

FOR A CROWN

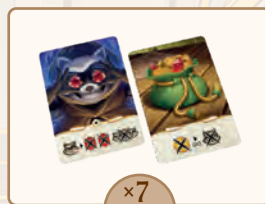
หลังทำสงครามมาเป็นเวลานานแสนนาน ตระกูลของคุณตัดสินใจรวมกันเป็นปึกแผ่น เพื่อก่อตั้งอาณาจักรที่ยิ่งใหญ่เพียงหนึ่งเดียว
 กว่าใครล่ะที่จะได้สวมมงกุฎ และเถลิงราชขึ้นเป็นปฐมราชันย์? สมรภูมิแห่งอำนาจในครานี้ทั้งดุเดือด และเชือดเฉือน ท่านพร้อมหรือยัง
 ที่จะทำทุกวิถีทางเพื่อได้นั้นบนบัลลังก์?

จงเกณฑ์เหล่าทหารรับจ้าง ส่งจอมโจรไปก่อความวุ่นวายคู่แข่งของท่าน เพิ่มอำนาจให้กับตนเอง หรือจะเสกเวทมนตร์
 เล็ก ๆ น้อย ๆ เพื่อทำให้คู่แข่งเสียกับทีมของเขาไป ทำทุกวิถีทางที่กล่าวมานี้ภายใน 4 รอบ เพื่อให้แน่ใจว่าท่านนี้แหละ
 ที่จะได้สวมมงกุฎในตอนจบของสงครามครั้งนี้!

อุปกรณ์



การ์ดทหารรับจ้าง



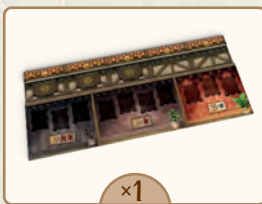
การ์ดเหตุการณ์



ซองการ์ด*



หีบสมบัติ



กระดานกลาง



โทลด์ำจ้าง



รูปประจำตระกูล



โทลด์มรดก



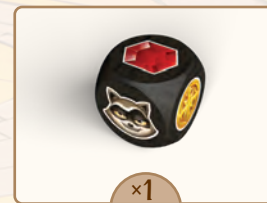
โทเคนทับทิม



โทเคนเหรียญ



โทเคนจอมโจร



ลูกเต๋าวงมนตร์

*เราได้เพิ่มจำนวนของการ์ดสำรองในกล่องให้กับคุณ ในกรณีที่ซองการ์ดเกิดความเสียหาย




เพื่อสนับสนุนผู้ที่มีภาวะตาบอดสีทุกประเภท
 อุปกรณ์การเล่นทุกชิ้นในเกมนี้นี้
 สัญลักษณ์ของแต่ละตระกูลระบุไว้









จัดเตรียมเกม

การจัดเตรียมของผู้เล่นแต่ละคน

- 1 ให้เลือกเล่น 1 **ตระกูล**  จากนั้นหยิบหีบสมบัติที่มี**สัญลักษณ์**ตรงกัน และ**ของการ์ด 5** ของนำไปวางไว้ด้านหน้าคุณ
- 2 หยิบ**มรดกของตระกูล** และ**ทับทิม 10 เม็ด** วางลงในหีบสมบัติของคุณ ระหว่างที่เกมยังดำเนินอยู่ สิ่งของในหีบสมบัติจะเป็นความลับต่อผู้เล่นอื่น

การจัดเตรียมของผู้เล่นทุกคน (พื้นที่ตรงกลางโต๊ะ)

- 3 วาง**ถาดแยกโทเคน** (สำหรับใส่เป็น**กองกลาง** สำหรับ**โทเคนจอมโจร** **เหรียญ** และ**ทับทิม**) ลงบนกลางโต๊ะ
- 4 วาง**กระดานหลัก**ไว้กลางโต๊ะ จากนั้นสอด**ไถ่ค่าจ้าง 1, 3, และ 5** เข้าไปในช่อง **วางไถ่ค่าจ้างที่มีค่า 0** ไว้ข้าง ๆ
- 5 จัดเตรียม**จตุรัสหลวง**บนกระดาน โดยทำตามขั้นตอนดังนี้
 - ◆ แยก**การ์ดทหารรับจ้าง**ออกเป็นกอง 5 กอง โดยแบ่งตามระดับของการ์ด (**1**, **2**, **3**, **4**, และ **5**)
 - ◆ **ระดับ 1**: แยกการ์ดออกจากกันแล้วหงายหน้าไว้ 3 กอง โดยแบ่งตามความสามารถของการ์ด 
 - ◆ **ระดับ 2, 3, 4, และ 5**: สับกองการ์ดทั้ง 4 ระดับ แยกกันวางคว่ำหน้าไว้ตามลำดับ , , , และ  จากนั้นเปิดการ์ด 2 ใบ จากแต่ละกอง วางไว้ด้านล่างกองการ์ดระดับนั้น ๆ
- 6 หยิบ**การ์ดเหตุการณ์**เริ่มต้น 2 ใบ  และวางคว่ำไว้เป็น**กองการ์ดส่วนรวม**
- 7 สับ**การ์ดเหตุการณ์**ที่เหลือเป็นกอง และวางคว่ำหน้าไว้

ในเกมแรกของคุณ ให้ใส่ของการ์ดแบบเป็นกลาง(ไม่มีสัญลักษณ์ตระกูลระบุอยู่)สำหรับ**การ์ดเหตุการณ์ 7 ใบ** และคงสภาพนั้นไว้เพื่อเกมต่อไปในอนาคต





8 สุ่มวางรูปของแต่ละตระกูลลงในแกลเลอรี โดยเริ่มวางจากช่อง ★ จากนั้นวางภาพถัด ๆ ไปทางซ้าย



อำนาจ
 แกลเลอรีจะแสดงอำนาจของผู้เล่นแต่ละคน รูปประจำตระกูลของผู้เล่นที่อยู่ทางขวาสุดคือผู้ที่มีอำนาจมากที่สุด ส่วนรูปประจำตระกูลของผู้เล่นที่อยู่ทางซ้ายสุดคือผู้ที่มีอำนาจน้อยที่สุด

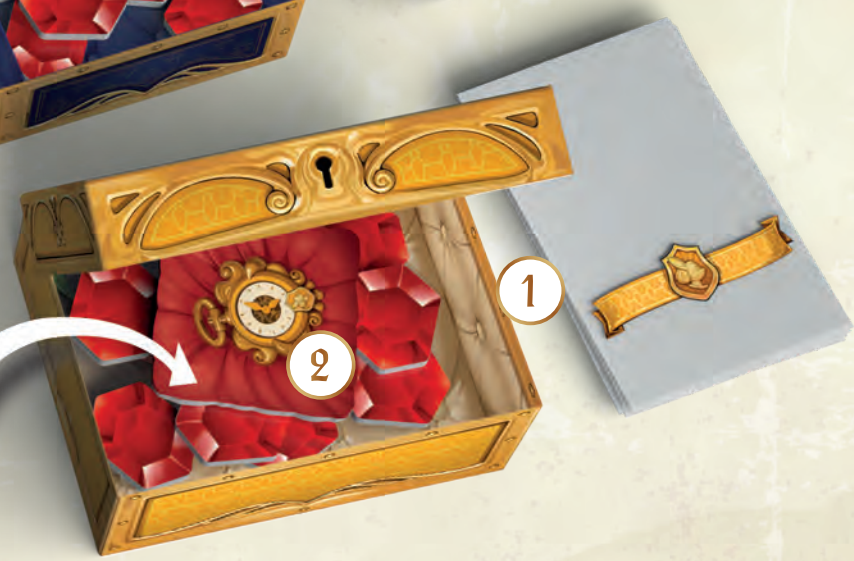
9 ผู้เล่นจะได้รับเหรียญจากกองกลางตามลำดับอำนาจของตน นำมาใส่ลงในหีบสมบัติของตนเอง

อำนาจมากที่สุด	อำนาจน้อยที่สุด	ลำดับอื่น ๆ
3 ×	5 ×	4 ×

10 วางลูกเต๋าวงกลมในกล่องไม้



ตัวอย่าง:
 คุณคือเคาต์เทสกระต่าย รูปประจำตระกูลของคุณถูกวางอยู่ในตำแหน่งขวาสุดของแกลเลอรี นั่นหมายความว่า คุณมีอำนาจมากที่สุด และจะได้เริ่มเกมด้วย 3 เหรียญ



ภาพรวมเกม

เกมนี้จะเล่นทั้งหมด **4 รอบ** โดยในแต่ละรอบจะแบ่งออกเป็น **3 ช่วง: เกณฑ์ทหารรับจ้าง, เปิดการ์ด และจบรอบ** หลังจาก 4 รอบ ผู้เล่นที่มีแต้มในหีบสมบัติมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

1. เกณฑ์ทหารรับจ้าง

ผู้เล่นจะได้เกณฑ์ทหารรับจ้าง 1 คน จากจัตุรัสหลวงตามลำดับอำนาจ โดยเริ่มจากผู้ที่มีอำนาจมากที่สุดไปจนถึงผู้ที่มีอำนาจน้อยที่สุด โดยทำตามขั้นตอนเหล่านี้ :

- 1 เลือกทหารรับจ้าง 1 คน ในแถวแนวตั้งที่มีค่าจ้างระบุอยู่ โดยคุณสามารถเลือกการ์ดที่หงายหน้าอยู่ หรือการ์ดใบบนสุดจากกองการ์ดที่คว่ำอยู่ก็ได้
- 2 จ่ายค่าจ้างของทหารรับจ้างที่คุณเลือกเกณฑ์มาด้วยเหรียญ (และ/หรือแต้ม) จากหีบสมบัติของคุณไปยังกองกลาง คุณสามารถเลือกจ่ายด้วยแต้ม 1 เม็ด แทนเหรียญ 1 เหรียญ ได้เสมอ
- 3 ใส่การ์ดทหารรับจ้างที่คุณเกณฑ์มาลงในช่องการ์ดของใดก็ได้ที่คุณ การ์ดใบนั้นจะถือว่าเป็นสัญลักษณ์ตระกูลของคุณระบุอยู่ จากนั้นนำการ์ดใบนั้นวางคว่ำลงในกองการ์ดส่วนรวม หากคุณเลือกเกณฑ์ทหารรับจ้างจากการ์ดใบบนสุดที่คว่ำอยู่ ให้คุณหยิบการ์ดใบนั้นขึ้นมาดู โดยไม่เปิดเผยให้ผู้เล่นอื่นเห็น จากนั้นใส่การ์ดทหารรับจ้างใบนั้นลงในช่องการ์ดของคุณ และนำการ์ดใบนั้นวางคว่ำลงในกองการ์ดส่วนรวม

เมื่อผู้เล่นทุกคนเกณฑ์ทหารรับจ้างเสร็จแล้ว ให้เปิดการ์ดใบบนใหม่มาเติมในจัตุรัสหลวง ถ้ากองการ์ดทหารรับจ้างหมดลง ให้ปล่อยช่องว่างเหล่านั้นให้ว่างไว้ตามเดิม

สำคัญ: ในรอบแรกของเกม ให้เล่นช่วงเกณฑ์พรรคพวก 2 ครั้ง!

ตัวอย่าง:

- 1 ในรอบแรก คุณเลือกเกณฑ์ทหารรับจ้างที่มีค่าจ้าง 5 เหรียญ



- 2 เนื่องจากคุณมีเหรียญไม่ถึง 5 เหรียญ คุณจึงจ่ายค่าจ้างเข้ากองกลางให้กับทหารคนนี้ด้วยเหรียญ 3 เหรียญ และแต้ม 2 เม็ด



- 3 ใส่การ์ดทหารรับจ้างที่เพิ่งเกณฑ์มาลงในช่องการ์ด จากนั้นวางคว่ำหน้าไว้ในกองการ์ดส่วนรวม



2. เปิดเผย

สับกองการ์ดส่วนรวมจากนั้นเปิดการ์ดใบบนสุด และใช้ความสามารถของมันทันที เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้เปิดการ์ดใบถัดไป และใช้ความสามารถของมัน ทำวนไปเรื่อย ๆ ทีละใบจนกว่ากองการ์ดส่วนรวมจะหมด

- ◆ หากเปิดได้การ์ดทหารรับจ้าง ผู้เล่นที่เป็นผู้เกณฑ์มาจะต้องใช้ความสามารถของการ์ดทหารรับจ้างใบนั้น
- ◆ หากเปิดได้การ์ดเหตุการณ์ ผู้เล่นทุกคนที่ได้รับผลจากเหตุการณ์จะต้องทำผลความสามารถของการ์ดเหตุการณ์ใบนั้น

ความสามารถทหารรับจ้าง และลูกเต๋าเวทมนตร์

 ได้รับทับทิม 1 เม็ด จากกองกลางไปใส่ลงในหีบสมบัติของคุณ	 เลือกผู้เล่นอื่น 1 คน ผู้เล่นคนนั้นต้องหยิบโทเคนจอมโจร 1 ชิ้น จากกองกลางมาวางไว้หน้าตนเอง
 เลือกผู้เล่นอื่น 1 คน ผู้เล่นคนนั้นจะ เสียทับทิม 1 เม็ด โดยนำทับทิมจากในหีบสมบัติคืนกองกลาง	 ทอยลูกเต๋าเวทมนตร์ และใช้ความสามารถหน้าเต๋าทิ้งออก
 ได้รับเหรียญ 1 เหรียญ จากกองกลางนำไปใส่ลงในหีบสมบัติของคุณ	 เลื่อนรูป ประจำตระกูล ไปในช่องว่างถัดไป ในทิศทางใดก็ได้ (ดูตัวอย่างด้านล่าง)

การ์ดระดับ 1 จะมีความสามารถ 2 อย่าง แบ่งโดย / ซึ่งคุณสามารถเลือกได้ว่าจะใช้ความสามารถใด ในรอบนั้น ๆ

ตัวอย่าง:

- 1 การ์ดทหารรับจ้างของคุณถูกเปิดมา ความสามารถของเขาทำให้คุณเลื่อนรูปประจำตระกูลในแคลเลอร์ได้ 2 ช่อง
- 2 สำหรับการเลื่อนครั้งที่ 1 คุณเลื่อนรูปประจำตระกูลท่านเคานต์เพนกวินไปทางซ้าย 1 ช่อง
- 3 สำหรับการเลื่อนครั้งที่ 2 คุณเลื่อนรูปประจำตระกูลของตนเองไปทางขวา 1 ช่อง ทำให้คุณมีอำนาจมากที่สุด



ความสามารถเหตุการณ์

ปล้นสะดม



ผู้เล่นที่มีจอมโจรในพื้นที่ของตนมากที่สุด จะเสียบทิม **2 เม็ด** โดยนำทิม 2 เม็ด และจอมโจรทั้งหมดในพื้นที่ของผู้เล่นที่เสียบทิม กลับคืนกองกลาง

ตัดสินบน



ผู้เล่นแต่ละคนสามารถเลือกจ่ายเหรียญ (และ/หรือทิม) ตามลำดับอำนาจ **จำนวนเท่าใดก็ได้** เพื่อนำจอมโจรในพื้นที่ของตนกลับคืนกองกลางตามจำนวนเหรียญที่จ่ายไป โดยเลือกจ่ายทีละคน ตามลำดับอำนาจ

ปาฏิหาริย์แห่งเวทมนตร์



ผู้เล่นที่มีอำนาจน้อยที่สุดจะได้ทอยลูกเต๋าเวทมนตร์ และใช้ความสามารถของหน้าเต๋าทิ้งออก

จอมเวทย์รับจ้าง



เล่นแต่ละคนสามารถเลือกจ่าย **1 เหรียญ** (หรือทิม 1 เม็ด) ตามลำดับอำนาจ เพื่อทอยลูกเต๋าเวทมนตร์ และใช้ความสามารถของหน้าเต๋าทิ้งออก โดยเลือกจ่ายทีละคน ตามลำดับอำนาจ

เหตุน่าอัปยศ



ผู้เล่นเสียบทิม **2, 1, หรือ 0 เม็ด** ขึ้นอยู่กับตำแหน่งของรูปประจำตระกูลในแคลเลอร์ (ดูตัวอย่างด้านล่าง)

คุณสามารถจ่ายทิมแทนเหรียญได้ทุกเมื่อ แต่จงระวัง เพราะคุณไม่สามารถจ่ายเหรียญแทนทิมได้



ตัวอย่าง:

- 1 การ์ดเหตุการณ์ เหตุน่าอัปยศถูกเปิดออก
- 2 บารอนวานร และดยุกฟลามิงโก อยู่ในพื้นที่ฝั่งซ้ายของแคลเลอร์: พวกเขาจะเสียบทิม 2 เม็ด
- 3 ท่านเคานต์เพนกวิน อยู่ในพื้นที่ตรงกลางของแคลเลอร์: เขาจะเสียบทิม 1 เม็ด
- 4 มาร์ควิสจอร์เจ และคุณ อยู่ในพื้นที่ฝั่งขวาของแคลเลอร์: คุณไม่เสียอะไรเลย!



จำนวนทิมที่เสีย

มรดก

หากคุณต้องจ่ายกับทิม 1 เม็ด หรือมากกว่า ให้กับกองกลาง แต่ในหีบสมบัติของคุณไม่มีกับทิมเหลืออยู่เลย อาจเกิด 1 ใน 2 สถานการณ์เหล่านี้ขึ้น:

คุณยังมีมรดกอยู่

ประกาศให้ผู้เล่นอื่นรู้ว่าคุณจะขายมรดกของตนเอง และนำมรดกไปวางไว้ด้านหน้าคุณเพื่อเป็นสัญลักษณ์ว่าขายไปแล้ว (คุณไม่มีทางได้มรดกกลับคืนมา)

คุณจะได้รับกับทิม 10 เม็ด จากกองกลาง นำไปใส่ไว้ในหีบสมบัติของคุณ จากนั้นเล่นเกมต่อไปตามปกติ และจ่ายกับทิมให้กับกองกลางตามจำนวนที่ต้องจ่าย



คุณขายมรดกไปแล้ว

คุณจะถูกคัดออกจากการเล่น จนกว่าจะจบเกมนั้น

ประกาศให้ผู้เล่นอื่นรู้ นำรูปประจำตระกูลของคุณออกจากเกลเลอรี และนำจอมโจรทั้งหมดในพื้นที่ของคุณกลับคืนกองกลาง

ผู้เล่นอื่นจะเล่นจนจบรอบนี้ จากนั้นเกมจะจบลง และหากในกองการ์ดส่วนรวมเปิดได้การ์ดของคุณ ความสามารถของการ์ดจะไม่เกิดผลเลย

ตัวอย่าง:

- 1 คุณต้องจ่ายกับทิม 1 เม็ด แต่ในหีบสมบัติของคุณไม่มีกับทิมเหลืออยู่เลย



- 2 คุณประกาศว่าคุณจะขายมรดกของคุณ และหยิบกับทิม 10 เม็ด ใส่ลงในหีบสมบัติของคุณ



- 3 คุณนำกับทิมที่ได้รับมาไปจ่าย 1 เม็ด และเล่นเกมต่อไปด้วยกับทิม 9 เม็ด ในหีบสมบัติของคุณ



3. จบรอบ

เพื่อเตรียมการเล่นในรอบต่อไป ให้ทำตาม 3 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้:

- ◆ คว่ำการ์ดทั้งหมดที่ถูกใช้ในในรอบนี้ลง และนำไปรวมกันเป็นกองการ์ดส่วนรวม
- ◆ **จั้วการ์ดเหตุการณ์ใบใหม่ 1 ใบ** และวางคว่ำหน้าไว้บนกองการ์ดส่วนรวมโดยห้ามให้ผู้เล่นอื่นเห็น
- ◆ **สอดไพ่ค่าจ้าง 0 เหรียญ** เข้าไปในช่องบนกระดาน เพื่อเลื่อนไพ่อื่น ๆ ไปทางขวา ทำให้ค่าจ้างมีการเปลี่ยนแปลง และมีทหารรับจ้างคนใหม่ ๆ ให้เลือก

ในรอบที่ 4 ของเกม ให้ข้ามช่วงนี้ และไปยังช่วงจบเกมเลย



ตัวอย่าง:

① ในตอนจบรอบที่ 1 คุณเลื่อนไพ่ค่าจ้าง 0 เข้าไปในช่อง



② คุณจึงทำให้ค่าจ้างในรอบที่ 2 เปลี่ยนไป



จบเกม

เกมจะจบลงหลังจากรอบที่ 4 หรือเมื่อมีผู้เล่นถูกคัดออกจากเกม

ทำตามขั้นตอนได้รับ และสูญเสีย ตามลำดับต่อไปนี้:

- ◆ ผู้เล่นที่มี**อำนาจมากที่สุด**จะได้รับกับทิม 1 เม็ด
- ◆ ผู้เล่น (1 คน หรือมากกว่า) ที่มี**เหรียญมากที่สุด**จะได้รับกับทิม 1 เม็ด
- ◆ ผู้เล่น (1 คน หรือมากกว่า) ที่มี**จอมโจรในพื้นที่ของตนมากที่สุด**จะเสียกับทิม 1 เม็ด

จากนั้น ให้ผู้เล่นทุกคนเปิดเผยจำนวนกับทิมในหีบสมบัติของตนเอง มรดกจะมีค่าเท่ากับกับทิม 10 เม็ด

ผู้เล่นที่มี**กับทิมมากที่สุด**จะเป็นผู้ชนะ และได้เป็นปฐมราชาชั้นยี่แห่งราชอาณาจักรนี้ หากเสมอกัน ผู้เล่นที่มีอำนาจมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ



ออกแบบโดย: **Maxime Rambourg**
ภาพประกอบโดย: **Paul Mafayon**
เครดิต และขอบคุณ: www.rprod.com/en/for-a-crown/credits

© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium • www.rprod.com
ใช้สำหรับเล่นเพื่อเรียนรู้ และความบันเทิงส่วนตัวเท่านั้น

