

# 7 WONDERS™

# ARCHITECTS

## MEDALS

*Bist du bereit für neue Herausforderungen?  
Passe deine Strategie an und nutze die Stärken deiner Wunder, um Medaillen zu verdienen.  
Mit jeder Entscheidung beeinflusst du den Lauf der Geschichte  
und verschaffst dir einen Vorteil gegenüber den anderen Zivilisationen.*



## ÜBERBLICK UND SPIELZIEL

Diese Erweiterung führt zwei neue Wunder (das Kolosseum von Rom und die Zikkurat von Ur), neue Fortschrittsmarker sowie ein neues Spielelement ein: Medaillen. Diese gewähren extra Siegpunkte, wenn man ihre Ziele als Erstes erfüllt.

Diese Erweiterung fügt neue Strategien zum *7 Wonders Architect*-Grundspiel hinzu, die Siegbedingungen bleiben allerdings unverändert.



### UNTERSTÜTZUNG BEI FARBSEHSCHWÄCHE

Um das Spielen für Menschen mit Farbsehschwäche zu erleichtern, hat jede Kartenfarbe im Spiel ein eigenes Symbol.

◆ Grau

■ Blau

● Gelb

✕ Rot

▲ Grün

### SPIELMATERIAL

12 Medaillen • 2 Weltwunder aus je 5 Teilen  
50 Karten • 2 Kartenhalter • 4 Fortschrittsmarker  
3 Sortierschalen • Diese Spielanleitung

# VORBEREITUNG

*Spielvorbereitung im Spiel zu dritt*



Die Vorbereitung verläuft nach den normalen Regeln von *7 Wonders Architects* mit diesen Anpassungen:

- 1 Mischt die 4 neuen **Fortschrittsmarker** mit denen aus dem Grundspiel und bildet einen verdeckten Stapel.\*
- 2 Wählt entweder eins der neuen **Wunder** (Rom oder Ur) oder eins aus dem Grundspiel.
- 3 Mischt alle **Medaillen** und legt jeweils eine, mit der Ziel-Seite nach oben, zwischen jeden von euch. Legt alle nicht genutzten Medaillen zurück in die Sortierschale.



Ziel-Seite



Belohnung-Seite

*\* Ihr könnt die neuen Fortschrittsmarker einfach in der Schachtel des Grundspiels aufbewahren und sie mit oder ohne weitere Elemente der Medals-Erweiterung nutzen.*

# SPIELABLAUF

Das Spiel verläuft nach den normalen Regeln von *7 Wonders Architects* mit Ausnahme der folgenden neuen Aktion:

## EINE MEDAILLE VERDIENEN

Während der gesamten Partie stehen **dir nur 2 Medaillen zur Verfügung**: die zu deiner **Linken** und die zu deiner **Rechten**.

Um eine Medaille zu verdienen, **musst du als Erstes das Ziel erfüllen, das auf der Medaille abgebildet ist**.

Sobald du das Ziel erfüllt hast, nimm die entsprechende Medaille und lege sie mit der Belohnung-Seite nach oben vor dir aus. Nun kann niemand sonst diese Medaille mehr verdienen.

**Hinweis:** Du kannst **jederzeit** während deines Zugs ein Ziel erfüllen.

**Beispiel:** Elena (links) hat 2 grüne Karten, Gabriel (rechts) hat 1 grüne Karte vor sich liegen. Das Ziel auf der Medaille zwischen ihnen bedeutet „Habe 3 Karten vor dir ausliegen“. In ihrem Zug zieht Elena eine dritte grüne Karte und legt sie vor sich aus. Somit hat sie das Ziel auf der Medaille erfüllt. Sie nimmt sich sofort die Medaille und legt sie mit der Belohnung-Seite vor sich aus, bevor sie einen Fortschrittsmarker wählt. Gabriel kann die Medaille nicht länger verdienen.



## 🌿 SPIELENDE 🌿

Berechne deine Gesamtpunktzahl entsprechend den normalen Regeln und füge für jede Medaille, die du erhalten hast, **4 Siegpunkte** hinzu.

## EXPERTEN-VARIANTE

Wagt euch an eine noch größere Herausforderung mit der folgenden Variante:

Legt während der Spielvorbereitung 2 zusätzliche Medaillen mit der Ziel-Seite nach oben in die Tischmitte. **Alle** von euch können diese Medaillen verdienen. Demzufolge könnt ihr jeweils bis zu 4 Medaillen pro Partie verdienen.

**Hinweis:** Falls die „Erhalte 2 Militär-Siegmarker im selben Konflikt“-Medaille in der Tischmitte liegt, ist es möglich, dass mehrere von euch dieses Ziel zur selben Zeit erfüllen. Nehmt in diesem Fall ungenutzte Medaillen aus der Schachtel, sodass die daran Beteiligten jeweils 1 Medaille erhalten.

## MEDAILLEN-ZIELE



Habe **3 Blaue Karten** vor dir ausliegen.



Habe **3 Grüne Karten** vor dir ausliegen.



Habe **3 Graue Karten** vor dir ausliegen.



Habe **3 Rote Karten** vor dir ausliegen.



Habe **1 Grüne, 1 Gelbe, 1 Blaue** und **1 Rote Karte** vor dir ausliegen.



Habe **1 Gelbe Karte, 1 Blaue Karte** mit einem -Symbol und **1 Rote Karte** mit einem -Symbol vor dir ausliegen.



Habe **7 Karten** (unabhängig ihrer Farbe) vor dir ausliegen.



Habe **3 Bauabschnitte** deines Weltwunders vollendet.



Habe **2 Bauabschnitte** deines Weltwunders vollendet und die **Katzenfigur** vor dir ausliegen.



Habe **2 Fortschrittsmarker** vor dir ausliegen.



Habe **1 Fortschrittsmarker, 1 Militär-Siegmarker** und die **Katzenfigur** vor dir ausliegen.



Erhalte **2 Militär-Siegmarker** im selben Konflikt.

**Hinweis:** Die Anzahl, die du bei den Zielen erfüllen musst, gilt als Minimum. Du darfst immer auch mehr als die benötigte Anzahl haben.

## EFFEKTE DER WELTWUNDER

### Rom



Nimm 1 Karte, die vor einem beliebigen Gegner ausliegt, und lege sie vor dir aus. Falls sich auf der Karte ein - oder -Symbol befindet, löse dessen Effekt sofort aus.

Gib deinem Gegner dann **verdeckt** die oberste Karte des gemeinsamen Stapels. Er deckt diese Karte in seinem nächsten Zug auf und führt anschließend seinen **normalen Zug** aus.

### Ur



Nimm dir die Katzenfigur, egal wo sie gerade steht, und stelle sie vor dich.

Setze ihre Fähigkeit sofort ein und nimm dir dann sofort 1 der **3 verfügbaren** Karten und lege sie vor dir aus.

## EFFEKTE DER FORTSCHRITTSMARKER



**Logistik:** Am Ende der Partie erhältst du 2 Siegpunkte pro **Graue Karte**, die vor dir ausliegt.



**Domestizierung:** Schau dir zu Beginn deines Zugs geheim die oberste Karte vom gemeinsamen Stapel an, bevor du eine Karte wählst.



**Befestigung:** Behalte am Ende jedes Konflikts deine **Roten Karten** mit 1 oder 2 -Symbolen.



**Kultur:** Diesen Marker gibt es ab sofort drei Mal. Sein Effekt ist derselbe wie im Grundspiel.

**Hinweis:** Falls du alle 3 Marker hast, erhältst du 16 Siegpunkte (12 + 4).

## CREDITS

Autor: **Antoine Bauza**

Illustrator: **Etienne Hebinger**

Entwicklung und Veröffentlichung: **Repos Production team**

Vollständige Credits online: [www.rprod.com/en/7-wonders-architects/credits](http://www.rprod.com/en/7-wonders-architects/credits)

© REPOS PRODUCTION 2024. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.  
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brüssel – Belgien  
[www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.  
Die Inhalte dieses Spiels dürfen nur zu rein privaten Zwecken verwendet werden.

