

7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Manneken Pis (Día)



Etapas 1: Cuando desarrolles esta Etapa de tu Maravilla, copia el efecto de la Etapa 1 de la Maravilla que esté a **tu izquierda**.

Etapas 2: Cuando desarrolles esta Etapa de tu Maravilla, copia el efecto de la Etapa 2 de la Maravilla que esté a **tu derecha**.

Etapas 3: Cuando desarrolles esta Etapa de tu Maravilla, copia el efecto de la última Etapa de la Maravilla que esté a **tu izquierda**.

Aclaración:

- El coste de cada Etapa corresponde al coste de la Etapa que estás copiando.
- No es necesario que tus vecinos hayan desarrollado la Etapa de su Maravilla que estás copiando para que puedas beneficiarte de ella.
- Desarrollar las Etapas del Manneken Pis no tiene efectos adversos para los vecinos cuyos efectos estás copiando.
- Si el Manneken Pis copia el efecto del Mausoleo de Halicarnaso y ambos jugadores desarrolláis la Etapa correspondiente en el mismo turno, el dueño del Mausoleo elige una carta de la pila de descartes antes que el dueño del Manneken Pis.

7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Manneken Pis (Noche)



Etapas 1: Cuando desarrolles esta Etapa de tu Maravilla, toma inmediatamente **7 monedas** (de la reserva) y añádelas a tu Tesorería.
Tan pronto como desarrolles esta Etapa de tu Maravilla, aumenta tu fuerza militar en **1**.
Al final de la partida, ganas **7 puntos de victoria**.