



# ŠAMPIÓNI!



Podívejte se na  
výukové video!

*Frankenstein a Červená Karkulka – kdo z nich používá k počítání prsty?  
A Beyoncé a Darth Vader – kdo z nich jí kiwi i se slupkou?*

**V každém kole se 8 Soutěžících utká  
v turnaji ulítlých a nepravděpodobných duelů.**

**V každém duelu volíte Soutěžícího, který podle vás vyhraje,  
a poté určíte výsledek turnaje.**

**Dokážete předpovědět, kdo se stane absolutním Šampiónem?**

## OBSAH

- 110 karet duelů
- 8 desek
- 16 hlasovacích karet  
(8 v každé barvě)
- 8 listů s postavami
- 8 mazatelných fixů
- 8 dílků Soutěžících
- pravidla



1



# PŘÍPRAVA HRY

★ Každý hráč si vezme **desku** **1**, **mazatelný fix** **2**, **list s postavami** **3** a **2 hlasovací karty** (jednu z každé barvy) **4**.



★ Příprava **dílků Soutěžících** **5**:

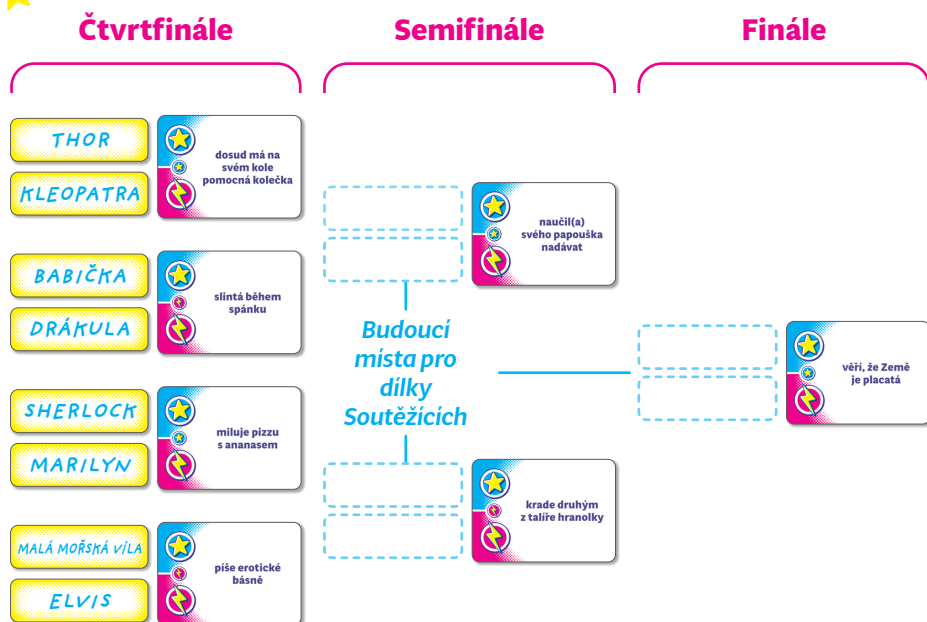
- Rozdělte 8 dílků Soutěžících mezi všechny hráče, pokud možno rovným dílem, nicméně nevádí, když hráči mají různý počet dílků.
- Na každý dílek napište **jméno jakékoli postavy nebo osoby**. Poté dílky položte lícem dolů doprostřed stolu a zamíchejte.

***Poznámka:** Můžete napsat jakékoli jméno, dokonce i jméno osoby sedící u stolu. Důležité je, aby Soutěžícího znali všichni hráči. Pro inspiraci můžete využít svůj list s postavami.*



## ★ Příprava turnaje:

- Zamíchejte **karty duelů** **6**. Vezměte **7 náhodných karet** a umístěte je do 3 sloupečků v tomto pořadí:
  - **4 karty pro čtvrtfinále,**
  - **2 karty pro semifinále,**
  - **1 karta pro finále.**
- Položte **2 náhodné dílky Soutěžících** lícem nahoru před každou kartu duelu ve **čtvrtfinále**.  
Každý Soutěžící je nyní spojený se symbolem  nebo .



**Poznámka:** Pokud Soutěžícího neznají všichni hráči, jeho jméno vymažte a nahrad'te jiným.

Jakýkoli zbývající obsah se během hry nepoužije.



# PRŮBĚH HRY

Hra se hraje ve **2 kolech**, přičemž každé kolo má **3 fáze**:

**1. Predikce**   **2. Turnaj**   **3. Konec kola**



## Objasnění turnaje

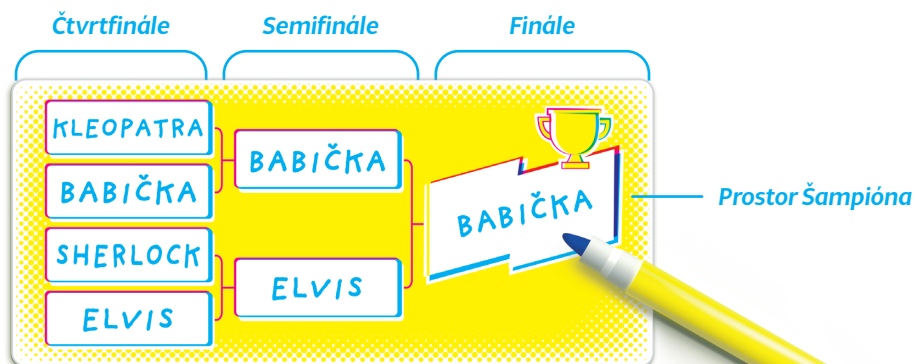
Stejně jako v běžných turnajích všichni Soutěžící, kteří vyhrají kvalifikační kola, postupují do semifinále. Vítězové semifinále postupují do finále, jehož vítěz se stává Šampiónem.

## 1. Predikce

Pokuste se uhádnout, který Soutěžící se stane Šampiónem turnaje.

Před každým duelem přečtete **nahlas** Soutěžící a situaci, které budou čelit. Dále přečtete 3 karty duelů pro semifinále a finále.

Potom obraťte svou **desku** na predikační stranu a do prostoru Šampióna skrytě napište jméno Soutěžícího, který se podle vás stane **Šampiónem turnaje**. Pro udržení přehledu o svých predikcích si můžete zapisovat jména či iniciály vítězných Soutěžících každého duelu, tedy čtyř čtvrtfinále, dvou semifinále a nakonec finále.



Jakmile učiníte predikci, smažte všechna jména **s výjimkou jména svého Šampióna**; pouze váš Šampión vám může získat bonus.

Poté obraťte svou desku bodovací stranou nahoru.

Turnaj může začít!



## 2. Turnaj

Duely se odehrávají **jeden po druhém odshora dolů**.

Počínaje prvním kvalifikačním duelem hlasujte pro Soutěžícího, který podle vás zvítězí, a to tak, že vezmete **hlasovací kartu** odpovídající tomuto Soutěžícimu (🌟 nebo ⚡) a položte ji lícem dolů před sebe.

Když jsou všichni připravení, odkryjte všechny hlasovací karty. Duel vyhrává Soutěžící s **nejvíce hlasy**. V **případě remízy** určí vítěze symbol uprostřed, na levé straně karty duelu. Přesuňte jeho dílek na první prázdné místo (odshora dolů) v semifinále.



Každý hráč, který **hlasoval pro vítěze** (bez ohledu na svou predikci), zakreslí do odpovídajícího bodovacího místa na své desce kroužek; ostatní hráči do něj zakreslí křížek (viz příklad níže).

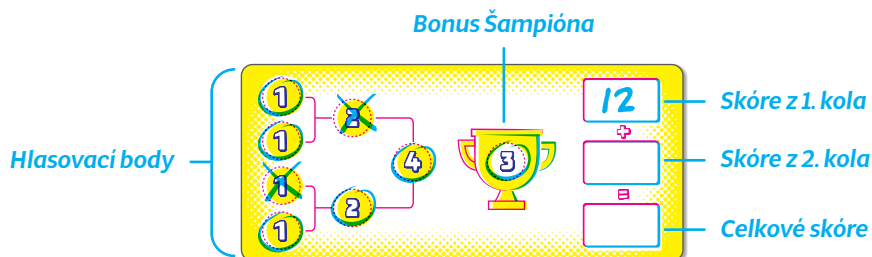
Po skončení čtvrtfinálových duelů následují semifinále a nakonec finále.

Vítěz finále se stává **Šampiónem** turnaje!

## 3. Konec kola

Všichni hráči odkryjí svou predikci. Kdo predikoval správného Šampióna, na bodovací straně své desky zakroužkuje **Bonus Šampióna**.

Sečtete hodnotu všech zakroužkovaných bodů na své desce a celkové skóre vepište do bodovacího místa pro aktuální kolo.



## Příprava druhého kola

Obě strany své desky smažte s **výjimkou skóre z 1. kola.**

Vezměte **8 dílků Soutěžících**, všechna jména nahraďte novými jmény a lícem dolů je zamíchejte.

Poté obraťte všechny **karty duelů** pro odkrytí nových situací a 8 nových Soutěžících umístěte náhodně lícem nahoru vedle všech karet duelů ve čtvrtfinále.

Druhé kolo může začít a pokračuje stejným způsobem jako první kolo.

# KONEC HRY

Hra končí po **druhém kole.**

Sečtete si body z obou kol a konečné skóre zapíšete do posledního místa.

Hráč s nejvyšším skóre se stává vítězem hry.

V případě remízy se vítězi stávají oba hráči.

### TIRÁŽ

Autoři hry: Grégoire Largey, Frank Crittin a Sébastien Pauchon aka « Lartinchon »

Úplný seznam: [www.rprod.com/en/champions/credits](http://www.rprod.com/en/champions/credits)

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgicko

+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Součástí této hry využívají některé obchodní názvy nebo značky, které jsou nebo nejsou registrované, a patří svým vlastníkům. Tato hra a použití těchto materiálů není žádným způsobem sponzorováno, podporováno, pověřeno nebo schváleno vlastníky těchto značek, včetně všech vyhrazených práv.

Tento materiál lze používat pouze pro soukromou zábavu.

