



LARGEV ★ CRITTIN ★ PAUCHON

# ŠAMPIÓNI!



Pozrite sa na  
výukové video!

Frankenstein a Červená Čiapočka – kto z nich používa na počítanie prsty?  
A Beyoncé a Darth Vader – kto z nich je kivi aj so šupkou?

**V každom kole sa 8 Súťažiacich stretne  
v turnaji uletených a nepravdepodobných duelov.  
V každom dueli zvolíte Súťažiaceho, ktorý podľa vás vyhrá,  
a potom určíte výsledok turnaja.  
Dokážete predpovedať, kto sa stane absolútnym Šampiónom?**

## OBSAH

- 110 kariet duelov
- 8 dosiek
- 16 hlasovacích kariet  
(8 v každej farbe)
- 8 listov s postavami
- 8 zmazateľných fixiek
- 8 dielikov Súťažiacich
- pravidlá



1



# PRÍPRAVA HRY

★ Každý hráč si vezme **dosku** 1, **zmazateľnú fixku** 2, **list s postavami** 3 a **2 hlasovacie karty** (jednu z každej farby) 4.

★ Príprava **dielikov Súťažiacich** 5:

- Rozdeľte 8 dielikov Súťažiacich medzi všetkých hráčov, pokiaľ možno rovnomerne, ale nevadí, keď majú hráči rôzny počet dielikov.
- Na každý dielik napíšte **meno akejkoľvek postavy alebo osoby**. Potom dieliky položte lícom dolu doprostred stola a zamiešajte ich.

***Poznámka:** Môžete napísať akékoľvek meno, dokonca aj meno osoby sediacej pri stole. Dôležité je, aby Súťažiaci poznali všetci hráči. Pre inšpiráciu môžete využiť svoj list s postavami.*

1

2

3

Božský Bruce	Aladin	Joey Tribbiani
Justin Timberlake	Cardi B	Walt Disney
Princezna Zelda	Jack Sparrow	Agatha Christie
Rocky	Margot Robbie	Andy Warhol
Denzel Washington	Freddie Mercury	Gump
Asterix	Arya Stark	Anna Geislerová
Celine Dion	Nemo	Borat
Charlie Chaplin	Ryan Gosling	Ginevra
Mike Tyson	Magneto	Nicolas Sarkozy
Jiří Kájínek	Drew Barrymore	Malý princ
Eleanor Roosevelt	Darth Vader	Britney Spears
Aquaman	Pythagoras	Sirius Black
Isaac Newton	Mozart	Ben Cristovao
Marion Cotillard	Marilyn Monroe	

4

5



MARILYN

BABIČKA

6

dosud má na  
svojom kole  
pomocná kolečka

## ★ Príprava turnaja:

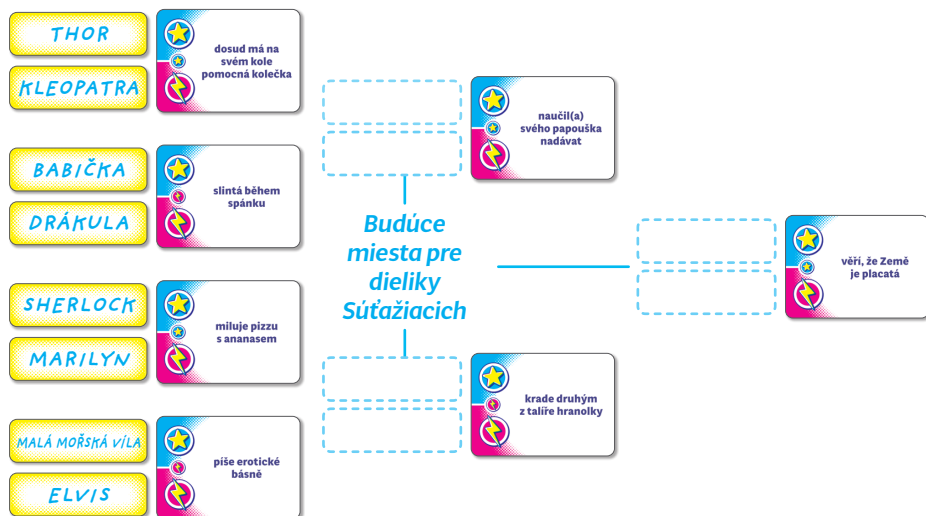
- Zamiešajte **karty duelov** **6**. Vezmite **7 náhodných kariet** a umiestnite ich do 3 stĺpciekov v tomto poradí:
  - **4 karty** pre **štvrtfinále**,
  - **2 karty** pre **semifinále**,
  - **1 karta** pre **finále**.
- Položte **2 náhodné dieliky Súťažiacich** lícom hore pred každú kartu duelu vo **štvrtfinále**.  
Každý Súťažiaci je teraz spojený so symbolom  alebo .



### Štvrtfinále

### Semifinále

### Finále



**Poznámka:** Ak Súťažiaciho nepoznajú všetci hráči, vymažte jeho meno a nahraďte iným.

Akýkoľvek zvyšný obsah sa počas hry nepoužije.



# PRIEBEH HRY

Hra sa hrá v **2 kolách**, pričom každé kolo má **3 fázy**:

**1. Predikcia**   **2. Turnaj**   **3. Koniec kola**



## Objasnenie turnaja

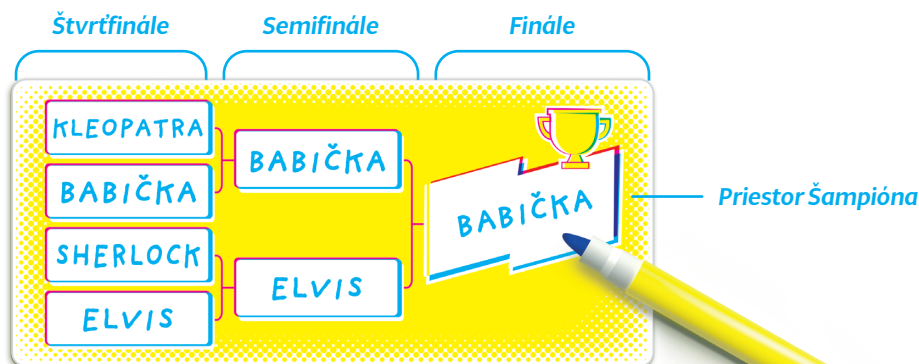
Rovnako ako v bežných turnajoch všetci Súťažiaci, ktorí vyhrajú kvalifikačné kolá, postupujú do semifinále. Víťazi semifinále postupujú do finále, ktorého víťaz sa stáva Šampiónom.

## 1. Predikcia

Pokúste sa uhádnuť, ktorý Súťažiaci sa stane Šampiónom turnaja.

Pred každým duelom prečítajte **nahlas** Súťažiacich a situáciu, ktorej budú čeliť. Ďalej prečítajte 3 karty duelov pre semifinále a finále.

Potom obráťte svoju **dosku** na stranu s predikciou a do priestoru Šampióna tajne napíšte meno Súťažiaceho, ktorý sa podľa vás stane **Šampiónom turnaja**. Pre udržanie prehľadu o svojich predikciách si môžete zapisovať mená alebo iniciály víťazných Súťažiacich každého duelu, teda štyroch štvrtfinále, dvoch semifinále a nakoniec finále.



Akonáhle urobíte predikciu, zmažte všetky mená s **výnimkou mena svojho Šampióna**; iba váš Šampión vám môže získať bonus.

Potom obráťte svoju dosku bodovacou stranou hore.

Turnaj môže začať!



## 2. Turnaj

Duely sa odohrávajú **jeden po druhom zvrchu dole**.

Počnúc prvým kvalifikačným duelom hlasujte pre Súťažiaciho, ktorý podľa vás zvíťazí, a to tak, že vezmete **hlasovaciu kartu** odpovedajúcu tomuto Súťažiacemu (🌟 alebo ⚡) a položíte ju lícom dole pred seba.

Keď sú všetci pripravení, odkryte všetky hlasovacie karty. Duel vyhráva Súťažiaci s **najviac hlasmi**. V prípade remízy určí víťaza symbol uprostred, na ľavej strane karty duelu. Presuňte jeho dielik na prvé prázdne miesto (zhora nadol) v semifinále.



Každý hráč, ktorý **hlasoval pre víťaza** (bez ohľadu na svoju predikciu), zakreslí do zodpovedajúceho bodovacieho miesta na svojej doske krúžok; ostatní hráči doňho zakreslia križík (viď príklad nižšie).

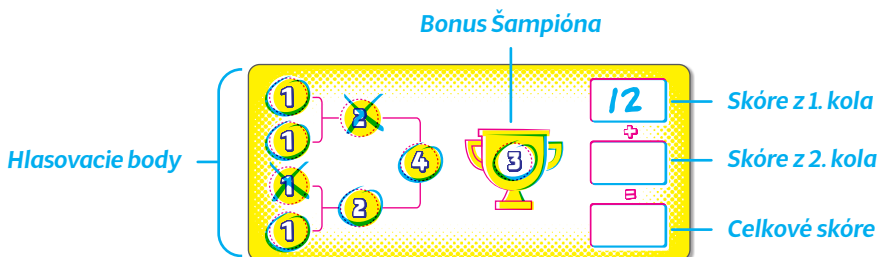
Po skončení štvrtfinálových duelov nasledujú semifinále a nakoniec finále.

Víťaz finále sa stáva **Šampiónom** turnaja!

## 3. Koniec kola

Všetci hráči odkryjú svoju predikciu. Kto predikoval správneho Šampióna, na bodovacej strane svojej dosky zakrúžkuje **Bonus Šampióna**.

Sčítajte hodnotu všetkých zakrúžkovaných bodov na svojej doske a celkové skóre napíšte do bodovacieho miesta pre aktuálne kolo.



## Príprava druhého kola

Obidve strany svojej dosky zmažte s výnimkou skóre z 1. kola.

Vezmite 8 dielikov Súťažiacich, všetky mená nahradíte novými menami a lícom dolu ich zamiešajte.

Potom obráťte všetky karty duelov pre odhalenie nových situácií a 8 nových Súťažiacich umiestnite náhodne lícom hore vedľa všetkých kariet duelov vo štvrtfinále.

Druhé kolo môže začať a pokračuje rovnakým spôsobom ako prvé kolo.

# KONIEC HRY

Hra končí po druhom kole.

Spočítajte si body z obidvoch kôl a konečné skóre zapíšte do posledného miesta.

Hráč s najvyšším skóre sa stáva víťazom hry.

V prípade remízy sú víťazmi obidvaja hráči.

### TIRÁŽ

Autori hry: Grégoire Largey, Frank Crittin a Sébastien Pauchon aka « Lartinchon »

Úplný zoznam: [www.rprod.com/en/champions/credits](http://www.rprod.com/en/champions/credits)

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgie

+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Súčasťou tejto hry využívajú niektoré obchodné názvy alebo značky, ktoré sú alebo nie sú registrované, a patria ich vlastníkom. Táto hra a použitie týchto materiálov nie je žiadnym spôsobom sponzorované, podporované, overené alebo schválené vlastníkmi týchto značiek, vrátane všetkých vyhradených práv.

Tento materiál možno používať len pre súkromnú zábavu.

