

7 WONDERS™ ARCHITECTS MEDALS

*Ben jij klaar voor nieuwe uitdagingen?
Pas jouw strategie aan en gebruik de kracht van jouw stad om medailles te verdienen.
Met elke beslissing druk je jouw stempel op de geschiedenis
en voorkom je dat je tegenstanders de leiding nemen.*



OVERZICHT EN DOEL VAN HET SPEL

Met deze uitbreiding krijg je de beschikking over twee nieuwe Wonderen (het Colosseum van Rome en de Ziggurat van Ur), nieuwe voortgangsfiches en een nieuw spelelement: medailles. Deze medailles tonen doelen die, wanneer je ze eerder behaalt dan je burens, je extra overwinningpunten opleveren.

Deze uitbreiding brengt nieuwe strategische opties voor het *7 Wonders Architects* basisspel, maar de overwinningcondities blijven hetzelfde.



SYMBOLEN VOOR KLEURENBLINDEN

Om elk type kleurenblindheid tegemoet te komen, heeft elke kaartkleur die in het spel wordt gebruikt een bijbehorend symbool.

◆ Grijs

■ Blauw

● Geel

✕ Rood

▲ Groen

INHOUD

12 medailles • 2 Wonderen bestaande uit 5 delen
50 kaarten • 2 kaarthouders • 4 voortgangsfiches
3 onderdelenbakjes • deze spelhandleiding

VOORBEREIDING

Voorbeeldopzet voor 3 spelers



Tijdens de voorbereiding volg je de regels van het *7 Wonders Architects* basisspel, maar met de volgende wijzigingen:

- 1 Schud de 4 nieuwe **voortgangsfiches** samen met de voortgangsfiches van het basisspel om een gedekte voorraadstapel te vormen.*
- 2 Kies jouw **Wonder** uit Rome, Ur of een Wonder uit het basisspel.
- 3 Schud de **medailles** en leg er één, met de doelzijde naar boven, bij elke kaarthouder tussen de spelers. Leg ongebruikte medailles terug in hun bakje.



Doelzijde



Beloningszijde

* Je kunt de nieuwe voortgangsfiches in de doos van het basisspel bewaren en ze gebruiken met of zonder de Medals uitbreiding.

SPELVERLOOP

Het spel verloopt volgens de regels van het *7 Wonders Architects* basisspel, maar met deze nieuwe actie:

EEN MEDAILLE VERDIENEN

Je kunt slechts 2 medailles verdienen tijdens het spel: de medaille aan je **linkerzijde** en de medaille aan je **rechterzijde**.

Om één van deze medailles te verdienen, moet je **de eerste speler zijn die het doel behaalt dat op de medaille staat**. Zodra je het doel behaalt hebt, neem je de bijbehorende medaille en leg je deze voor je neer, met de beloningszijde naar boven. Je buurman kan deze medaille dan niet meer verdienen.

Opmerking: Je kunt op elk moment tijdens jouw beurt een doel behalen.

Voorbeeld: Martina (links) heeft 2 groene kaarten voor zich liggen en Frank (rechts) heeft er 1. Het doel van de medaille die tussen hen in ligt is "Verzamel 3 groene kaarten." Tijdens haar beurt trekt Martina een 3^e groene kaart en behaalt daarmee het doel dat op de medaille staat. Ze neemt onmiddellijk de medaille en legt deze voor zich neer met de beloningszijde naar boven, waarna ze een voortgangsfiche kiest. Frank kan deze medaille niet meer verdienen.



🌿 EINDE VAN HET SPEL 🌿

Bereken je score volgens de normale regels en voeg **4 overwinningpunten** toe voor elke medaille die je verdiend hebt.

VARIANT VOOR ERVAREN SPELERS

Maak het spel uitdagender met deze variant:

Tijdens de voorbereiding leg je, als aanvulling op de medailles die je tussen de spelers hebt gelegd, 2 medailles in het midden van de tafel met de doelzijde naar boven. Deze doelen mogen door **elke speler** behaald worden. Je kunt dus maximaal 4 medailles verdienen tijdens één spel.

Opmerking: Wanneer de medaille met als doel "Verdien 2 militaire overwinningfiches tijdens hetzelfde gevecht" in het midden van de tafel ligt, is het mogelijk dat meerdere spelers dit doel tegelijkertijd behalen. Als dit gebeurt, neem dan ongebruikte medailles uit de doos zodat alle betrokken spelers er één ontvangen.

DOELEN OP DE MEDAILLES



Verzamel **3 blauwe kaarten**.



Verzamel **3 groene kaarten**.



Verzamel **3 grijze kaarten**.



Verzamel **3 rode kaarten**.



Verzamel **1 groene, 1 gele, 1 blauwe** en **1 rode kaart**.



Verzamel **1 gele kaart, 1 blauwe kaart met een**  **symbool en 1 rode kaart met een**  **symbool.**



Verzamel **7 kaarten** (ongeacht de kleur).



Bouw **3 fases** van jouw Wonder.



Bouw **2 fases** van jouw Wonder en zorg dat je het **katfiche** in bezit hebt.



Verzamel **2 voortgangsfiches**.



Verzamel **1 voortgangsfiche, 1 militaire overwinning**sfiche en zorg dat je het **katfiche** in bezit hebt.





Verdien **2 militaire overwinning**sfiches tijdens hetzelfde gevecht.

Opmerking: Het aantal elementen dat vereist is om een doel te behalen is een minimum aantal. Het kan zijn dat je er meer hebt dan nodig is.

EFFECTEN VAN ELK WONDER

Rome



Neem 1 kaart die bij een tegenstander naar keuze ligt en leg deze voor jou neer. Activeer het effect van elk  of  symbool dat zichtbaar is op de kaart.

Geef deze tegenstander, **gedekt**, de bovenste kaart van de centrale stapel. Deze speler zal deze kaart tonen en voor zich neerleggen tijdens zijn volgende beurt, **als aanvulling op zijn normale beurt**.

Ur



Neem het katfiche, waar het dan ook staat, en zet deze voor je neer.

Maak direct gebruik van het effect, kies 1 van de **3 beschikbare** kaarten en leg de gekozen kaart voor je neer.

EFFECTEN VAN DE VOORTGANGSFICHES




Logistiek: Aan het einde van het spel ontvang je 2 overwinningpunten voor elke **grijze** kaart die je hebt.



Afgericht: Aan het begin van elk van jouw beurten mag je in het geheim de bovenste kaart van de centrale stapel bekijken, voordat je jouw kaart kiest.



Bescherming: Aan het einde van elk gevecht behoud je jouw **rode** kaarten met 1 of 2  symbolen.



Cultuur: Er zijn nu drie exemplaren van dit fiche in het spel. Het effect van deze fiches blijft hetzelfde.

Opmerking: Je ontvangt 16 (=12 + 4) overwinningpunten als je ze alle 3 hebt.

CREDITS

Auteur: **Antoine Bauza**

Illustrator: **Etienne Hebinger**

Uitgever: **Repos Production team**

Voor alle credits, zie: www.rprod.com/en/7-wonders-architects/credits

© REPOS PRODUCTION 2024. ALL RIGHTS RESERVED.
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussel – België
www.rprod.com

Gamegenic and the Gamegenic logo are © and © Gamegenic GmbH, Germany.
Dit materiaal mag alleen gebruikt worden voor privé doeleinden.

