



ANTOINE BAUZA™

# 7 WONDERS™

## LEADERS



**Cédric & Thomas:** At the end of the Age when this card enters play, before the Resolution of Military Conflicts phase, choose one of the two following effects:

- Either the Military Conflict phase **doesn't happen at all** and no players take any Military Victory or Defeat tokens.
- Or all players complete the Military Conflict phase **twice**.



**Cédric & Thomas :** À la fin de l'Âge où cette carte entre en jeu, avant la phase de résolution des Conflits Militaires, vous devez choisir un des deux effets suivants :

- Soit la phase de Conflit Militaire **n'a pas lieu** et aucun joueur ne prend de jeton Victoire ou Défaite.
- Soit tous les joueurs appliquent **deux fois** la phase de Conflits Militaires.



**Cédric & Thomas:** Am Ende des Zeitalters, in dem du diese Karte rekrutiert hast, wählst du einen dieser beiden Effekte, bevor die Militärkonflikte abgehandelt werden:

- Es werden **keine** Militärkonflikte abgehandelt und kein Spieler erhält Sieg- oder Niederlagemarker.
- Alle Spieler handeln die Militärkonflikte **zwei Mal** ab.



**Cédric & Thomas:** Aan het eind van het tijdperk, wanneer deze kaart in het spel komt, nog vóór de oplossing van militaire conflicten, kies je één van de volgende effecten:

- Ofwel de fase van het militaire conflict vindt helemaal **niet plaats** en geen enkele speler ontvangt militaire overwinnings- of conflict fiches.
- Of alle spelers voltooien de militaire conflict fase **tweemaal**.



**Cédric & Thomas:** Alla fine dell'Epoca in cui questa carta è entrata in gioco, prima della Risoluzione dei Conflitti Militari, scegli 1 degli effetti seguenti:

- La Risoluzione dei Conflitti Militari **non** si svolge e i giocatori non prendono alcun segnalino Vittoria o Sconfitta Militare.
- Ogni giocatore svolge la Risoluzione dei Conflitti Militari **due volte**.



**Cédric & Thomas:** Al final de la Era en la que esta carta haya entrado en juego, justo antes de la Resolución de Conflictos Militares, elige uno de los dos efectos siguientes:

- La Resolución de Conflictos Militares se **anula completamente** y ningún jugador recibe marcadores de Victoria ni de Derrota.
- Todos los jugadores pasan por la Resolución de Conflictos Militares **2 veces**.



**Cédric & Thomas:** Na koniec Epoki, w której ten symbol wszedł do gry, przed rozstrzygnięciem Konfliktów militarnych, wybierz jeden z 2 efektów:

- **Nie rozpatrujcie** Konfliktów militarnych. Żaden z graczy nie otrzymuje żetonów Zwycięstwa ani Porażki w tej Epoce.
- Rozpatrujcie Konflikty militarne **dwukrotnie**. Każdy z graczy dostaje podwójną liczbę odpowiednich żetonów Zwycięstwa i Porażki w tej Epoce.