

# 最強王者決定戦!



ルール動画  
を見てみよう!

フランケンシュタインと君のおばあちゃん、指折りしながら計算しそうなのはどっち？  
ビヨンセとダース・ベイダー、キウイを皮ごと食べそうなのはどっち？

各ラウンド、8名の出場者たちが  
奇想天外な種目で争うトーナメントで対決します。  
対決ごとに、自分が勝つと思うキャラクターに投票し、  
トーナメントの結果を決定します。  
このトーナメントの最強王者を予想して当ててください!

## 内容物

- 対決カード 110枚
- プレイヤーボード 8枚
- 投票カード 16枚  
(2色各8枚)
- キャラクターシート 8枚
- マーカー 8本
- 出場者タイル 8枚
- このルールシート



1



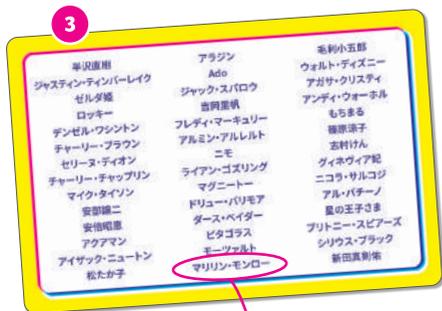
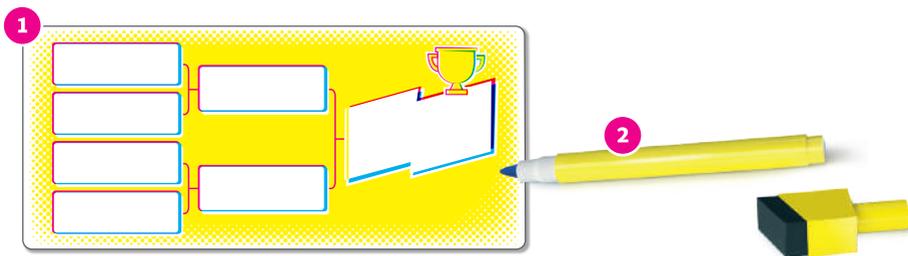
# ゲームの準備

★ 各プレイヤーはプレイヤーボード1枚 ① と、マーカー1本 ② と、キャラクターシート1枚 ③ と、投票カード2枚 (各色1枚ずつ) ④ を受け取ります。

★ 出場者タイルの準備 ⑤:

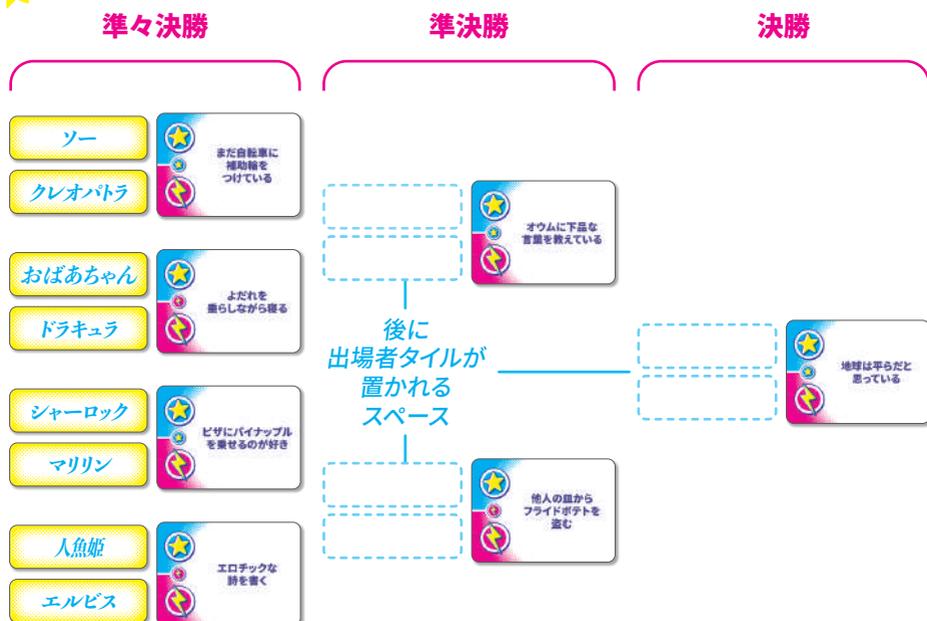
- 8枚の出場者タイルを、各プレイヤーにできるだけ同じ枚数になるように配ります。プレイヤーごとに枚数が違っていても問題ありません。
- 受け取ったタイルそれぞれに、人物またはキャラクターの名前を記入します。記入したら裏向きにしてテーブル中央に置き、その8枚をよく混ぜます。

**注意:** 誰の名前でも書くことができます。ゲームに参加しているプレイヤーの名前でも問題ありません。重要なのは、その出場者をプレイヤー全員が知っているということです。思いつかない場合は、キャラクターシートを参照してください。



## ★ トーナメントの準備:

- 対決カード 6 をシャッフルして、ランダムに7枚引き、以下の順番で3列に配置します。
  - 準々決勝に4枚
  - 準決勝に2枚
  - 決勝に1枚
- 準々決勝の対決カードの横に、出場者タイルを2枚ずつ、ランダムに配置します。出場者それぞれに  または  のマークが割り当てられます。



**注意:** 出場者を知らないプレイヤーが1人でもいた場合、その出場者の名前を消して、別の出場者に差し替えてください。

残りの内容物は、今回のゲームでは使用しません。



# ゲームの流れ

このゲームは2ラウンド制で、各ラウンドは3つのフェイズを行います：

## 1. 予想フェイズ 2. トーナメントフェイズ 3. ラウンドの終了フェイズ



### トーナメントの説明

普通のトーナメントと同様に、準々決勝を勝ち抜いた出場者は全員準決勝に進みます。準決勝の勝者が決勝に進み、決勝の勝者がチャンピオンです。

## 1. 予想フェイズ

このトーナメントのチャンピオンを予想します。

対決ごとに、出場者と対決内容を声に出して読み上げます。準決勝と決勝の3枚の対決カードも同様に読み上げます。

次に、自分のプレイヤーボードを裏返し、チャンピオンのスペースに、あなたがトーナメントのチャンピオンになると予想した出場者の名前を密かに書き込みます。また、各対決の勝者の名前またはイニシャルを記入しておくで、自分の予想が分かりやすくなります。準々決勝から始まり、準決勝、決勝と続きます。



予想が終わったら、チャンピオン以外の名前を消します。ボーナス点を獲得できるのはチャンピオンだけです。

次にプレイヤーボードを裏返し、得点の面が見えるようにします。

これでトーナメントの開始です！

## 2. トーナメントフェイズ

対決は上から下へ、順番に1戦ずつ確認します。

最初の準々決勝の対決から、自分が勝つと思う出場者に投票します。このとき、その出場者に対応する投票カード(★ または ⚡) を裏向きにして自分の前に置きます。

全員の投票が終わったら、投票カードを一斉に表向きにします。投票数の多い出場者の勝利です。投票が同数の場合、対決カードの左側の中央に表示されている小さいマークの出場者を勝者とします。勝者のタイトルを準決勝の空いているスペースへ(上から順に)移動します。



勝者に投票したプレイヤーは、自分のプレイヤーボードの該当する得点スペースを丸で囲み、敗者に投票したプレイヤーはそのスペースを×印で消します(下図参照)。

準々決勝が終わったら、準決勝を行い、その後決勝を行います。

決勝の勝者は、このトーナメントのチャンピオンです!

## 3. ラウンドの終了フェイズ

各プレイヤーは自分の予想を公開します。自分が予想したチャンピオンが当たっていた場合、自分のプレイヤーボードの得点の面にあるチャンピオンのボーナス点を丸で囲みます。

自分のプレイヤーボードの丸で囲った点数をすべて合計し、その合計を現在のラウンドの得点欄に記入します。



## 第2ラウンドの準備

自分のプレイヤーボードの両面に記入されている、**第1ラウンドの得点以外**をすべて消します。

**8枚の出場者タイル**を取り、すべてを新しい名前に変えて、裏向きにしてよく混ぜます。

次に、すべての**対決カード**を裏返して新しい対決内容を明らかにし、準々決勝の対決カードそれぞれの横に、新しい8人の出場者をランダムに表向きにして配置します。

これで、第2ラウンドの準備は完了です。第1ラウンドと同じ方法で進行してください。

## ゲームの終了

第2ラウンドが終わると、ゲームは終了です。

各ラウンドの得点の合計を計算し、最終得点のスペースに記入します。

得点が最も多いプレイヤーがゲームの勝者です。

同点の場合は、該当者同士で勝利を分かち合ってください。

### CREDITS

Designers: Grégoire Largey, Frank Crittin and Sébastien Pauchon aka «Lartinchon»  
Full credits: [www.rprod.com/en/champions/credits](http://www.rprod.com/en/champions/credits)

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgium  
+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

このゲームの素材は、登録の有無にかかわらず、それぞれの所有者に帰属する特定の商号および商標を使用しています。このゲームおよびこの素材の使用は、これらのブランドの所有者（すべての権利を保有することを含む）が後援、支援、委託、承認しているわけではありません。

この素材は、個人的な娯楽のためにのみ使用することができます。

