

Heuere sie alle an!

Hake nach jeder Partie alle Untertanen ab, die du angeheuert hast.

← 1 →



← 2 →



← 3 →



← 4 →



← 5 →



➔ Für die Krone ➔

Zielbogen von

Die Krone reicht dir nicht?

Dann versuch dich an den zusätzlichen Zielen!

Nach jeder Partie prüfst du, ob du ein oder mehrere Ziele erfüllt hast. Hast du ein Ziel erfüllt, haktst du es ab. Bewahre diesen Bogen über die Partien hinweg auf.

Schaffst du es, alle Ziele zu erfüllen?

Wichtig: Scheidest du aus der Partie aus, darfst du keine Ziele abhaken.

← Leicht →

Spiele mit jeder Familie jeweils 1 Partie.



Heuere 1 Untertanen an, der 5 Münzen kostet.

Sorge dafür, dass eine andere Familie ihr Erbstück verkaufen muss.

Gewinne eine Partie.

Mittel



Hab am Spielende die meisten Münzen.



Hab am Spielende die meisten Maskierten Diebe.



Sei am Spielende die einflussreichste Familie.



Hab am Spielende mehr Münzen als Rubine.



Schließe einen Nichtangriffspakt mit einer anderen Familie. Haltet den Pakt bis zum Spielende.



Schließe einen Nichtangriffspakt mit einer anderen Familie. Brich diesen Pakt und lass die andere Familie mindestens 2 Rubine in einer Runde verlieren.



Heuere eine ganze Partie lang keine Untertanen mit dem Maskierter-Dieb-Effekt an.



Schwierig



Behalte dein Erbstück bis zum Spielende.



Hab am Spielende weniger als 5 Rubine und gewinne die Partie.



Sei am Spielende die Familie mit dem wenigsten Einfluss und gewinne die Partie.



Sei am Spielende die reichste und einflussreichste Familie und gewinne die Partie.



Heuere 2 Untertanen an, die jeweils 5 Münzen kosten, und gewinne die Partie.



Spiele das Spiel mit mindestens 15 verschiedenen Personen (notiere unten ihre Namen).



.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....