

ออกแบบเกมโดย: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**
ออกแบบงานศิลป์โดย: **Vincent Dutrait**
เครดิตและขอขอบคุณ: www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.
ALL RIGHTS RESERVED.
© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.
Repos Production SA
Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
www.rprod.com

ตัวละคร เหตุการณ์ สิ่งของ และสถานที่ต่างๆ ในเกม
ลอร์ด ออฟ เดอะ ริงส์: มหาสงครามชิงพิภพ เป็นเครื่องหมายการค้าของ
Middle-earth Enterprises, LLC โดยนำมาใช้ภายใต้การอนุญาตของ
Asmodee North America, Inc. และ Repos Production. เท่านั้น

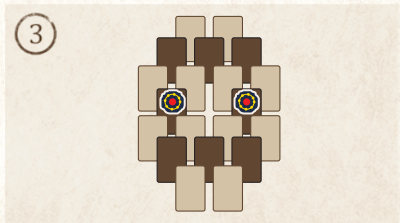
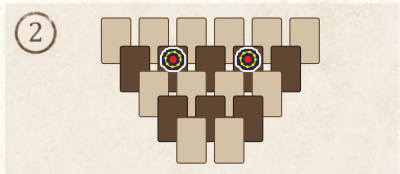
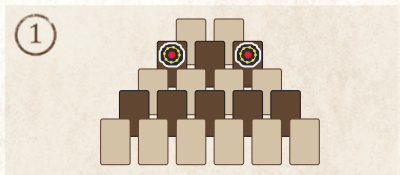
Gamegenic and the Gamegenic logo are ®
and © Gamegenic GmbH, Germany.

อุปกรณ์ชุดนี้ใช้สำหรับการเล่นเพื่อความบันเทิงเท่านั้น



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

การ์ดที่วางหงาย การ์ดที่วางคว่ำ



คู่มือการเล่น

ภาพรวมของเกม

ในภาคเสริมนี้ ผู้เล่นจะได้รับโทเคนแห่งพลัง เพื่อใช้เรียกสหายของแต่ละฝ่ายมาเสริมทัพให้แข็งแกร่ง

ภาคเสริมสหายแห่งมิดเดิลเอิร์ธจะมีกติกาการเล่นแตกต่างจากตัวเกมกล่องหลักบางส่วน แต่เงื่อนไขในการเล่นนั้นยังคงเหมือนเดิม

อุปกรณ์ในเกม

การ์ดสหาย
ฝ่ายคณะพันธมิตร
แห่งแหวน 7 ใบ



การ์ดสหาย
ฝ่ายเซารอน
7 ใบ



โทเคนแห่งพลัง 8 ชิ้น



แผ่นสรุปกติกา 2 แผ่น



การเตรียมเกม

- ★ จัดเรียงการ์ดสหายของทั้ง 2 ฝ่าย โดยให้ด้านหลังการ์ดตรงกัน

ผู้เล่นแต่ละคนทำการสับการ์ดสหายที่ตรงกับฝ่ายที่ผู้เล่นเลือกทั้ง 7 ใบ และสุ่มจั่วการ์ดจากกอง 3 ใบ โดยไม่แสดงการ์ดให้ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามเห็น

นำการ์ดสหายที่เหลือเก็บกลับคืนกล่องเกม โดยการ์ดที่เหลือจะไม่ได้ถูกใช้ในเกมนี้นี้

- ★ ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับ**การ์ดสรุปกติกา**ที่ตรงกับฝ่ายที่ผู้เล่นเลือก และได้รับ**โทเคนแห่งพลัง 1 ชิ้น** จากนั้นวางโทเคนแห่งพลังที่เหลือไว้ข้างกระดานเกม ซึ่งโทเคนเหล่านี้ผู้เล่นจำเป็นต้องใช้ในบทต่อไป

ภาพรวมการเล่น

การเตรียมเกมในแต่ละบท

ก่อนทำการเริ่มเล่นในแต่ละบท ให้วางโทเคนแห่งพลัง 2 ชิ้นบนการ์ดตามที่ระบุไว้บนแผนภาพ ซึ่งผู้เล่นสามารถดูตัวอย่างการวางได้ในหน้า 6

การเล่นในแต่ละเทิร์น

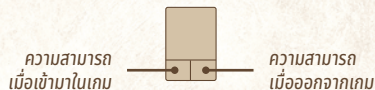
การได้รับโทเคนแห่งพลัง

แต่ละครั้งที่ผู้เล่นจะต้องหงายการ์ดบนกระดานกลาง และมีโทเคนแห่งพลังวางอยู่บนการ์ดใบนั้น ให้ผู้เล่นหยิบโทเคนแห่งพลังชิ้นนั้นมาวางไว้ด้านหน้าของผู้เล่นก่อน จากนั้นจึงหงายการ์ดใบนั้นตามปกติ

การเรียกสหาย

ในระหว่างเทิร์นของผู้เล่น หรือหลังจากผู้เล่นหงายการ์ดใบใหม่บนกระดานกลาง ผู้เล่นสามารถทำการเรียกสหาย และใช้ความสามารถของการ์ดสหายได้ 1 ครั้ง

การ์ดสหายทุกใบจะมี 2 ความสามารถ ได้แก่: ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกม (ระบุไว้ด้านซ้ายของการ์ด) และความสามารถเมื่อออกจากเกม (ระบุไว้ด้านขวาของการ์ด) โดยการ์ดสหายแต่ละใบนั้น ผู้เล่นจำเป็นต้องใช้ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกม**ก่อนเสมอ** จึงจะสามารถใช้ความสามารถเมื่อออกจากเกมได้



หากผู้เล่นทำการ “เรียกสหาย” เรียบร้อยแล้ว ผู้เล่นจะ**ยังคง**ได้เล่นตามปกติ หากยังไม่ได้เล่นในเทิร์นนั้น

ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกม

ทั้ง**โทเคนแห่งพลัง 1 ชิ้น**ของผู้เล่น จากนั้นหงายการ์ดสหายจากมือ 1 ใบ นำมาวางไว้ด้านหน้าของผู้เล่น และใช้ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกมที่ระบุอยู่บนการ์ดนั้น

ความสามารถเมื่อออกจากเกม

ทั้ง**โทเคนแห่งพลัง 2 ชิ้น** จากนั้นนำการ์ดสหายที่ผู้เล่นวางหงายอยู่แล้วที่ด้านหน้าของผู้เล่น 1 ใบออกจากเกม พร้อมกับใช้ความสามารถเมื่อออกจากเกม การ์ดสหายที่นำออกจากเกมไปแล้วจะไม่ถูกนำกลับมาใช้อีกในเกมนี้

หมายเหตุ: ความสามารถพิเศษทั้งหมดผู้เล่นสามารถดูได้ที่แผ่นสรุปกติกา