



BENFEITOR



Pegue 3 Moedas do Banco. Os jogadores à sua esquerda e à sua direita pegam, cada um, 1 Moeda do Banco.



BOBO



Pegue 1 Moeda do Banco. Então, pegue as cartas de Máscara de outros 2 jogadores sem olhá-las e troque-as (ou finja trocá-las).



BRUXA



Você pode trocar a sua fortuna pela de outro jogador.



CAMPONÊS x2



Pegue 1 Moeda do Banco. Entretanto, se duas Máscaras de Camponês forem reveladas, cada Camponês pega 2 Moedas.



ESPIÃO



Olhe a carta de outro jogador em segredo e, então, a sua própria carta. Troque-as (ou finja trocá-las).



GURU



Faça outro jogador a anunciar a Máscara dele e, então, revelar a carta dele. Se a carta não for a Máscara anunciada, ele deve lhe dar 4 Moedas. Caso contrário, nada acontece.



IMPERATRIZ



Pegue 3 Moedas do Banco.



JUIZ



Pegue toda as Moedas no tabuleiro de Tribunal.



LADRÃO



Pegue 1 Moeda dos jogadores à sua esquerda e à sua direita.



MANIPULADOR



Escolha dois outros jogadores e pegue 1 Moeda de cada um deles. Então, estes dois jogadores trocam de lugar entre eles na mesa. A Máscara e o dinheiro de cada um deles permanece no lugar onde estavam.



PEDINTE



Começando pelo jogador à sua esquerda e seguindo em sentido horário, estenda a sua mão a cada jogador. Os jogadores mais ricos do que você naquele momento devem lhe dar 1 Moeda.



PRINCESA



Pegue 2 Moedas do Banco. Em seguida, escolha um jogador que deverá mostrar a Máscara dele a todos os outros jogadores, mas sem que ele mesmo veja qual é.



REI



Pegue 2 Moedas do Banco.



TRAIDOR



Se você tiver 10 ou mais Moedas, você ganha o jogo imediatamente.



VIGARISTA



Pegue 2 Moedas do jogador mais rico (sem contar com você).



VIÚVA



Pegue Moedas do Banco até ter 10 no total.