

7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Manneken Pis (Jour)



MANNEKEN PIS

4

Étape 1 : Au moment où cette étape de Merveille est construite, vous copiez l'effet de l'Étape 1 de la Merveille située à **vos** gauche.

Étape 2 : Au moment où cette étape de Merveille est construite, vous copiez l'effet de l'Étape 2 de la Merveille située à **vos** droite.

Étape 3 : Au moment où cette étape de Merveille est construite, vous copiez l'effet de la dernière étape de la Merveille située à **vos** gauche.

Précisions :

- Le coût de chaque étape correspond **au coût de l'étape copiée**.
- Il n'est pas nécessaire que les étapes de Merveille ciblées aient été construites par leurs propriétaires respectifs pour que vous puissiez en bénéficier.
- La construction des étapes du Manneken Pis n'a aucune répercussion sur les propriétaires des Merveilles dont les effets sont copiés.
- Si le Manneken Pis copie l'effet du Mausolée d'Halicarnassos et que les joueurs construisent l'étape correspondante durant le même tour, le propriétaire du Mausolée fait son choix dans la défausse avant le propriétaire du Manneken Pis.

7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Manneken Pis (Nuit)



Étape 1 : Au moment où cette étape de Merveille est construite, vous prenez immédiatement (de la réserve) **7 Pièces** et les ajoutez à votre Trésor.
Dès que cette étape de Merveille est construite, vous augmentez votre puissance militaire de 1.
À la fin de la partie, vous gagnez **7 points de victoire**.