



Pustte si video
s pravidly!



„Válka je příliš vážnou záležitostí,
než aby mohla být svěřena armádě.“

Georges Clemenceau

„Co kdybychom
ji svěřili hračkám?“

Kwak, vikingská kachna



SOUBOJ HRAČEK

PAOLO MORI A ALESSANDRO ZUCCHINI

Na zemi, na moři, v oblacích, a dokonce i ve vesmíru
se odehrávají bitvy mezi hračkami. A ty teď potřebují vaši pomoc!

Manévrujte své jednotky a strategicky využívejte jejich efekty, abyste získali výhodu nad svým protivníkem.

Vaše mise? Dobít nepřátelské velitelství nebo získat co nejvíce medailí.

Připravte se na nelítostný souboj!

Herní součásti



48 destiček
jednotek



4 herní plány
(8 terénů)



16 žetonů medailí



2 stojánky



2 úložné krabičky



1 přehledový list



Abychom vyhověli každému typu barvosleposti, mají modré a červené destičky jednotek odpovídající tvar, který se vyskytuje i na medailových misích na herních plánech. Mají také jiný symbol na zadní straně.






modré



červené



Příprava hry

- 1** Vyberte si jeden z 8 dostupných **terénů**.
***Poznámka:** Pro vaši první hru doporučujeme hrát na terénu **Zámecká pláň** (viz obrázek níže).*
Umístěte herní plán mezi sebe a svého protihráče tak, abyste před sebou měli jeden z těchto symbolů:
 . Ten určuje medailovou misi pro tuto hru a také barvu vašich jednotek.
- 2** Umístěte **žeton medaile** na každé políčko  na herním plánu. Zbylé žetony medailí vraťte do krabice.
- 3** Položte si před sebe **stojánky**.
- 4** Zamíchejte všechny destičky **jednotek** své barvy lícem dolů a vytvořte z nich svou **zásobu**.

- 5** Odstraňte **4 jednotky** ze své zásoby a vraťte je do krabice, aniž se na ně podíváte; ve hře je již nepoužijete.
- 6** Náhodně zvolte začínajícího hráče. Tento hráč si vezme **3 jednotky** ze své zásoby a umístí je do svého stojánu. Protihráč udělá totéž, ale vezme si **4 jednotky**.
- 7** Vedle herního plánu nechtejte volné místo na **odhazovací hromádku** jednotek.

***Poznámka:** Při své první hře si na stůl položte také **přehledový list** (popisuje efekty všech jednotek a terénů).*

Jste začínající hráč, a tak si do stojánu dáte pouze 3 jednotky.



POPIS HERNÍHO PLÁNU:

- | | | |
|-------------------------|-----------------------------|----------------|
| A velitelství | C základna | E cesta |
| B medailová mise | D speciální základna | |

Průběh hry

Hra se hraje v průběhu několika kol, dokud velitelství není obsazeno nepřátelskými jednotkami, nebo není splněna medailová mise, nebo hráč nemůže provést žádnou další akci.

Důležité: V těchto pravidlech a přehledovém listu se pojem „základna“ vždy vztahuje i na speciální základny. Velitelství není základna.

JEDNOTKA

Každá jednotka má ve hře 3 kopie a disponuje určitou silou (hodnota 1–7, nebo žolíková hodnota 🃏).

Většina z nich má i efekt.



Přehled tahu

Počínaje začínajícím hráčem se budete střídat, přičemž ve svém tahu provedete **jednu ze dvou následujících akcí**:

DOBRÁNÍ 2 JEDNOTEK

Doberte si 2 jednotky ze své zásoby a položte je do stojánu.

Do stojánu se vejde **maximálně 8 jednotek**. Proto tuto akci nemůžete provést, pokud ve stojánu máte již 8 jednotek.

Poznámka: Máte-li v zásobě pouze 1 jednotku **nebo** je-li ve stojánu pouze 1 volné místo, můžete tuto akci provést, ale doberete si pouze 1 jednotku.

UMÍSTĚNÍ 1 JEDNOTKY

Vyberte si 1 jednotku ze stojánu a umístěte ji na místo na herním plánu dle **pravidel pokládání** (viz následující strana). **Nyní toto místo zabíráte.**

Dále aktivujte efekt této jednotky, má-li nějaký, a **poté** i efekt základny, je-li to speciální základna (viz přehledová karta).

Poznámka: Pro pár prvních her doporučujeme nehrát s efekty speciálních základen. Považujte všechny speciální základny za obyčejné základny bez efektů.

Pravidla pokládání jednotek

Při provádění akce **UMÍSTĚNÍ 1 JEDNOTKY** musíte dodržet tato 2 pravidla:

► MÍSTO

Destičku své jednotky můžete umístit do jednoho z následujících míst:

- ◆ Prázdná základna.
- ◆ Základna zabraná **libovolnou** vaší jednotkou.
- ◆ Základna zabraná nepřátelskou jednotkou s **nižší silou**, než je vaše.
- ◆ Nepřátelské velitelství (nikdy nemůžete umístit jednotku do svého vlastního velitelství).

Když pokládáte žeton jednotky do zabrané základny, položte ho navrch jiné jednotky nebo jednotek, které se tam nacházejí. Neexistuje žádné omezení počtu jednotek v jedné základně, ale **pouze viditelná jednotka** (navrchu sloupečku) **zabírá danou základnu**. Na sloupečky jednotek v základně se můžete kdykoli podívat, ale nesmíte měnit jejich pořadí.

***Poznámka:** Doporučujeme své jednotky umísťovat obrázkem otočeným k sobě.*

► PROPOJENÍ S VELITELSTVÍM

Své jednotky vždy pokládejte na místa **propojená se svým velitelstvím**. To znamená, že z velitelství (počáteční pozice) musíte vždy následovat **nepřerušenou linii** k jednotce, kterou umísťujete, **přes základny, které zabíráte**.

***Důležité:** Prázdné základny nebo základny zabrané nepřátelskými jednotkami vaši linii k velitelství přerušují.*

Příklad:

Vaše velitelství **1** je **propojené** se základnou **3**, protože je propojuje cesta **A** přes základnu **2**, kterou zabíráte. Proto na ni můžete umístit svou jednotku.

Vaše velitelství však **1** **není propojené** se základnou **5**, protože cesta **B** k této základně je přerušena základnou **4** zabranou vaším protihráčem. Takže tam svou jednotku umístit nemůžete.



Ovládání regionu

REGION



Region je uzavřená oblast obklopená cestami a základnami.

Ovládnutí regionu vám umožní získat medaile.

Kdykoli se vám podaří **zabrat všechny základny** obklopující konkrétní region, tento region ovládáte.

Vezměte si **všechny žetony medailí** umístěné uprostřed tohoto regionu a položte je vedle svého stojáčku tak, aby je váš protihráč viděl. O medaile již do konce hry nepřijdete, a to i v případě, že přestanete region ovládat.

Poznámka:

- ◆ Během jednoho tahu můžete ovládnout i několik regionů.
- ◆ Když ovládnete region, ve kterém se již nenacházejí žádné medaile, nezískáte nic.

Příklad:

Umístěním této jednotky **1** překryjete protihráčovu jednotku a nyní zabíráte všechny základny tohoto regionu.

Vezmete si tři žetony medailí **2** z tohoto regionu a položíte je vedle svého stojáčku. Nyní jste o krok blíže ke splnění medailové mise.



Hra okamžitě končí, když dojde ke splnění některé ze dvou vítězných podmínek:

OBSAZENÍ NEPŘÁTELSKÉHO VELITELSTVÍ

Když umístíte svou jednotku do nepřátelského velitelství, okamžitě vyhráváte.

Poznámka: Nachází-li se na herním plánu vícero nepřátelských velitelství, k výhře stačí obsadit pouze jedno.

POPIS JEDNOTLIVÝCH VELITELSTVÍ:



Zámecká pláň



Tropické
koupaliště



Město oblaků



Sopečná
džungle



Prokletý
hřbitov



Karibská pláž



Stanice
Metal-X



Bitevní pole

SPLNĚNÍ MEDAILOVÉ MISE



Získáte-li **počet medailí** dle medailové mise daného terénu, okamžitě vyhráváte.

Hra končí také v případě, kdy si hráč nemůže dobrat nebo umístit jednotku. V takovém případě si porovnejte počet získaných medailí. Hráč, který má více medailí, vyhrává.

V případě remízy vyhrává hráč, který neukončil hru (nebyl na tahu jako poslední).

Autoři: **Paolo Mori a Alessandro Zucchini**

Ilustrace: **Paul Mafayon**

Autorský tým a poděkování: www.rprod.com/en/toy-battle/credits

© REPOS PRODUCTION 2025. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgie • www.rprod.com

Tuto hru lze používat pouze pro soukromou zábavu.