

## DESCRIÇÃO DOS EFEITOS

### EFEITOS IMEDIATOS



Risque **um espaço da Estrutura** indicada, pagando os custos dela e seguindo a ordem de construção.



Risque **um espaço de uma das Estruturas** indicadas, pagando os custos dela e seguindo a ordem de construção.



Risque até **dois espaços da Estrutura** indicada, pagando os custos dela e seguindo a ordem de construção.



Ganhe **7 Moedas**.



Realize a ação A com a atual configuração de dados, sem pagar o custo do dado.



Realize outra ação (A, B, or C) com a atual configuração de dados.

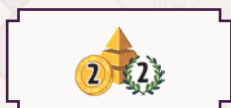
***Nota:** Você pode usar o mesmo dado que você usou para sua primeira ação desse turno.*

### EFEITOS IMEDIATOS E DE FIM DE JOGO



**Imediatamente**, ganhe 1 Moeda por espaço riscado nesta Estrutura.

**Ao fim do jogo**, ganhe 1 Ponto de Vitória por espaço riscado nesta Estrutura.



**Imediatamente**, ganhe 2 Moedas por espaço riscado da sua Maravilha.

**Ao fim do jogo**, ganhe 2 Pontos de Vitória por espaço riscado da sua Maravilha.

## DESCRIÇÃO DOS EFEITOS

### EFEITOS PERMANENTES



O **custo do dado** é reduzido em 1.



O **custo do dado** da cor indicada é reduzido para 0.



Quando você escolher um dado da cor indicada, ganhe 2 Moedas.



Desbloqueie o dado indicado. Você agora pode escolhê-lo no Fórum.

### EFEITOS DE FIM DE JOGO



Ganhe os Pontos de Vitória indicados.



Ganhe 1 Ponto de Vitória por espaço riscado na Galeria de Líderes (incluindo este).

