

BESCHRIJVING VAN EFFECTEN

DIRECTE EFFECTEN



Streep **een veld van het afgebeelde gebouw** door, betaal de kosten van dat veld en volg de bouwvolgorde.



Streep **een veld van een van de afgebeelde gebouwen** door, betaal de kosten van dat veld en volg de bouwvolgorde.



Streep maximaal **twee velden van het afgebeelde gebouw** door, betaal de kosten van die velden en volg de bouwvolgorde.



Je ontvangt **7 munten**.



Voer actie A uit met de huidige worp van de dobbelstenen, zonder te kosten van de dobbelsteen te betalen.



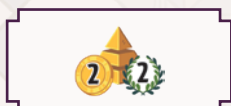
Voer een extra actie (A, B of C) uit met de huidige worp van de dobbelstenen.

***Opmerking:** Je mag dezelfde dobbelsteen kiezen die je voor je eerste actie van deze beurt hebt gebruikt.*

DIRECTE EFFECTEN EN EINDE VAN HET SPEL EFFECTEN



Ontvang **direct** 1 munt per doorgestreept veld van het afgebeelde gebouw. **Aan het einde van het spel** score je 1 overwinningpunt per doorgestreept veld van het afgebeelde gebouw.



Ontvang **direct** 2 munten per doorgestreept veld van jouw Wonder. **Aan het einde van het spel** score 2 overwinningpunten per doorgestreept veld van jouw Wonder.

BESCHRIJVING VAN EFFECTEN

PERMANENTE EFFECTEN



De kosten van de dobbelsteen worden met 1 verlaagd.



De kosten van de dobbelsteen van de afgebeelde kleur wordt verlaagd tot 0.



Wanneer je een dobbelsteen kiest van de afgebeelde kleur, ontvang je 2 munten.



Ontgrendel de afgebeelde dobbelsteen. Je mag deze nu kiezen in het Forum.

EINDE VAN HET SPEL EFFECTEN



Scoor het getoonde aantal overwinningpunten.



Scoor 1 overwinningpunt per doorgestreept veld in de Galerij van Leiders (inclusief dit veld).

