



7 WONDERS

ANTOINE BAUZA

Manneken Pis (Dag)



Fase 1: Wanneer deze fase gebouwd is, kopieer je het Fase 1-effect van het wonder aan je **linkerzijde**.

Fase 2: Wanneer deze fase gebouwd is, kopieer je het Fase 2-effect van het wonder aan je **rechterzijde**.

Fase 3: Wanneer deze fase gebouwd is, kopieer je het Fase 3-effect van het wonder aan je **linkerzijde**.

Verduidelijking:

- De **bouwkosten** van elke fase komen overeen met **de bouwkosten van de fase die je kopieert**.
- Je **buren** hoeven de fasen die je kopieert niet reeds gebouwd te hebben voordat jij ze bouwt.
- Het bouwen van Manneken Pis heeft geen nadelig effect op je **buren** wiens effecten je kopieert.
- Als Manneken Pis het effect van het mausoleum in Halikarnassos kopieert en beide spelers in dezelfde beurt de fase bouwen, kiest de eigenaar van het mausoleum eerst een kaart uit de aflegstapel, gevolgd door de eigenaar van Manneken Pis.

/ MIGUEL COIMBRA



7 WONDERS

ANTOINE BAUZA

Manneken Pis (Nacht)



Fase 1: Wanneer deze fase gebouwd is, ontvang je onmiddellijk **7 munten** (van de Bank) die je toevoegt aan jouw muntenwaarde en verhoog je jouw militaire macht met **1**.
Aan het einde van het spel ontvang je **7 overwinningspunten**.