

Zrekrutuj wszystkich najemników!

Po każdej rozgrywce zaznacz, których najemników udało Ci się zrekrutować.

← ————— 1 ————— →



← ————— 2 ————— →



← ————— 3 ————— →



← ————— 4 ————— →



← ————— 5 ————— →



✦ Korona Władzy ✦



Trofea

Korona to za mało?

W takim razie spróbuj swoich sił w dodatkowych wyzwaniach!

Jeśli w danej rozgrywce spełnisz warunki co najmniej 1 wyzwania, zaznacz odpowiednie pole na liście trofeów.

Upewnij się, żeby zachować tę listę między rozgrywkami.

Czy dasz radę zdobyć wszystkie trofea?

Uwaga! Nie możesz zdobywać kolejnych trofeów, jeśli odpadniesz z gry.

← ————— Poziom trudności: łatwy ————— →

Zagraj każdym z rodów.



Zrekrutuj najemnika o koszcie 5 monet.

☐


Spraw, żeby inny ród stracił pamiątkę rodową.

☐


Wygraj 1 rozgrywkę.

☐

Poziom trudności: średni



Miej najwięcej monet na koniec gry.



Miej najwięcej zamaskowanych bandytów na koniec gry.



Bądź najbardziej wpływowym rodem na koniec gry.



Miej więcej monet niż rubinów na koniec gry.



Zawiaź pakt o nieagresji z innym rodem i utrzymaj go do końca gry.



Zawiaź pakt o nieagresji z innym rodem, a następnie złam go i spraw, żeby ten ród stracił 2 rubiny w 1 turze.



Nie rekrutuj żadnych najemników z efektem zamaskowanego bandyty przez całą rozgrywkę.



Poziom trudności: zaawansowany



Zachowaj pamiątkę rodową do końca gry.



Wygraj z mniej niż 5 rubinami.



Wygraj jako najmniej wpływowy ród.



Wygraj jako najbogatszy oraz najbardziej wpływowy ród.



Wygraj rozgrywkę, w której udało Ci się zrekrutować 2 najemników na poziomie 5.



Zagraj z 15 różnymi osobami (imiona zapisz poniżej).



.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		