliteľstvo

C základňa

E cesta

B medailová misia

D špeciálna základňa

Priebeh hry

Hra sa hrá v priebehu niekoľkých kôl, kým veliteľstvo nie je obsadené nepriateľskými jednotkami, alebo nie je splnená medailová misia, alebo hráč nemôže vykonať žiadnu ďalšiu akciu.

Dôležité: V týchto pravidlách a prehľadovom liste sa pojem „základňa“ vždy vzťahuje aj na špeciálne základne. Veliteľstvo nie je základňa.

JEDNOTKA

Každá jednotka má v hre 3 kópie a disponuje určitou silou (hodnota 1 – 7, alebo žolíková hodnota ♣).

Väčšina z nich má aj efekt.



Prehľad ťahu

Začnúc prvým hráčom sa budete striedať v ťahoch, pričom vo svojom ťahu vykonáte **jednu z dvoch nasledujúcich akcií**:

DOBRANIE 2 JEDNOTIEK

Doberte si 2 jednotky zo svojej zásoby a položte ich do stojančeka.

Do stojančeka sa zmestí **maximálne 8 jednotiek**. Preto túto akciu nemôžete vykonať, ak v stojančeku máte už 8 jednotiek.

Poznámka: Ak máte v zásobe iba 1 jednotku **alebo** ak je v stojančeku iba 1 voľné miesto, môžete túto akciu vykonať, ale doberiete si iba 1 jednotku.

UMIESTNENIE 1 JEDNOTKY

Vyberte si 1 jednotku zo stojančeka a položte ju na jedno z miest na hernom pláne podľa **pravidiel umiestňovania** (viac na nasledujúcej strane).

Teraz toto miesto zaberáte.

Ďalej aktivujte efekt tejto jednotky, ak nejaký má, a **potom** aj efekt základne, ak je to špeciálna základňa (viac na prehľadovom liste).

Poznámka: Pre pár prvých hier odporúčame nehrať s efektmi špeciálnych základní. Považujte všetky špeciálne základne za obyčajné základne bez efektov.

Pravidlá umiestňovania jednotiek

Pri vykonávaní akcie **UMIESTNENIE 1 JEDNOTKY** musíte dodržať tieto 2 pravidlá:

► MIESTO

Doštičku svojej jednotky môžete umiestniť na jedno z nasledujúcich miest:

- ♦ Prázdna základňa.
- ♦ Základňa zabratá **ľubovoľnou** vašou jednotkou.
- ♦ Základňa zabratá nepriateľskou jednotkou s **nížšou silou**, než je vaša.
- ♦ Nepriateľské veliteľstvo (nikdy nemôžete umiestniť jednotku do svojho vlastného veliteľstva).

Keď umiestňujete žetón jednotky do zabratej základne, položte ho navrch inej jednotky alebo jednotiek, ktoré sa tam nachádzajú. Neexistuje žiadne obmedzenie pre počet jednotiek v jednej základni, ale **iba viditeľná jednotka** (navrchu stĺpčeka) **zaberá danú základňu**. Na stĺpčeky jednotiek v základni sa môžete kedykoľvek pozrieť, ale nesmiete meniť ich poradie.

Poznámka: Odporúčame svoje jednotky umiestňovať obrázkom otočeným k sebe.

► PREPOJENIE S VELITEĽSTVOM

Svoje jednotky vždy dávajte na miesta **prepojené so svojim veliteľstvom**. To znamená, že z vášho veliteľstva (počiatočná pozícia) musíte vždy doraziť **nepretrúsenou líniou** k jednotke, ktorú umiestňujete, **a to cez základne, ktoré zaberáte**.

Dôležité: Prázdne základne alebo základne zabraté nepriateľskými jednotkami vašu líniu k veliteľstvu prerušujú.

Príklad:

Vaše veliteľstvo **1** je **prepojené** so základňou **3**, pretože ich prepája cesta **A** cez základňu **2**, ktorú zaberáte. Preto na ňu môžete umiestniť svoju jednotku.

Vaše veliteľstvo však **1** **nie je prepojené** so základňou **5**, pretože cesta **B** k tejto základni je prerušená základňou **4** zabratou vašim protihráčom. Takže tam svoju jednotku umiestniť nemôžete.



Ovládanie regiónu

REGIÓN



Región je uzavretá oblasť obklopená cestami a základňami.

Ovládnutie regiónu vám umožní získať medaile.

Vždy keď sa vám podarí **zabráť všetky základne** obklopujúce konkrétny región, tento región ovládnete.

Vezmite si **všetky žetóny medailí** umiestnené uprostred tohto regiónu a položte ich vedľa svojho stojančeka tak, aby ich váš protihráč videl. O medaile už do konca hry neprídete, a to ani v prípade, keď prestanete región ovládať.

Poznámka:

- ◆ Počas jedného ťahu môžete ovládnuť aj niekoľko regiónov.
- ◆ Keď ovládnete región, v ktorom sa už nenachádzajú žiadne medaile, nezískate nič.

Príklad:

Umiestnením tejto jednotky **1** prekryjete protihráčovú jednotku a tak teraz zaberáte všetky základne tohto regiónu.

Vezmite si tri žetóny medailí **2** z tohto regiónu a položte ich vedľa svojho stojančeka. Ste o krok bližšie ku splneniu medailovej misie.



Koniec hry

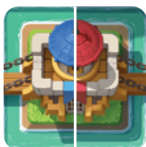
Hra okamžite končí, keď dôjde ku splneniu niektorej z dvoch víťazných podmienok:

OBSADENIE NEPRIATEĽSKÉHO VELITEĽSTVA //

Keď umiestnite svoju jednotku do nepriateľského veliteľstva, okamžite vyhrávate.

***Poznámka:** Ak sa na hernom pláne nachádza viac nepriateľských veliteľstiev, k výhre stačí obsadiť iba jedno.*

PREHĽAD JEDNOTLIVÝCH VELITEĽSTIEV:



Zámocká pláň



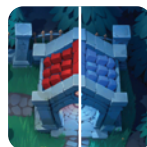
Tropické
kúpalisko



Mesto
v oblakoch



Sopečná
džungľa



Prekliaty
cintorín



Karibská pláž



Stanica
Metal-X



Bojové pole

SPLNENIE MEDAILOVEJ MISIE //



Ak získate konkrétny **počet medailí** podľa medailovej misie daného terénu, okamžite vyhrávate.

Hra končí tiež v prípade, keď si hráč nemôže dobrať alebo umiestniť jednotku. V takom prípade si porovnajte počet získaných medailí. Hráč, ktorý má viac medailí, vyhráva.

V prípade remízy vyhráva hráč, ktorý neukončil hru (nebol na ťahu ako posledný).

Autori: **Paolo Mori a Alessandro Zucchini**

Ilustrácie: **Paul Mafayon**

Autorský tím a poďakovanie: www.rprod.com/en/toy-battle/credits

© REPOS PRODUCTION 2025. VŠETKY PRÁVA VYHRADENÉ.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgicko • www.rprod.com

Túto hru je možné používať iba pre súkromnú zábavu.

