



7 WONDERS DICE

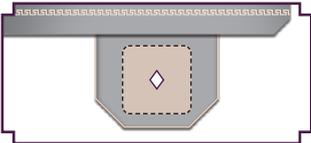
Diceopolis ist ein exklusives Weltwunder für **7 Wonders**.
Zum Spielen benötigt ihr zudem eine Ausgabe von **7 Wonders Dice**.

KOSTEN DER BAUABSCHNITTE

2 ≠ **4 ≠** **6 ≠**

Um einen Bauabschnitt zu vollenden, musst du eine bestimmte Menge unterschiedlicher Ressourcen bezahlen (2, 4 oder 6). **Die Art der Ressourcen spielt keine Rolle.** Du kannst Ressourcen verwenden, die deine eigene Stadt produziert, und/oder Ressourcen von deinen Nachbarn kaufen.

STARTRESSOURCE



Zu Beginn des ersten Zeitalters (nachdem du dir deine Starthand angeschaut hast) nimmst du dir die 3 **grauen** Würfel und wirfst sie. Wähle 1 davon und lege ihn auf das Feld oben links auf deinem Weltwunder-Tableau. Das ist deine Startressource für diese Partie.

TAGSEITE

VORBEREITUNG

Nimm dir den **grünen**, **blauen** und **roten** Würfel und lege sie neben dein Weltwunder-Tableau.

BAUABSCHNITT 2



Wirf den **grünen**, **blauen** und **roten** Würfel. Wähle 1 davon und lege ihn auf das entsprechende Feld von Bauabschnitt 2. Du profitierst von nun an vom abgebildeten Effekt dieses Würfels (*siehe unten*).

ÜBERSICHT DER EFFEKTE



Bei Spielende erhältst du das abgebildete Wissenschaftssymbol und zählst es zu deiner Sammlung **Grüner** Karten hinzu.



Deine Militärstärke erhöht sich für jedes Militärsymbol dauerhaft um 1.



Bei Spielende erhältst du die abgebildete Anzahl Siegpunkte.

VORBEREITUNG

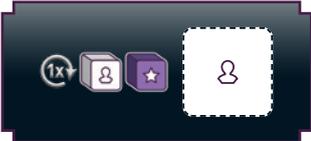
Nimm dir den **gelben**, **weißen** und **violetten** Würfel, wirf sie und lege sie neben dein Weltwunder-Tableau.

BAUABSCHNITT 1



Du darfst ein Mal den **gelben**, **weißen** und **violetten** Würfel neu werfen (alle oder einzelne).
Lege dann den **gelben** Würfel auf das entsprechende Feld von Bauabschnitt 1. Du profitierst von nun an vom abgebildeten Effekt dieses Würfels (*siehe unten*).

BAUABSCHNITT 2



Du darfst ein Mal den **weißen** und **violetten** Würfel neu werfen (beide oder nur einen).
Lege dann den **weißen** Würfel auf das entsprechende Feld von Bauabschnitt 2. Du profitierst von nun an vom abgebildeten Effekt dieses Würfels (*siehe unten*).

BAUABSCHNITT 3



Du darfst den **violetten** Würfel neu werfen.
Lege dann den **violetten** Würfel auf das entsprechende Feld von Bauabschnitt 3. Du profitierst von nun an vom abgebildeten Effekt dieses Würfels (*siehe unten*).

ÜBERSICHT DER EFFEKTE



Du erhältst sofort und einmalig 7 Münzen aus dem Münzvorrat und fügst sie deinem Vermögen hinzu.



Ab sofort zahlst du einmal pro Zug 1 Münze weniger für eine Ressource, die du von dem Nachbarn kaufst, auf den der Pfeil zeigt.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jede Karte dieser Farbe in deiner Stadt.



Bei Spielende erhältst du 4 Siegpunkte für jedes komplette Set aus einer **Gelben**, **Roten**, **Grünen** und **Blauen** Karte in deiner Stadt.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jede Karte dieser Farbe in deinen Nachbarstädten.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jeden vollendeten Weltwunder-Abschnitt in deinen Nachbarstädten.