Truppen-Beschreibungen

KWAK

„Die erleben gleich ihr blaues Wunder!“

Kwak hat keinen Effekt.
Kwak ist ein **Joker**, das bedeutet, du kannst sie auf jede gegnerische Truppe legen. Allerdings kann auch jede gegnerische Truppe auf sie gelegt werden.

SKULLY

„Bereitmachen für die Invasion …“

Du darfst 2 Truppen aus deiner Reserve ziehen und sie auf deinen Halter stellen.

Hinweis: *Hast du bereits 7 Truppen auf deinem Halter, ziehst du nur 1.*

KÄPT'N

„Hey du … mitkommen!“

Du darfst 1 zusätzliche Truppe auf dem Schlachtfeld einsetzen und ihren Effekt anwenden.

Hinweis: *Wende zuerst alle Effekte der Truppen an, anschließend die Effekte ihrer Spezialbasen (falls es welche gibt).*

JUMBO

„Kleiner Tipp: Komm mir nicht zu nah …“

Du darfst 1 sichtbare gegnerische Truppe auf einer benachbarten Basis wählen und sie aufgedeckt ablegen.

Hinweis: *Truppen und Basen sind benachbart, wenn sie durch einen einzelnen Pfadabschnitt miteinander verbunden sind.*

HOOK

„Meine Spezialität: hinter die gegnerischen Linien springen.“

Du kannst Hook an einer beliebigen **Basis** einsetzen, auch wenn sie keine Verbindung zu deinem H.Q. hat.

Hinweis: *Das gegnerische H.Q. ist keine Basis. Wenn du Hook dort einsetzen willst, brauchst du eine Verbindung zu deinem H.Q.*

XB-42

„Meine Laserkanonen treffen immer ins Schwarze.“

Du darfst 1 zufällige Truppe vom Halter deines Gegenübers nehmen und sie aufgedeckt ablegen.

STERNCHEN

„Wer ist an meiner Seite?“

Du darfst 1 Truppe aus deiner Reserve ziehen und sie auf deinen Halter stellen.

ROXY

„Das ist MEINE Basis!“

Roxy hat keinen Effekt.

Schlachtfelder-Beschreibungen

Achtung:

- *Du kannst nur mit sichtbaren Truppen interagieren. Effekte wirken sich nie auf Truppen aus, die weiter unten im Stapel liegen.*
- *Du kannst maximal 8 Truppen auf deinem Halter haben. Würdest du mit dem Effekt einer Spezialbasis dieses Maximum überschreiten, kannst du den Effekt nicht anwenden.*

BURGLAND

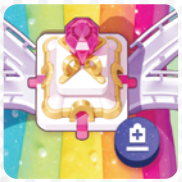
Trommelt zum Rückzug!

Du darfst 1 deiner anderen Truppen von irgendwo auf dem Schlachtfeld wählen und zurück auf deinen Halter stellen.

GRUSELFRIEDHOF

Er ist wieder da. AHHH!

Du darfst 1 deiner abgelegten Truppen wählen und sie auf deinen Halter stellen.



WOLKENSTADT

Wer kann da schon widerstehen ...

Du darfst 1 Truppe aus deiner Reserve ziehen und sie auf deinen Halter stellen.

INSELPARADIES

Und 'ne Buddel voll Rum!

Auf diesem Schlachtfeld gibt es keine Spezialbasen. Dafür gibt es hier 2 blaue und 1 rotes H.Q.

VULKANDSCHUNGEL

ER BRICHT AUS!

Du darfst 1 gegnerische Truppe auf einer Basis wählen, die benachbart zu dieser Spezialbasis ist. Bewege sie an eine für sie benachbarte Basis. Ignoriere dabei die Einsatzregeln.

Hinweis: *Truppen und Basen sind benachbart, wenn sie durch einen einzelnen Pfadabschnitt miteinander verbunden sind.*

SANDSTRAND

Scharfschützen gesichtet. In Deckung!

Zeige auf 1 zufällige Truppe auf dem Halter deines Gegenübers. Dein Gegenüber legt diese Truppe verdeckt vor sich und kann sie im nächsten Zug nicht einsetzen. Am Ende des nächsten Zugs kommt sie zurück auf den Halter und kann ab dann wieder eingesetzt werden.

Hinweis: *Die verdeckte Truppe zählt weiter zum Maximum von 8 Truppen auf dem Halter.*

Achtung: *Auf den folgenden beiden Schlachtfeldern haben die Spezialbasen* ***Einschränkungen****. Diese musst du berücksichtigen,* ***bevor*** *du eine Truppe dort einsetzt.*

SWIMMINGPOOL

Ran an den Schwimmring!

Nur Truppen mit der angegebenen Stärke können an diesen Spezialbasen und H.Q.s eingesetzt werden.

RAUMSTATION METAL-X

Anti-Effekt-Schilde hochfahren!

Die Effekte von Truppen auf diesen Spezialbasen werden nicht angewendet.