TIKAI VIENS

„Tikai viens“ **ir kooperatīva ballīšu spēle, kurā tu palīdzi citam spēlētājam atminēt slepeno vārdu, slepeni uzrakstot pavedienu uz savas tāfelītes. Rūpīgi pārdomā savu izvēli, jo visi vienādie pavedieni tiks izslēgti!**

Pēc 13 kāršu izspēlēšanas nosakiet savu rezultātu un katrā nākamajā spēlē centieties pārspēt iepriekšējo rekordu.

Sagatavošanās spēlei

1. Iedod katram spēlētājam **tāfelīti** un tādas pašas krāsas **nodzēšamo zīmuli**, kā arī vienu drāniņu.
2. Sajauc kārtis, pēc nejaušības principa **izvēlies 13** no tām un novieto tās galda vidū kaudzītē ar attēlu uz leju.
3. Pēc nejaušības principa izvēlieties spēlētāju, kurš būs pirmais **aktīvais spēlētājs**.

Sagatavošanās piemērs 5 spēlētājiem.



Spēles komplekts: *110 kārtis • 7 tāfelītes • 7 nodzēšami zīmuļi • 7 drāniņas • šie noteikumi*

Spēles gaita

Spēle tiek spēlēta vairāku raundu garumā, un tā beidzas, kad ir izlietotas visas 13 kaudzītē esošās kārtis. Katru raundu veido **5 posmi**.

1 Slepenā vārda izvēle

Aktīvais spēlētājs paņem kaudzītes virsējo kārti, **to neapskatot**, un novieto uz savas tāfelītes tā, lai pārējie spēlētāji varētu izlasīt uz tās esošos vārdus.

Aktīvais spēlētājs nosauc **skaitli no 1 līdz 5**. Attiecīgais vārds ir šī raunda slepenais vārds, kas aktīvajam spēlētājam būs jāatmin.

Piezīme: *ja tu nezini, ko nozīmē slepenais vārds, vari palūgt aktīvo spēlētāju izvēlēties citu skaitli.*



Balsts kārts turēšanai.

2 Pavedienu rakstīšana

Visi, izņemot aktīvo spēlētāju, **slepeni** uzraksta pavedienu uz savas tāfelītes. Pavedienam jābūt **vienam vārdam** un **derīgam**.

Par derīgiem pavedieniem tiek uzskatīti salikteņi (lietussargs), īpašvārdi (Šerloks, Red Bull), skaitļi (007), skaņu atveidi (čirrr), akronīmi (FIB) un simboli ($).

Nederīgi pavedieni

- Slepenais vārds, kas uzrakstīts citā valodā („*Green*“, ja jāatmin „*Zaļš*“)
- Vārds ar to pašu sakni, kas slepenajam vārdam („*Princese*“, ja jāatmin „*Princis*“)
- Izdomāts vārds („*Kapejains*“, ja jāatmin „*Kafija*“)
- Slepenā vārda homofons („*Loks*“, ja jāatmin „*Logs*“)

3 Pavedienu salīdzināšana

Kad visi spēlētāji ir uzrakstījuši pavedienus, aktīvais spēlētājs **aizver acis**.

Tad atklāj savu tāfelīti un salīdzini savu pavedienu ar pārējo spēlētāju pavedieniem. **Visi vienādie un nederīgie pavedieni** (*skatīt 2. lpp.*) **tiek izslēgti**.

Piezīme: *ja visi pavedieni ir izslēgti, noliec kārti ar slepeno vārdu spēles kastē un pārejiet pie 5. posma (raunda beigas).*



Izslēgto pavedienu paslēp, noliekot tāfelīti ar pavedienu uz leju.

Vienādi pavedieni

- Identiski vārdi („*Ābols*“ un „*Ābols*“)
- Vārdi ar vienu sakni („*Japāna*“ un „*Japāņi*“)
- Vienādi vārdi vienskaitlī un daudzskaitlī („*Zirgs*“ un „*Zirgi*“)
- Vienādi vārdi ar pareizrakstības kļūdām („*Gulbis*“ un „*Gūlbis*“)

4 Minējums

Kad visi vienādie (un nederīgie) pavedieni ir izslēgti, aiciniet aktīvo spēlētāju **atvērt acis**. Spēlētājs var minēt slepeno vārdu no atlikušajiem pavedieniem.

Lai to izdarītu, spēlētājs var veikt **tikai** vienu minējumu vai izvēlēties izlaist gājienu.

✓ **Pareizs minējums:** ja aktīvais spēlētājs atminēja slepeno vārdu, jūs šajā raundā **uzvarat**. Novietojiet kārti ar attēlu uz augšu blakus kaudzītei.

… **Izlaists gājiens:** ja aktīvais spēlētājs izvēlas pasēt, jūs šajā raundā **zaudējat**. Atlieciet kārti spēles kastē.

✗ **Nepareizs minējums:** ja aktīvais spēlētājs izsaka nepareizu minējumu, jūs šajā raundā zaudējat **divreiz**. Atlieciet šo kārti **un** kaudzītes virsējo kārti spēles kastē.

Piezīme: *ja kaudzītē vairs nav kāršu, atlieciet spēles kastē vienu no iepriekš iegūtajām kārtīm, ja tas ir iespējams.*

5 Raunda beigas

Paņem savu tāfelīti un ar drāniņu nodzēs pavedienu. Spēlētājs pa kreisi no aktīvā spēlētāja kļūst par nākamo aktīvo spēlētāju, un sākas jauns raunds.

Spēles beigas

Spēle beidzas, kad ir izlietotas visas 13 kaudzītē esošās kārtis. Saskaitiet balvā iegūtās kārtis un salīdziniet rezultātu ar šo tabulu, lai noteiktu savu līmeni.

Iegūtās kārtis	Līmenis
0-3	**Ak vai...** Kā tas gadījās?
4-6	**Nav slikti.** Jūs noteikti varat labāk.
7-8	**Viduvēji.** Labs sākums. Mēģiniet vēlreiz!
9-10	**Labi.** Pirmais solis ceļā uz slavu?
11	**Ļoti labi!** Varat lepoties ar sevi!
12	**Iespaidīgi!** Gandrīz čempioni!
13	**Neticami!** Perfekts rezultāts!

Spēles variants 3 un 4 spēlētājiem

Ja spēlē piedalās 3 vai 4 spēlētāji, jāievēro parastie spēles noteikumi ar šādām izmaiņām:

- spēlētāji katrs paņem **divas tāfelītes**, izņemot aktīvo spēlētāju, kurš paņem tikai vienu tāfelīti kārts turēšanai;
- pavedienu rakstīšanas posmā uzraksti atšķirīgus pavedienus uz katras no tavām tāfelītēm. Tātad **katrs spēlētājs** viena pavediena vietā dod **divus pavedienus**.

SPĒLES TAPŠANĀ IESAISTĪTIE
Autori: **Ludoviks Rudī** un **Bruno Sotērs**
Izstrāde un izdošana: **Sedriks Komons** un **Tomass Provosts**
aka « Les Belges à Sombreros » un **„Repos Production" komanda**
Visi spēles tapšanā iesaistītie minēti vietnē: **www.rprod.com/en/just-one/credits**
© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION.
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brisele – Beļģija • www.rprod.com
Šo spēli atļauts izmantot tikai privātai izklaidei.