



7 WONDERS

ANTOINE BAUZA

Manneken Pis (Tag)



Bauabschnitt 1: Sobald du diesen Bauabschnitt vollendet hast, hat er den Effekt von Bauabschnitt 1 des Weltwunders **in deiner linken Nachbarstadt**.

Bauabschnitt 2: Sobald du diesen Bauabschnitt vollendet hast, hat er den Effekt von Bauabschnitt 2 des Weltwunders **in deiner rechten Nachbarstadt**.

Bauabschnitt 3: Sobald du diesen Bauabschnitt vollendet hast, hat er den Effekt von Bauabschnitt 3 des Weltwunders **in deiner linken Nachbarstadt**.

Klarstellung:

- Die Kosten jedes Bauabschnitts entsprechen den **Kosten des Bauabschnitts, den du kopierst**.
- Deine Nachbarn müssen die Bauabschnitte ihres Wunders nicht vollendet haben, bevor du von ihnen profitieren kannst.
- Wenn du Bauabschnitte von Manneken Pis vollendest, hat dies keine negative Effekte für die Nachbarn, deren Effekte du kopierst.
- Wenn du mit dem zweiten Bauabschnitt von Manneken Pis den Effekt von Halikarnassos kopierst und ihr beide den entsprechenden Bauabschnitt im gleichen Spielzug vollendet, darf zuerst der Nachbar mit Halikarnassos eine Karte aus dem Ablagestapel wählen und dann du.

7 WONDERS

ANTOINE BAUZA



Manneken Pis (Nacht)



Bauabschnitt 1: Sobald du diesen Bauabschnitt vollendest, erhältst du sofort **7 Münzen** (aus dem Münzvorrat) und fügst sie deinem Vermögen hinzu.
Sobald du diesen Bauabschnitt vollendet hast, erhöht sich deine Militärstärke dauerhaft um **1**.
Bei Spielende erhältst du **7 Siegpunkte**.