

Ein Spiel von Richard Garfield

Monströlicious



Menü

In Monströlicious platzierst du deine Monster vor den besten und köstlichsten Desserts am Buffet, um sie zu reservieren.

Falls du und dein Gegenüber es auf dasselbe Dessert abgesehen habt, behält nur das stärkere Monster seinen Platz ... zumindest bis es vielleicht vom Buffet verjagt wird!

*Am Ende der Partie dürfen die Monster endlich reinhauen!
Du erhältst Punkte für jedes Dessert, das deine Monster reservieren.*



*Ein Vorgeschmack
auf die Regeln
in diesem Video!*

Spiel Aufbau

- Legt den Spielplan waagrecht zwischen euch auf den Tisch; das ist euer Dessertbuffet.
- Sortiert die Plättchen nach ihren Rückseiten in zwei Monsterstapel: pelzig und schuppig. Wählt jeweils einen Stapel (pelzig oder schuppig), mischt ihn und legt ihn verdeckt vor euch ab.
- Lasst neben dem Spielplan jeweils ein bisschen Platz für eure Ablagestapel. Dort legt ihr während der Partie eure Plättchen ab.

Ablagestapel
deines
Gegenübers

Dein
Ablagestapel

Seite deines Gegenübers

Deine Seite

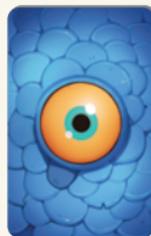


Dessert-
Punkte



Dessert-
Buffet

Jeder Stapel besteht aus 13 Plättchen:
12 Monster mit den Werten von 1 bis 12 sowie 1 Falle.



Schuppig



Monster



Falle



Pelzig



Monster



Falle

Spielablauf

Bestimmt zufällig, wer beginnt. Danach seid ihr abwechselnd am Zug, bis alle Plättchen gelegt wurden.

Wenn du am Zug bist, ziehst du das oberste Plättchen deines Monsterstapels, schaust es dir geheim an und legst es verdeckt vor ein Dessert auf dem Buffet. Du musst dein Plättchen immer **auf einen leeren Platz** auf deiner Seite legen (also einen Platz, auf dem noch keines deiner Plättchen liegt).

Überprüfe dann, was **auf der Seite deines Gegenübers** vor diesem Dessert liegt:

- **Der Platz ist leer:**

Du reservierst nun dieses Dessert und dein Zug ist beendet.



- **Auf dem Platz liegt ein Plättchen:**

Ihr müsst eine Dessertschlacht austragen (siehe Seite 5), um zu ermitteln, wer dieses Dessert reserviert. Dann ist dein Zug beendet.



Du darfst jederzeit die Plättchen auf deiner Seite und auf deinem Ablagestapel anschauen.

Die Dessertschlacht

Wenn du ein Plättchen vor ein Dessert legst, vor dem bereits ein Plättchen deines Gegenübers liegt, beginnst du eine Schlacht. Diese trägt ihr wie folgt aus:

➤ Falls das Plättchen gegenüber verdeckt ist, muss dein Gegenüber es aufdecken.

➤ Dann tritt eine von drei Situationen ein:

- **Beide Plättchen sind Monster**

Ohne dein eigenes Plättchen aufzudecken und ohne zu lügen verkündest du, welches Monster die Schlacht gewonnen hat.

Dein Monster gewinnt, falls sein Wert **genauso hoch wie oder höher als** der des Monsters gegenüber ist.

In diesem Fall reservierst du das Dessert. Lass dein Monster **verdeckt** auf seinem Platz liegen und lege das Monster gegenüber ab.

Andernfalls reserviert dein Gegenüber das Dessert. Lass das Monster gegenüber **aufgedeckt** auf seinem Platz liegen und lege dein eigenes Monster ab.

- **Eines der Plättchen ist eine Falle**

Decke die Falle auf (falls nötig) und lege sowohl die Falle als auch das Monster gegenüber ab.

Niemand reserviert dieses Dessert.

- **Beide Plättchen sind Fallen**

Decke die Fallen auf und lege sie ab. Niemand reserviert dieses Dessert.



Deine abgelegten Plättchen kommen immer auf deinen eigenen Ablagestapel. Sie bleiben verdeckt oder aufgedeckt, je nachdem, wie sie auf deiner Seite lagen.

Spezialdesserts

Es gibt 4 Spezialdesserts auf dem Buffet:



⚡ Lolly

Solange du den Lolly reservierst, gewinnst du bei Schlachten alle Gleichstände (einschließlich Schlachten um den Lolly).



👁 Donuts

Wenn du die Donuts mit einem Plättchen reservierst, das du **in diesem Zug** vor sie gelegt hast, wähle ein beliebiges Plättchen auf der Seite deines Gegenübers und decke es auf.



Falls du dadurch eine Falle aufdeckst, wird sie nicht ausgelöst. Fallen werden nur in Schlachten ausgelöst.



+3★ Schokobrunnen und Obstteller

Falls du am Ende der Partie beide reservierst, erhältst du 3 Extrapunkte (also 19 anstatt 16 Punkte).

Beispielzug



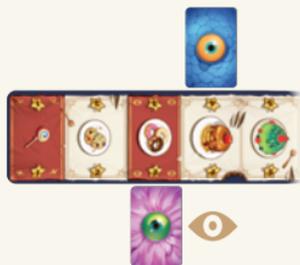
Zu Beginn deines Zugs ziehst du ein 7er-Monster.



Der Wert deines 7er-Monsters ist genauso hoch wie der des Monsters gegenüber, also gewinnt dein Monster die Schlacht. Du lässt es verdeckt liegen und legst das Monster gegenüber ab.



Du legst das Plättchen vor die Donuts. Dadurch beginnst du eine Schlacht mit deinem Gegenüber.



Am Ende deines Zugs reservierst du die Donuts mit dem Monster, das du gerade gelegt hast. Du darfst also ein beliebiges Plättchen auf der Seite deines Gegenübers aufdecken.



Dein Gegenüber deckt das eigene Plättchen auf: Es ist ein 7er-Monster!



Du entscheidest dich dafür, das Plättchen aufzudecken, das vor den Pancakes liegt: Es ist ein 5er-Monster. Dein Zug ist vorbei.

Spielende

Die Partie endet, sobald alle Plättchen gelegt wurden.

Deckt alle Plättchen am Buffet auf und legt alle Fallen ab, die noch im Spiel sind.

Eure Monster dürfen die reservierten Desserts endlich verschlingen!

Rechnet jeweils die Punkte ★ der Desserts zusammen, die ihr reserviert.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie.

Falls ihr gleich viele Punkte habt, lasst ihr euch den Sieg gemeinsam schmecken ...
oder spielt eine weitere, allesentscheidende Partie!



Inhalt: 1 Spielplan • 13 pelzige Plättchen • 13 schuppige Plättchen • diese Spielanleitung

Ein Spiel von: **Richard Garfield**

Illustriert von: **Paul Mafayon**

Vollständige Credits: www.rprod.com/en/monstrolicious/credits



REPOS
PRODUCTION

© REPOS PRODUCTION 2024. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brüssel – Belgien

www.rprod.com

Die Inhalte dieses Spiels dürfen nur zu rein privaten Zwecken verwendet werden.