



BESKRIVELSE AF EFFEKTER

ØJEBLIKKELEGE EFFEKTER



Afkryds **et felt i den viste bygning**, betal omkostningerne, og følg rækkefølgen for opførelsen.



Afkryds **et felt i en af de viste bygninger**, betal omkostningerne, og følg rækkefølgen for opførelsen.



Afkryds op til **to felter i den viste bygning**, betal omkostningerne, og følg rækkefølgen for opførelsen.



Få **7 mønter**.



Udfør handling A med den aktuelle terningesammensætning uden at betale terningeprisen.

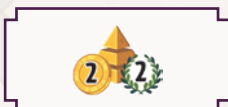


Udfør en anden handling (A, B eller C) med den aktuelle terningesammensætning.
Bemærk: Du kan vælge den samme terning, som du brugte til din første handling i denne runde.

EFFEKTER: ØJEBLIKKELEGE OG SPILLETS AFSLUTNING



Du får **øjeblikkeligt 1 mønt** for hvert afkrydset felt i denne bygning.
Ved slutningen af spillet får du 1 sejrpoint for hvert afkrydset felt i denne bygning.



Du får **øjeblikkeligt 2 mønter** for hvert afkrydset felt i dit vidunder.
Ved slutningen af spillet får du 2 sejrpoint for hvert afkrydset felt i dit vidunder.

PERMANENTE EFFEKTER



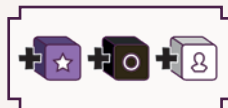
Terningeprisen reduceres med 1.



Terningeprisen for den viste farve reduceres til 0.



Når du vælger en terning i den viste farve, får du 2 mønter.



Lås den viste terning op. Du kan nu vælge den i Forum.

EFFEKTER VED SPILLETS AFSLUTNING



Få de viste sejrpoint.



Få 1 sejrpoint for hvert felt, du har krydset af i i Ledergalleriet (inklusive dette felt).





OVERSIKT OVER EFFEKTER

UMIDDELBARE EFFEKTER



Kryss av **et felt i den anviste bygningen**, betal kostnaden og følg byggerekkefølgen.



Kryss av **et felt i én av de anviste bygningene**, betal kostnaden og følg byggerekkefølgen.



Kryss av **inntil 2 felter i den anviste bygningen**, betal kostnaden og følg byggerekkefølgen.



Motta **7 mynter**.



Utfør handling A med nåværende terningkonfigurasjon, uten å betale terningkostnaden.



Utfør en ny handling (A, B eller C) med nåværende terningkonfigurasjon.
***Merk:** Du kan velge den samme terningen som du brukte til din første handling denne runden.*

PERMANENTE EFFEKTER



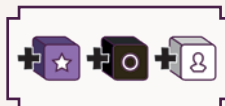
Terningkostnaden reduseres med 1.



Terningkostnaden av den anviste fargen reduseres til 0.



Når du velger en terning av den anviste fargen, mottar du 2 mynter.



Lås opp den anviste terningen. Du kan nå velge den i Forum.

SCORINGSEFFEKTER



Få de anviste seierspoengene.

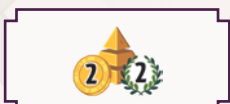


Få 1 seierspoeng for hvert avkryssede felt i ledergalleriet (inkludert dette feltet).

UMIDDELBARE EFFEKTER OG SCORINGSEFFEKTER



Få **umiddelbart 1 mynt** for hvert avkryssede felt i denne bygningen.
På slutten av spillet får du 1 seierspoeng for hvert avkryssede felt i denne bygningen.



Få **umiddelbart 2 mynter** for hvert avkryssede felt i ditt underverk.
På slutten av spillet får du 2 seierspoeng for hvert avkryssede felt i ditt underverk.





BESKRIVNING AV EFFEKTER

OMEDELBARA EFFEKTER



Kryssa av **en ruta i den visade byggnaden**, betala dess kostnad och följ byggordningen.



Kryssa av **en ruta i en av de visade byggnaderna**, betala dess kostnad och följ byggordningen.



Kryssa av **två rutor i den visade byggnaden**, betala båda deras kostnad och följ byggordningen.



Få **7 mynt**.



Utför handling A med det aktuella tärningsutfallet, utan att betala tärningskostnaden.



Utför en handling till (A, B, eller C) med det aktuella tärningsutfallet.
***Notera:** Du kan välja samma tärning som du använde för din första handling i denna tur.*

PERMANENTA EFFEKTER



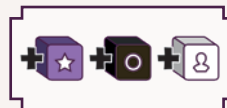
Tärningskostnaden sänks med 1.



Tärningskostnaden i den visade färgen sänks till 0.



När du väljer en tärning i den visade färgen får du 2 mynt.



Lås upp tärningen som visas. Du kan nu välja den i forumet.

SLUTSPELSEFFEKTER



Få de poäng som visas.

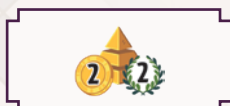


Få 1 poäng per kryssad ruta i ledargalleriet (inklusive denna ruta).

OMEDELBARA OCH SLUTSPELSEFFEKTER



Omedelbart, få 1 mynt för varje kryssad ruta i denna byggnad.
I slutet på spelet, få 1 poäng för varje kryssad ruta i denna byggnad.



Omedelbart, få 2 mynt för varje kryssad ruta på ditt underverk.
I slutet på spelet, få 2 poäng för varje kryssad ruta på ditt underverk.





VAIKUTUSTEN KUVAUS

VÄLITTÖMÄT VAIKUTUKSET



Rastita nopan osoittaman **rakennelman ruutu**, maksa pyydetty hinta ja nouda rakentamisjärjestystä.



Rastita **yhden** nopan osoittaman **rakennelman ruutu**, maksa pyydetty hinta ja nouda rakentamisjärjestystä.



Rastita enintään **kaksi ruutua** nopan osoittamasta **rakennelmasta**, maksa pyydetty hinnat ja nouda rakentamisjärjestystä.



Saat **7 kolikkoa**.



Suorita toiminto A tämänhetkiselä noppa-asetelmalla maksamatta nopan hintaa.



Suorita toinen toiminto (A, B tai C) tämänhetkiselä noppa-asetelmalla.

Huomio: Saat valita saman nopan, jota käyit tämän vuorosi ensimmäiseen toimintoon.

VÄLITTÖMÄT JA PELIN PÄÄTTYMISEN VAIKUTUKSET



Saat **välittömästi** 1 kolikon kustakin tämän rakennelman rastitetusta ruudusta. Saat **pelin päättyessä** 1 voittopisteen kustakin tämän rakennelman rastitetusta ruudusta.



Saat **välittömästi** 2 kolikkoa kustakin ihmeesi rastitetusta ruudusta. Saat **pelin päättyessä** 2 voittopistettä kustakin ihmeesi rastitetusta ruudusta.

PYSYVÄT VAIKUTUKSET



Nopan hinta laskee yhdellä.



Kyseisen värisen nopan hinta laskee nollaan.



Kun valitset kyseisen värisen nopan, saat 2 kolikkoa.



Avaa kyseinen noppa. Voit nyt valita sen Forumissa.

PELIN PÄÄTTYMISEN VAIKUTUKSET



Saat osoitetut voittopisteet.



Saat 1 voittopisteen kustakin johtajien gallerian rastitetusta ruudusta (tämä ruutu mukaan lukien).

