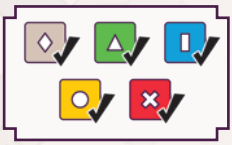
# 効果の説明

## 即時効果



コストを支払い、建設順に従って、**示されている建物の1スペース**を塗りつぶす。

コストを支払い、建設順に従って、**示されている建物のうち1つの1スペース**を塗りつぶす。

コストを支払い、建設順に従って、**示されている建物の2スペース**までを塗りつぶす。

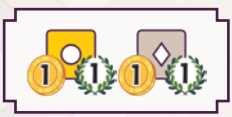
**7コイン**を得る。

現在のダイスを使って、そのダイスコストを支払わずにアクションAを実行する。

現在のダイスを使って、別のアクション（AかBかC）を1つ実行する。

**注意:** このターンの最初のアクションで使ったダイスを選ぶこともできます。

## 即時／ゲーム終了時効果




**即時:** この建物で塗りつぶしているスペース1つごとに1コインを得る。

**ゲーム終了時:** この建物で塗りつぶしているスペース1つごとに1勝利点を得る。

**即時:** 自分の驚異で塗りつぶしているスペース1つごとに2コインを得る。

**ゲーム終了時:** 自分の驚異で塗りつぶしているスペース1つごとに2勝利点を得る。

# 効果の説明

## 持続効果

**ダイスコスト**が1少なくなる。

示されている色の**ダイスコスト**が0になる。

示されている色のダイスを選んだとき、
2コインを得る。

示されているダイスを解放し、広場にあるその
ダイスを選べるようになる。

## ゲーム終了時効果

示されている勝利点を得る。

指導者の回廊で塗りつぶしているスペース
（このスペースを含む）1つごとに1勝利点を得る。