



*Jedním slovem* je kooperatívna pártý hra, v ktorej musí hráč uhádnuť tajné slovo na základe indícií svojich spoluhráčov.

Indíciu zvolte uvážlivo, pretože všetky zhodné indície sa vyradia!

Po odohraní 13 kariet si spočítajte svoj výsledok a každou ďalšou hrou sa snažte vytvoriť si nový osobný rekord.

## Príprava hry

- 1 Každý hráč si vezme jeden **podstavec**, **zmazateľný popisovač** rovnakej farby a handričku.
- 2 Zamiešajte všetky karty, náhodne **vyberte 13** a vytvorte z nich doberací balíček lícom dole.
- 3 Náhodne zvolte hráča, ktorý sa stane prvým **aktívnym hráčom**.

*Príklad prípravy hry pre 5 hráčov*



**Obsah:** 110 kariet • 7 podstavcov • 7 zmazateľných popisovačov • 7 handričiek • pravidiel

# Priebeh hry

Hra sa hrá v priebehu niekoľkých kôl; keď dôjdu karty v doberacom balíčku, nastáva koniec hry. Každé kolo sa skladá z 5 fáz.

1

## Výber tajného slova

Aktívny hráč vezme vrchnú kartu z doberacieho balíčka, **bez toho aby sa na ňu pozrel**, a položí ju na svoj podstavec tak, aby si ju mohli prečítať všetci ostatní hráči okrem neho.

Potom povie číslo od 1 do 5.

Slovo v riadku zodpovedajúcemu vybranému číslu sa pre dané kolo stáva tajným slovom, ktoré aktívny hráč musí uhádnuť.

**Poznámka:** V prípade, že vybranému slovu nerozumiete, môžete požiadať aktívneho hráča, aby určil iné číslo.



Okraj podstavca pridržuje kartu.

2

## Napísanie indícií

Všetci, s výnimkou aktívneho hráča, **tajne** napíšu indíciu na svoj podstavec. Indícia nesmie obsahovať viac ako **jedno slovo** a zároveň musí byť **platná**.

Za platnú indíciu sa považuje zložené slovo (kolotoč), vlastné meno (Sherlock, Red Bull), číslo (007), citoslovce (brrr, prásk), skratka (FBI) alebo špeciálny znak (\$).

### Neplatná indícia

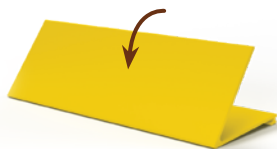
- Tajné slovo napísané v inom jazyku (*green* pre uhádnutie slova *zeleň*).
- Jazykovo príbuzné slovo (*princezná* pre uhádnutie slova *princ*).
- Vymyslené slovo (*kuváva* pre uhádnutie slova *káva*).
- Slovo s rovnakou výslovnosťou ako tajné slovo, ale s iným významom (*vír* pre uhádnutie slova *výr*).

2

Keď všetci napíšu svoju indíciu, aktívny hráč **zavrie oči**.

Teraz odhalte svoje podstavce a porovnajte svoje indície s indíciami ostatných hráčov. **Všetky neplatné** (viac na str. 2) **alebo zhodné indície vyradíte**.

**Poznámka:** Ak dôjde k situácii, že ste museli vyradiť všetky indície, vráťte kartu s tajným slovom do krabice a prejdite rovno k fáze 5 (koniec kola).



Vyradené indície schovajte otočením podstavcov na stole textom dole.

### Zhodné indície

- Rovnaké slová a zdrobneniny (*jablko a jabĺčko*).
- Slová s rovnakým koreňom (*Japonsko a Japonec*).
- Varianty rovnakého slova – jednotné a množné číslo (*kôň a kone*), odlišný rod (*princ a princezná*).
- Rovnaké slová napísané nespisovne (*fyzika a fyzyka*).

Po vyradení všetkých neplatných alebo zhodných indícií požiadajte aktívneho hráča, aby **otvoril oči**. Teraz môže zo zostávajúcich indícií uhádnuť tajné slovo.

Na uhádnutie tajného slova má iba **jeden pokus**, alebo sa môže rozhodnúť nehádať.

✓ **Správny tip:** Ak aktívny hráč uhádol tajné slovo, kolo ste **vyhrali**. Položte kartu so slovom lícom nahor vedľa doberacieho balíčka.

... **Vynechanie:** Ak si hráč nie je istý svojou odpoveďou a slovo neháda, kolo ste **prehrali**. Kartú odložte do krabice.

✗ **Nesprávny tip:** V prípade, že aktívny hráč tipoval nesprávne, **prehrávate dve kolá**. Príslušnú kartu **a tiež** vrchnú kartu z doberacieho balíčka odložte do krabice.

**Poznámka:** Ak v doberacom balíčku už nezostali žiadne karty, odstráňte skôr vyhratú kartu.

Vezmite si späť svoje podstavce a handričkou zmažte indície. Novým aktívnym hráčom sa stáva hráč po ľavici aktívneho hráča (v smere hodinových ručičiek), ktorý zaháji nové kolo.

## Koniec hry

Ak dôjde balíček všetkých 13 kariet, hra končí. Spočítajte množstvo získaných kariet a porovnajte svoje skóre s nižšie uvedenou tabuľkou, čím určíte svoju dosiahnutú úroveň.

Počet kariet	Úroveň
<b>0-3</b>	<b>Ach...</b> Čo sa stalo?
<b>4-6</b>	<b>Nie je to zlé.</b> Ale mohlo by to byť lepšie.
<b>7-8</b>	<b>Bežný priemer.</b> Dobrý začiatok, ale skúste to znova!
<b>9-10</b>	<b>Slušné.</b> Prvý krok na ceste ku sláve?
<b>11</b>	<b>Veľmi dobré!</b> Môžete byť na seba pyšní!
<b>12</b>	<b>Vynikajúce!</b> Pomaly sa stávate šampiónmi!
<b>13</b>	<b>Neuveriteľné!</b> Dokonalý výsledok!

## Variant hry pre 3 a 4 hráčov

V hre pre 3 a 4 hráčov platia rovnaké pravidlá, ale s nasledujúcimi zmenami:

- Každý hráč, s výnimkou aktívneho hráča, si vezme **dva podstavce**. Aktívny hráč bude mať iba jeden podstavec pre umiestnenie karty.
- V priebehu písania indícií (fáza 2) napíšete rôzne indície na každý svoj podstavec. Dáte tak **dve indície** namiesto jednej.

### AUTORSKÝ TÍM

Autori hry: Ludovic Roudy a Bruno Sautter

Vývoj a vydavateľstvo: Cédric Caumont a Thomas Provoost

aka « Les Belges à Sombros » a tím vydavateľstva Repos Production

Kompletný prehľad spolupracovníkov: [www.rprod.com/en/just-one/credits](http://www.rprod.com/en/just-one/credits)

© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgicko • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Tento materiál možno používať len pre súkromnú zábavu.

