JEDNÍM SLOVEM

Jedním slovem **je kooperatívna párty hra, v ktorej musí hráč uhádnuť tajné slovo na základe indícií svojich spoluhráčov.**
Indíciu zvoľte uvážlivo, pretože všetky zhodné indície sa vyradia!

Po odohraní 13 kariet si spočítajte svoj výsledok a každou ďalšou hrou sa snažte vytvoriť si nový osobný rekord.

Príprava hry

1. Každý hráč si vezme jeden **podstavec**, **zmazateľný popisovač** rovnakej farby a handričku.
2. Zamiešajte všetky karty, náhodne **vyberte 13** a vytvorte z nich doberací balíček lícom dole.
3. Náhodne zvoľte hráča, ktorý sa stane prvým **aktívnym hráčom**.

Príklad prípravy hry pre 5 hráčov



8+ 3-7 20'

Obsah: *110 kariet • 7 podstavcov • 7 zmazateľných popisovačov*
7 handričiek • pravidlá

asmodee®

Priebeh hry

Hra sa hrá v priebehu niekoľkých kôl; keď dôjdu karty v doberacom balíčku, nastáva koniec hry. Každé kolo sa skladá z **5 fáz**.

1 Výber tajného slova

Aktívny hráč vezme vrchnú kartu z doberacieho balíčka, **bez toho aby sa na ňu pozrel**, a položí ju na svoj podstavec tak, aby si ju mohli prečítať všetci ostatní hráči okrem neho.

Potom povie **číslo od 1 do 5**.
Slovo v riadku zodpovedajúcemu vybratému číslu sa pre dané kolo stáva tajným slovom, ktoré aktívny hráč musí uhádnuť.

Poznámka: *V prípade, že vybratému slovu nerozumiete, môžete požiadať aktívneho hráča, aby určil iné číslo.*



Okraj podstavca pridržuje kartu.

2 Napísanie indícií

Všetci, s výnimkou aktívneho hráča, **tajne** napíšu indíciu na svoj podstavec.
Indícia nesmie obsahovať viac ako **jedno slovo** a zároveň musí byť **platná**.

Za platnú indíciu sa považuje zložené slovo (kolotoč), vlastné meno (Sherlock, Red Bull), číslo (007), citoslovce (brrr, prásk), skratka (FBI) alebo špeciálny znak ($).

Neplatná indícia

- Tajné slovo napísané v inom jazyku (*green* pre uhádnutie slova *zeleň*).
- Jazykovo príbuzné slovo (*princezná* pre uhádnutie slova *princ*).
- Vymyslené slovo (*kuváva* pre uhádnutie slova *káva*).
- Slovo s rovnakou výslovnosťou ako tajné slovo, ale s iným významom (*vír* pre uhádnutie slova *výr*).

3 Porovnanie indícií

Keď všetci napíšu svoju indíciu, aktívny hráč **zavrie oči**.

Teraz odhaľte svoje podstavce a porovnajte svoje indície s indíciami ostatných hráčov. **Všetky neplatné** (viac na str. 2) **alebo zhodné indície vyraďte**.

Poznámka: *Ak dôjde k situáci, že ste museli vyradiť všetky indície, vráťte kartu s tajným slovom do krabice a prejdite rovno k fáze 5 (koniec kola).*



Vyradené indície schovajte otočením podstavcov na stole textom dole.

Zhodné indície

- Rovnaké slová a zdrobneniny (*jablko* a *jabĺčko*).
- Slová s rovnakým koreňom (*Japonsko* a *Japonec*).
- Varianty rovnakého slova – jednotné a množné číslo (*kôň* a *kone*), odlišný rod (*princ* a *princezná*).
- Rovnaké slová napísané nespisovne (*fyzika* a *fizyka*).

4 Hádanie

Po vyradení všetkých neplatných alebo zhodných indícií požiadajte aktívneho hráča, aby **otvoril oči**. Teraz môže zo zostávajúcich indícií uhádnuť tajné slovo.

Na uhádnutie tajného slova má iba **jeden pokus**, alebo sa môže rozhodnúť nehádať.

✓ **Správny tip:** Ak aktívny hráč uhádol tajné slovo, kolo ste **vyhrali**. Položte kartu so slovom lícom nahor vedľa doberacieho balíčka.

… **Vynechanie:** Ak si hráč nie je istý svojou odpoveďou a slovo neháda, kolo ste **prehrali**. Kartu odložte do krabice.

✗ **Nesprávny tip:** V prípade, že aktívny hráč tipoval nesprávne, **prehrávate dve kolá**. Príslušnú kartu **a tiež** vrchnú kartu z doberacieho balíčka odložte do krabice.

Poznámka: *Ak v doberacom balíčku už nezostali žiadne karty, odstráňte skôr vyhratú kartu.*

5 Koniec kola

Vezmite si späť svoje podstavce a handričkou zmažte indície. Novým aktívnym hráčom sa stáva hráč po ľavici aktívneho hráča (v smere hodinových ručičiek), ktorý zahájí nové kolo.

Koniec hry

Ak dôjde balíček všetkých 13 kariet, hra končí. Spočítajte množstvo získaných kariet a porovnajte svoje skóre s nižšie uvedenou tabuľkou, čím určíte svoju dosiahnutú úroveň.

Počet kariet	Úroveň
0-3	**Ach...** Čo sa stalo?
4-6	**Nie je to zlé.** Ale mohlo by to byť lepšie.
7-8	**Bežný priemer.** Dobrý začiatok, ale skúste to znova!
9-10	**Slušné.** Prvý krok na ceste ku sláve?
11	**Veľmi dobré!** Môžete byť na seba pyšní!
12	**Vynikajúce!** Pomaly sa stávate šampiónmi!
13	**Neuveriteľné!** Dokonalý výsledok!

Variant hry pre 3 a 4 hráčov

V hre pre 3 a 4 hráčov platia rovnaké pravidlá, ale s nasledujúcimi zmenami:

- Každý hráč, s výnimkou aktívneho hráča, si vezme **dva podstavce**. Aktívny hráč bude mať iba jeden podstavec pre umiestnenie karty.
- V priebehu písania indícií (fáza 2) napíšte rôzne indície na každý svoj podstavec. Dáte tak **dve indície** namiesto jednej.

Naskenujte a využívajte výhody.
My asmodee players only

AUTORSKÝ TÍM
Autori hry: **Ludovic Roudy** a **Bruno Sautter**
Vývoj a vydavateľstvo: **Cédrick Caumont** a **Thomas Provoost**
aka « Les Belges à Sombreros » a **tím vydavateľstva Repos Production**
Kompletný prehľad spolupracovníkov: **www.rprod.com/en/just-one/credits**

© 2025 Repos Production. Just One® a asmodee® sú ochranné známky vlastnené spoločnosťami asmodee. Všetky práva vyhradené.
Repos Production, Rue des Comédiens 22, 1000 Brussels, Belgium
www.rprod.com
Tento materiál možno používať len pre súkromnú zábavu.