

DESCRIZIONE DEGLI EFFETTI

EFFETTI IMMEDIATI



Spunta **1 casella dell'Edificio** indicato, pagandone il costo e seguendo l'ordine di costruzione.



Spunta **1 casella di uno degli Edifici** indicati, pagandone il costo e seguendo l'ordine di costruzione.



Spunta fino a **2 caselle dell'Edificio** indicato, pagandone il costo e seguendo l'ordine di costruzione.



Ottieni **7 Monete**.



Effettua l'azione A con la configurazione di dadi attuale, senza pagare il costo di dado.



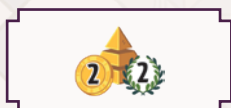
Effettua un'altra azione (A, B o C) con la configurazione di dadi attuale.

***Nota:** È possibile scegliere lo stesso dado usato per la prima azione di questo turno.*

EFFETTI IMMEDIATI E DI FINE PARTITA



Immediatamente, ottieni 1 Moneta per ogni casella spuntata di questo Edificio.
Alla fine della partita, ottieni 1 Punto Vittoria per ogni casella spuntata di questo Edificio.



Immediatamente, ottieni 2 Monete per ogni casella spuntata della tua Meraviglia.
Alla fine della partita, ottieni 2 Punti Vittoria per ogni casella spuntata della tua Meraviglia.

DESCRIZIONE DEGLI EFFETTI

EFFETTI PERMANENTI



Riduci di 1 il **costo di dado**.



Riduci a 0 il **costo di dado** del colore indicato.



Ogni volta che scegli un dado del colore indicato, ottieni 2 Monete.



Sblocca il dado indicato. Da adesso puoi sceglierlo nel Foro.

EFFETTI DI FINE PARTITA



Ottieni il numero di Punti Vittoria indicato.



Ottieni 1 Punto Vittoria per ogni casella spuntata della Galleria dei Leader (inclusa questa casella).

