

CREDITS

Ontwerpers: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**

Illustraties: **Vincent Dutrait**

Credits en speciale dank: www.rprod.com/nl/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.

ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2025. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussel – België

www.rprod.com

Middle-earth, The Lord of the Rings, inclusief de karakters, gebeurtenissen, voorwerpen en locaties zijn handelsmerken van Middle-earth Enterprises, LLC en worden onder licentie gebruikt door Asmodee North America, Inc. en Repos Production.

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

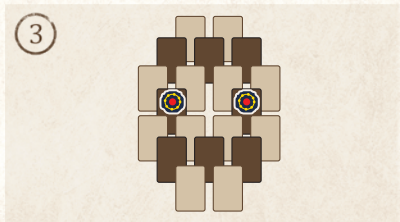
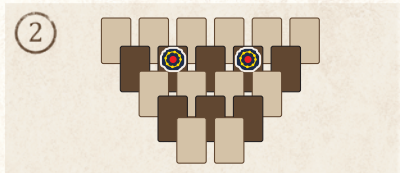
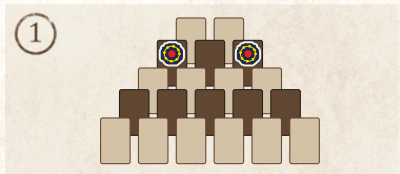
Dit materiaal mag alleen gebruikt worden voor privédoeleinden.



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

Open kaart

Gedekte kaart



SPELHANDLEIDING

OVERZICHT

In deze uitbreiding kun je krachtfiches verdienen die je kunt gebruiken om hulp te krijgen van je bondgenoten.

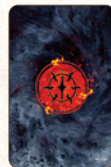
Bondgenoten verandert een aantal spelregels uit het basisspel, maar de overwinningsvoorwaarden blijven hetzelfde.

INHOUD

7 kaarten
met bondgenoten
van de Fellowship



7 kaarten
met bondgenoten
van Sauron



8 krachtfiches



2 overzichtskaarten



VOORBEREIDING

- Sorteer de **bondgenootkaarten** volgens hun achterkant.

Schud de 7 bondgenootkaarten van jouw gekozen groep en trek er willekeurig **3** zonder ze te laten zien aan je tegenstander.

Leg de overige bondgenootkaarten weg. Deze worden dit spel niet gebruikt.

- Neem je **overzichtskaart** en **1 krachtfiche**. Leg de andere krachtfiches in de buurt. Je zult ze nodig hebben bij de voorbereiding van elk hoofdstuk.

SPELOVERZICHT

Een hoofdstuk voorbereiden

Leg aan het begin van elk hoofdstuk 2 krachtfiches zoals weergegeven in de voorbereiding op pagina 6.

Speelbeurt

Een krachtfiche verdienen

Telkens als je in het centrale speelgebied een kaart moet openleggen waarop een krachtfiche ligt, leg je eerst het fiche voor je neer en draai je dan de kaart om.

Een bondgenoot oproepen

Op elk moment tijdens je beurt, zelfs nadat je kaarten in het centrale speelgebied hebt opgelegd, mag je een bondgenoot oproepen en een van zijn effecten activeren.

Bondgenootkaarten hebben twee effecten: een aankomsteffect (links) en een vertrekeffect (rechts). Je moet het aankomsteffect van een bondgenoot toepassen **voordat** je zijn vertrekeffect kunt toepassen.



De actie "Een bondgenoot oproepen" wordt uitgevoerd **als aanvulling op** je normale speelbeurt, maar je mag dit slechts **één keer per beurt** doen.

AANKOMSTEFFECT

Leg 1 van je krachtfiches af, draai daarna een van je bondgenootkaarten om en leg deze voor je neer. Pas vervolgens het bijhorende aankomsteffect toe.

VERTREKEFFECT

Leg 2 van je krachtfiches af en pas het vertrekeffect toe van een bondgenoot die al voor je ligt. Leg de kaart vervolgens weg. Deze kan niet opnieuw worden gebruikt tijdens dit spel.

Opmerking: Alle effecten staan beschreven op de overzichtskaarten.