

Egységek leírása



HÁPI

„Upsz, erre nem számítottál!”

Hápinak nincs hatása.

Dzsókerként lehelyezheted az ellenfeled bármelyik egységére, de az ellenfél bármelyik egysége is letakarhatja őt.



MAKI KAPI

„Ugrásra készen!”

Figyelmen kívül hagyhatod a kapcsolódási szabályt, és lehelyezheted Maki Kapit bármelyik **bázisra**, akár kapcsolódik a főhadiszállásodhoz, akár nem.

Megjegyzés: ahhoz, hogy Kampót lehelyezd az ellenfél főhadiszállásra (ami nem bázis), kapcsolódnia kell a főhadiszállásodhoz.



CSONTI

„Készülj az invázióra!”

Húzhatsz 2 egységet a készletedből. Helyezd őket az állványodra.

Megjegyzés: ha már van 7 egységed az állványodon, csak 1-et húzz.



LM-S ROBI

„A fegyvereim irányzéka tűpontos.”

Elvehetsz 1 véletlenszerű egységet az ellenfeled állványáról, majd eldobhatod képpel felfelé.



KLÁRI

„Te ott! Utánam!”

Letehetsz még 1 egységet a terepre. Aktiváld a hatását.

Megjegyzés: először aktiváld a lehelyezett egységeid hatását, és csak ezután aktiváld a különleges bázisok hatását.



CSILLÁM

„Tedd fel a patád, ha velem vagy!”

Húzhatsz 1 egységet a készletedből. Helyezd az állványodra.



IRDATLAN

„Csak egy baráti tanács: ne gyere túl közel...”

Kiválaszthatod az ellenfeled 1 látható, Irdatlanul szomszédos egységét, és eldobhatod képpel felfelé.

Megjegyzés: az egységek szomszédosnak számítanak, ha egyetlen útvonal köti össze őket.



REXI

„Ez az ÉN bázisom!”

Rexinek nincs hatása.



