



BAUER x2



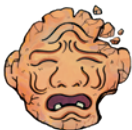
Nimm 1 Goldmünze aus der Bank. Werden beide Bauernmasken aufgedeckt, nimmt stattdessen jeder Bauer 2 Goldmünzen aus der Bank.



BETRÜGER



Falls du 10 oder mehr Goldmünzen hast, gewinnst du sofort das Spiel.



BETTLER



Halte jedem Mitspieler die Hand hin, beginnend mit deinem linken Sitznachbarn und dann weiter im Uhrzeigersinn. Wer in diesem Augenblick reicher ist als du, muss dir 1 Goldmünze geben.



DIEB



Nimm je 1 Goldmünze von deinem linken und deinem rechten Sitznachbarn.



GAUKLER



Nimm 2 Goldmünzen vom reichsten Spieler (außer dir).



GURU



Zwinge einen anderen Spieler dazu, seine Maske anzusagen und anschließend aufzudecken. Sagt er die falsche Maske an, muss er dir 4 Goldmünzen geben. Andernfalls passiert nichts.



INTRIGANT



Wähle zwei andere Spieler und nimm von jedem 1 Goldmünze. Die beiden stehen auf und tauschen die Sitzplätze, ohne ihre Masken und ihr Gold mitzunehmen.



KAISERIN



Nimm 3 Goldmünzen aus der Bank.



KÖNIG

2

Nimm 2 Goldmünzen aus der Bank.



MÄZEN

1 3 1

Nimm 3 Goldmünzen aus der Bank. Dein linker und rechter Sitznachbar nehmen je 1 Goldmünze aus der Bank.



NARR

1 + [Masken-Symbol]

Nimm 1 Goldmünze aus der Bank. Nimm dann die Masken von zwei anderen Spielern, ohne sie anzusehen, und vertausche sie unter dem Tisch (oder tu so als ob).



PRINZESSIN

2 + [Augen-Symbol]

Nimm 2 Goldmünzen aus der Bank. Wähle dann einen anderen Spieler, der seine Maske allen anderen zeigen muss, ohne sie dabei selbst anzusehen.



RICHTERIN

? [Menschensymbol]

Nimm alle Goldmünzen vom Gerichtstableau.



SPION

[Pfeil-Symbol] [Augen-Symbol]

Sieh dir im Geheimen deine Maske und die eines anderen Spielers an und vertausche sie unter dem Tisch (oder tu so als ob).



WITWE

? [Geldbeutel-Symbol]

Nimm so viele Goldmünzen aus der Bank, bis du genau 10 hast.



ZAUBERIN

[Geldbeutel-Symbol] [Geldbeutel-Symbol]

Du kannst all dein Gold gegen das eines anderen Spielers deiner Wahl tauschen.