

THE LORD OF THE RINGS DUEL FOR MIDDLE-EARTH™ 魔戒：中洲对决



扫码
查看更多信息

你会作为魔戒同盟进行游戏，保护自由种族，摧毁至尊戒吗？
还是会作为索隆，一边追赶弗罗多和山姆，一边调遣你的大军攻打敌方城市呢？
中洲的命运掌握在你手中！

游戏概览与目标

游戏会进行有相似展开的3个连续章节。

在你的回合中，增强你的技能，囤积你的宝物，在中洲各地留下你的足迹，召集种族与你联手，或推进魔戒任务。

通过达成以下3个胜利条件之一来立即赢得游戏：

- ★ 完成魔戒任务，
- ★ 集结中洲的6个不同种族支援，
- ★ 或者征服中洲。

游戏配件

章节卡牌



×69

地标板块



×7

中央版图



×1

魔戒任务记录条



分成4个部件

钱币



×30

同盟标记



×18(每个种族3个)

单位和堡垒
(魔戒同盟方)



×15

×7

单位和堡垒
(索隆方)



×15

×7

玩家帮助



×1

规则书



×1



为色盲玩家使用的符号

为了方便各类色盲玩家，游戏中的每种卡牌颜色都有对应的符号：

- ◆ 灰色 ● 黄色 ■ 蓝色 ▲ 绿色 ✕ 红色 ★ 紫色



游戏设置



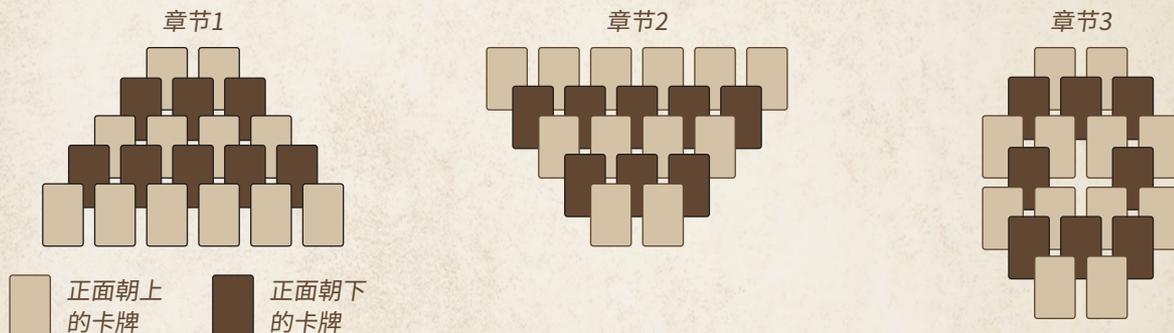
- ① 选择(或随机决定)哪位玩家扮演魔戒同盟方, 哪位玩家扮演索隆方。
将属于你这一方的**单位和堡垒棋子**放在自己面前。
- ② 将**中央版图**放在你和你的对手中间, 中央游戏区域旁。
- ③ 在中央版图上, 阿尔诺上放置**2个魔戒同盟单位**, 魔多上放置**2个索隆单位**。
- ④ 按右侧的图示组装**魔戒任务记录条**, 将它放在中央版图下方。

- ⑤ 魔戒同盟玩家拿取**3钱币**, 而索隆玩家拿取**2钱币**。
然后用剩余钱币创建**供应堆**。
- ⑥ 将**同盟标记**根据其背面分类, 每个种族堆成一个堆叠。分别混洗每个堆叠, 将它们正面朝下放在中央版图上方的专用槽位中。
- ⑦ 混洗**地标板块**, 将其中3个正面朝上放在桌面上。用剩余板块创建一个正面朝下的堆叠。
- ⑧ 将**章节卡牌**根据其背面的符文 **P** (1)、**R** (2) 和 **A** (3) 分成3个牌库, 然后分别混洗每个牌库。

章节概览

准备章节

在每个章节开始时(1、2, 然后3), 从对应章节牌库将卡牌放置到**中央游戏区域**中, 放置方式参见下方(或参见盒子侧面的提示)。注意, 有部分卡牌是正面朝上放置的, 还有部分卡牌是正面朝下放置的。将剩下的3张卡牌正面朝下放到弃牌堆中。



回合概览

由索隆玩家先开始游戏的第一个回合, 然后双方**轮流进行回合**, 直到游戏结束。在你的回合中, 你可以**拿取一张章节卡牌**或**拿取一个地标板块**。

A. 拿取章节卡牌

从中央游戏区域中选择一张**可用卡牌**(即没有任何部分被其他卡牌覆盖的卡牌)。然后, 将它打出在你面前**或者**弃掉它。



将卡牌打出在你面前

如卡牌有任何费用(参见第4页), 则支付卡牌费用, 并将它放入你的游戏区域。

你可以立即获得其效果(参见第5页)。

注意: 按颜色将卡牌分类堆放在你面前, 确保你依然能够看清每张卡牌的效果。

弃掉卡牌

将卡牌正面朝下放入弃牌堆, 并从供应堆拿取数量等于当前章节所对应的钱币:

- ★ 章节1:1钱币
- ★ 章节2:2钱币
- ★ 章节3:3钱币

或者

最后, 翻开任何现在可用的正面朝下的卡牌, 结束你的回合。

B. 拿取地标板块

选择一个正面朝上的板块。支付它的费用(参见第4页), 并将它放入你的游戏区域。

立即将一个堡垒棋子放到中央版图上的对应地区中, 并获得它的其他效果(参见玩家帮助)。

最后, 不翻开新的板块, 结束你的回合。

章节结束

一旦一个章节的**最后一张卡牌被拿走**, 则在这个回合结束时, 这个章节结束。

根据对应图表为下一个章节设置卡牌。翻开新的板块直到有3个正面朝上的地标板块(如可能)。

然后游戏如常继续。

注意: 由于你们是交替进行回合的, 所以结束一个章节的玩家不会在下一个章节中率先开始回合, 除非其使用了“进行另一个回合”效果(参见玩家帮助)。

卡牌和板块的费用

钱币

特定的卡牌拥有钱币费用,你必须支付对应数量的钱币到供应堆才能打出它们。



技能

板块和大部分卡牌需要你游戏区域中拥有一个或更多技能(参见第5页),才能打出它们。如果你没有所需技能,则你可以为**每个缺失的技能符号**支付**1钱币**到供应堆。



注意:

- 在你的回合中,你为技能支付钱币到供应堆的数量没有上限。
- 如果卡牌不需要技能,也不需要钱币,则它没有费用,因此你可以免费打出它。



地标板块拥有额外的钱币费用,数量等于已经在中央版图上的**你的堡垒棋子**数量。因此,你第一个板块的额外费用是0钱币。



连锁

从章节2开始,特定卡牌可以通过其**连锁符号**免费打出。

如果要打出的卡牌拥有连锁符号,且你游戏区域中有卡牌右上角拥有该符号,则你可以免费打出该卡牌,无需拥有所需技能。

注意:如果你要打出卡牌,而你游戏区域中没有符号与该卡牌的连锁符号对应,则你依然可以如常通过支付其技能和/或钱币费用来打出它。

示例:



在章节1中,你免费打出此卡牌①。除了其效果(参见第5页)外,它还拥有一个连锁符号②。



在章节2中,你可以免费打出此卡牌,因为在你已经打出的卡牌中有对应的连锁符号③。否则,你会需要拥有所需技能(或为每个缺失的技能符号支付1钱币)④。

卡牌和板块的效果

灰色卡牌 ◆ 提供使你打出其他卡牌和板块到你游戏区域中的技能。每有一个所示符号，你获得**1个技能**。在你每个回合中，每个符号只能**使用一次**。



计策



力量



勇气



知识



领袖



当有 / 分隔多个技能时，你每回合只能使用**它们中的一个**(由你选择)。

黄色卡牌 ● 立即提供给你钱币，你能够花费这些钱币来打出其他卡牌和板块到你游戏区域中。



从供应堆拿取符号中所示数量的钱币。

蓝色卡牌 ▮ 让你立即在魔戒任务记录条上推进。



沿着魔戒任务记录条移动你的角色，每个魔戒符号1格。

绿色卡牌 ▲ 代表你可以同盟的中洲种族。



精灵



恩特



霍比特人



人类



矮人



巫师

红色卡牌 ✕ 让你立即将单位放到中洲的地区中(参见第7页)。选择旗帜所示的**两个地区中的一个**，并将**所示数量的单位**放入所选地区。



紫色卡牌 ★ (仅在章节3中可用)让你立即完成各种操作。



将你的1个单位移动到相邻地区。



你的对手失去1钱币。



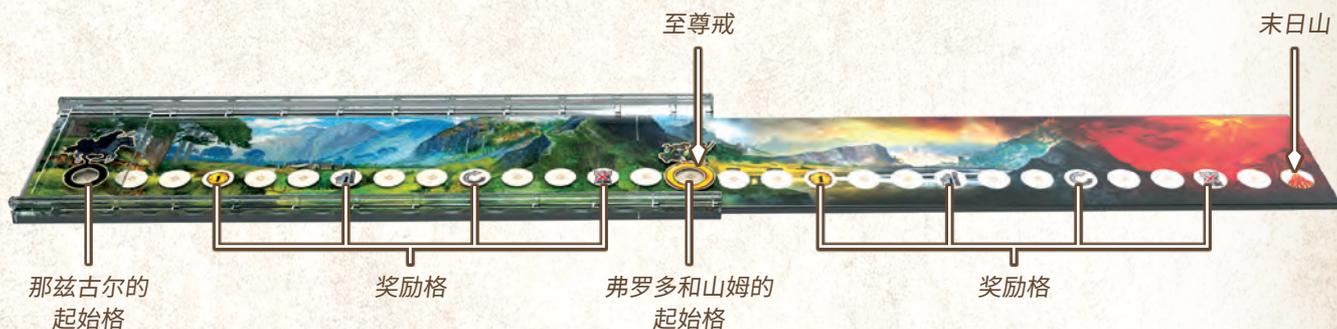
移除任一地区的1个敌方单位。

地标板块 让你立即放置堡垒到中洲的地区中(参见第7页)并获得独特效果(参见玩家帮助)。



你可以放置堡垒的地区

魔戒任务



当你在魔戒任务记录条上推进时, 将你的角色(魔戒同盟方为弗罗多和山姆, 索隆方为那兹古尔)一格一格滑动。

当你**到达或经过**奖励格时, 你可以立即获得其效果(参见玩家帮助)。

注意: 代表那兹古尔的部件放在代表弗罗多和山姆的部件上。这样一来, 当弗罗多和山姆移动时, 那兹古尔也会自动移动。
换句话说, 角色之间的距离只会减少, 永远不会增加。



示例: 作为魔戒同盟玩家, 你打出一张带有2个戒指的蓝色卡牌①, 这允许你将弗罗多和山姆移动2格②。他们经过了一个奖励格③, 这使你获得其效果(在这个例子中, 效果为从供应堆拿取1钱币)。

种族同盟

在游戏期间, 你可以与中洲的种族结成同盟。要这么做, 根据以下条件, 在你的游戏区域中打出带有相同或不同种族符号的**绿色卡牌**:

2个相同种族符号

一旦你拥有2个相同种族符号, 拿取该种族同盟标记堆叠顶部的2个同盟标记, 并**翻开**它们。

选择其中一个放置在你面前; 你现在可以获得其效果(参见玩家帮助)。将另一个标记正面朝下放在其堆叠**顶部**。

3个不同种族符号

每局游戏一次, 当你拥有3个不同种族符号时, 从这3个种族的同盟标记堆叠顶部各拿取1个同盟标记, 并**翻开**它们。

选择其中一个放置在你面前; 你现在可以获得其效果(参见玩家帮助)。将另外2个标记正面朝下放在各自堆叠**顶部**。

或者

注意:

- 单个种族符号可以重复用于这两种情况(2个相同符号和3个不同符号)。
- 翻开的标记要向**双方**玩家展示, 这不是隐藏信息。



当你放置或移动一个或更多单位时,会有两种可能的情况:

- ✦ 如果目标地区没有敌方单位驻扎:无事发生。
- ✦ 如果目标地区有一个或更多敌方单位驻扎:触发冲突。每位玩家移除自己一个单位,将它放回自己面前。重复这一操作,直到有至少一位玩家已没有单位在该地区中。

注意: 敌方堡垒不会触发冲突,也不会防止你放置单位到该地区中。因此,两位玩家同时驻扎在同一个地区中是可能的。

当你要完成多次移动时,你可以多次移动同一个单位,也可以将你的移动分割给多个单位。

每一次移动,将一个单位移动到一个相邻地区(与所在地区有连接线的地区)。你必须独立完成每次移动,依次结算任何触发的冲突。



例如:你打出一张提供3次移动的紫色卡牌①。第一次移动让你将埃奈德的一个单位移动到洛汗②。

由于该处有敌方单位驻扎,你触发了冲突,每位玩家移除自己一个单位。

然后你使用你的第二次和第三次移动,将另一个单位从埃奈德经过洛汗送到魔多③。

游戏结束

游戏有3种即时胜利条件：

魔戒任务

魔戒同盟方：如果弗罗多和山姆到达末日山，则他们摧毁了至尊戒，你立即赢得游戏胜利。

索隆方：如果那兹古尔追上弗罗多和山姆，则其夺取了至尊戒，你立即赢得游戏胜利。

种族支援

如果你在绿色卡牌上集齐6种不同的种族符号，则你成功集齐中洲种族的支援，立即赢得游戏胜利。

注意：出现在一个同盟标记上的鹰符号是一个额外同盟标记，在计算种族同盟胜利时算作6种所需符号之一。

征服中洲

如果你在全部7个地区都有驻扎(有堡垒和/或至少1个单位)，则你统治了中洲，立即赢得游戏胜利。

如果在章节3结束时，这3种胜利条件都没有达成，则驻扎地区最多(有堡垒和/或至少1个单位)的玩家赢得游戏胜利。
如果平局，则共享胜利。

制作人员

设计师：**Antoine Bauza & Bruno Cathala** · 插画师：**Vincent Dutrait**

详细制作人员与特别感谢：www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC. ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2024. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA · Rue des Comédiens, 22 · 1000 Brussels - Belgium · www.rprod.com

Middle-earth, The Lord of the Rings, and the characters, events, items and places therein, are TM

of Middle-earth Enterprises, LLC and used under license by Asmodee North America, Inc. and Repos Production.

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

游戏内的配件仅供个人使用。

