

Recrutez-les tous !

Après chaque partie, cochez tous les Mercenaires que vous avez recruté.

← ————— 1 ————— →



← ————— 2 ————— →



← ————— 3 ————— →



← ————— 4 ————— →



← ————— 5 ————— →



For a Crown

Trophées de



**La couronne ne vous suffit pas ?
Tentez de valider des objectifs personnels !**

Après chaque partie, si vous remplissez les conditions d'un ou de plusieurs objectifs, cochez la case des trophées correspondants. Conservez précieusement votre fiche d'une partie à l'autre. Arriveriez-vous à remporter tous les trophées ?

Attention : vous ne pouvez pas valider d'objectifs lorsque vous êtes mis hors-jeu.

← ————— Facile ————— →

Jouer une partie avec chaque famille.



Recruter un Mercenaire avec un coût de 5 Pièces.



Faire perdre un Objet Précieux à une autre famille.



Gagner 1 partie.



Moyen



Avoir le plus de Pièces à la fin de la partie.



Avoir le plus de Rats Voleurs à la fin de la partie.



Être la famille la plus influente à la fin de la partie.



Avoir plus de Pièces que de Rubis à la fin de la partie.



Faire une alliance de non-agression avec une autre famille et la tenir jusqu'à la fin de la partie.



Faire une alliance de non-agression avec une autre famille et la trahir en lui faisant perdre 2 Rubis en un tour.



Ne recruter aucun Mercenaire avec l'effet Raton Voleur durant toute une partie.



Difficile



Garder son Objet Précieux jusqu'à la fin de la partie.



Gagner la partie avec moins de 5 Rubis.



Gagner la partie en étant la famille la moins influente.



Gagner la partie en étant la famille la plus riche et la plus influente.



Gagner la partie en ayant recruté deux Mercenaires de niveau 5.



Jouer avec 15 personnes différentes (écrire leurs noms ci-dessous).



.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....